Benutzerhandbuch für VMware vCenter Converter Standalone

vCenter Converter Standalone 4.3

Dieses Dokument unterstützt die aufgeführten Produktversionen sowie alle folgenden Versionen, bis das Dokument durch eine neue Auflage ersetzt wird. Die neuesten Versionen dieses Dokuments finden Sie unter http://www.vmware.com/de/support/pubs.

DE-000369-00

vmware®

Die neueste technische Dokumentation finden Sie auf der VMware-Website unter:

http://www.vmware.com/de/support/pubs/

Auf der VMware-Website finden Sie auch die aktuellen Produkt-Updates.

Falls Sie Anmerkungen zu dieser Dokumentation haben, senden Sie Ihre Kommentare und Vorschläge an:

docfeedback@vmware.com

Copyright © 2008–2010 VMware, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Produkt ist durch Urheberrechtsgesetze, internationale Verträge und mindestens eines der unter http://www.vmware.com/go/patents-de aufgeführten Patente geschützt.

VMware ist eine eingetragene Marke oder Marke der VMware, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen in diesem Dokument erwähnten Bezeichnungen und Namen sind unter Umständen markenrechtlich geschützt.

VMware, Inc.
3401 Hillview Ave.
Palo Alto, CA 94304
www.vmware.com

VMware Global, Inc.
Zweigniederlassung Deutschland
Freisinger Str. 3
85716 Unterschleißheim/Lohhof
Germany
Tel.: +49 (0) 89 3706 17000
Fax: +49 (0) 89 3706 17333
www.vmware.com/de

Inhalt

Über dieses Handbuch 5

1 Einführung in VMware vCenter Converter Standalone 7
- Migration mit Converter Standalone 8
- Converter Standalone-Komponenten 8
- Klonen und Systemkonfiguration physischer Maschinen 9
- Typen von Vorgängen zum Klonen von Daten 15
- Verwendung von Converter Standalone mit virtuellen Quellmaschinen und System-Images 18
- Von der Konvertierung betroffene Systemeinstellungen 19
- Änderungen an der virtuellen Hardware 19

2 Systemanforderungen 21
- Unterstützte Betriebssysteme 21
- Speicherplatzanforderungen für die Installation 23
- Unterstützte Quelltypen 23
- Unterstützte Zieltypen 26
- Konfigurieren von Berechtigungen für VirtualCenter-Benutzer 26
- Unterstützung für IPv6 in Converter Standalone 26
- TCP/IP- und UDP-Port-Anforderungen für die Konvertierung 27
- Anforderungen für das Remote-Hot-Klonen von Windows-Betriebssystemen 29

3 Installieren und Deinstallieren von Converter Standalone 33
- Durchführen einer lokalen Installation in Windows 33
- Durchführen einer Client-Server-Installation in Windows 34
- Durchführen einer Befehlszeileninstallation in Windows 36
- Befehlszeilenoptionen für die Windows-Installation 36
- Ändern von Converter Standalone in Windows 37
- Reparieren von Converter Standalone in Windows 39
- Deinstallieren von Converter Standalone in Windows 39
- Verbinden mit einem Converter Standalone-Remoteserver 40

4 Konvertieren einer physischen oder virtuellen Maschine 41
- Starten des Assistenten für eine Konvertierung 42
- Auswählen einer zu konvertierenden Quellmaschine 42
- Auswählen eines Ziels für die neue virtuelle Maschine 49
- Konfigurieren der Hardware der virtuellen Zielmaschine 52
- Konfigurieren der Software auf der virtuellen Zielmaschine 66
- Konfigurieren der Konvertierungsaufgabe 72
- Prüfen der Zusammenfassung und Senden der Konvertierungsaufgabe 78

5 Konfigurieren von virtuellen Maschinen 79
Speichern von Sysprep-Dateien 80
Starten des Konfigurationsassistenten 80
Auswählen einer zu konfigurierenden Quellmaschine 81
Auswählen der Optionen für das Konfigurieren 83
Überprüfen und Senden der Konfigurationsaufgabe 88

6 Verwalten von Konvertierungs- und Konfigurationsaufgaben 89
Verwalten von Aufgaben in der Aufgabenliste 89

Index 97

Über dieses Handbuch

Das *Benutzerhandbuch für VMware vCenter Converter Standalone* bietet Informationen zur Installation und Verwendung von VMware® vCenter Converter Standalone 4.3.

Zielgruppe

Dieses Buch richtet sich an Benutzer, die Folgendes tun möchten:

- Converter Standalone installieren, aktualisieren oder verwenden
- Physische Maschinen nicht-intrusiv kopieren und in virtuelle VMware-Maschinen transformieren, die von VMware vCenter verwaltet werden

Zu den Zielgruppen dieses Handbuchs gehören Informationssystem-Ingenieure, Software-Entwickler, QA-Ingenieure, Schulungspersonal, Vertriebsmitarbeiter, die Produkte vorführen, sowie alle Benutzer, die virtuelle Maschinen erstellen möchten.

VMware Technical Publications - Glossar

VMware Technical Publications enthält ein Glossar mit Begriffen, die Ihnen möglicherweise unbekannt sind. Definitionen von Begriffen, die in der technischen Dokumentation von VMware verwendet werden, finden Sie unter http://www.vmware.com/support/pubs.

Feedback zu diesem Dokument

VMware freut sich über Ihre Vorschläge zum Verbessern der Dokumentation. Falls Sie Anmerkungen haben, senden Sie diese bitte an: docfeedback@vmware.com.

Technischer Support und Schulungsressourcen

Ihnen stehen die folgenden Ressourcen für die technische Unterstützung zur Verfügung. Die aktuelle Version dieses Handbuchs sowie weitere Handbücher finden Sie auf folgender Webseite: http://www.vmware.com/support/pubs.

Online- und Telefon-Support

Auf der folgenden Webseite können Sie über den Onlinesupport technische Unterstützung anfordern, Ihre Produkt- und Vertragsdaten abrufen und Produkte registrieren: http://www.vmware.com/support.

Kunden mit entsprechenden Support-Verträgen erhalten über den telefonischen Support schnelle Hilfe bei Problemen der Prioritätsstufe 1. Rufen Sie die folgende Webseite auf: http://www.vmware.com/support/phone_support.html.

Support-Angebote

Informationen zum Support-Angebot von VMware und dazu, wie es Ihre geschäftlichen Anforderungen erfüllen kann, finden Sie unter http://www.vmware.com/support/services.

VMware Professional Services

Die VMware Education Services-Kurse umfassen umfangreiche Praxisübungen, Fallbeispiele und Kursmaterialien, die zur Verwendung als Referenztools bei der praktischen Arbeit vorgesehen sind. Kurse können vor Ort, im Unterrichtsraum und live online durchgeführt werden. Für Pilotprogramme vor Ort und die Best Practices für die Implementierung verfügt VMware Consulting Services über Angebote, die Sie bei der Beurteilung, Planung, Erstellung und Verwaltung Ihrer virtuellen Umgebung unterstützen. Informationen zu Schulungen, Zertifizierungsprogrammen und Consulting-Diensten finden Sie auf der folgenden Webseite: http://www.vmware.com/services.

Einführung in VMware vCenter Converter Standalone 1

VMware® vCenter Converter Standalone ist eine skalierbare Lösung für das Konvertieren virtueller und physischer Maschinen in virtuelle VMware-Maschinen. Darüber hinaus können Sie in Ihrer vCenter Server-Umgebung vorhandene virtuelle Maschinen konfigurieren.

Converter Standalone 4.3 erleichtert den Austausch virtueller Maschinen zwischen den folgenden Produkten.

- VMware-gehostete Produkte können sowohl Konvertierungsquellen als auch Konvertierungsziele sein.
  - VMware Workstation
  - VMware Fusion™
  - VMware Server
  - VMware Player
- Virtuelle Maschinen, die auf einer von vCenter Server verwalteten ESX-Instanz ausgeführt werden, können sowohl Konvertierungsquellen als auch Konvertierungsziele sein.
- Virtuelle Maschinen, die auf nicht verwalteten ESX-Hosts ausgeführt werden, können sowohl Konvertierungsquellen als auch Konvertierungsziele sein.

Dieses Kapitel behandelt die folgenden Themen:

- „Migration mit Converter Standalone“, auf Seite 8
- „Converter Standalone-Komponenten“, auf Seite 8
- „Klonen und Systemkonfiguration physischer Maschinen“, auf Seite 9
- „Typen von Vorgängen zum Klonen von Daten“, auf Seite 15
- „Verwendung von Converter Standalone mit virtuellen Quellmaschinen und System-Images“, auf Seite 18
- „Von der Konvertierung betroffene Systemeinstellungen“, auf Seite 19
- „Änderungen an der virtuellen Hardware“, auf Seite 19

Migration mit Converter Standalone

Die Migration mit Converter Standalone beinhaltet das Konvertieren physischer Maschinen, virtueller Maschinen und System-Images für die Verwendung in VMware-gehosteten und -verwalteten Produkten.

Sie können von vCenter Server verwaltete, virtuelle Maschinen für die Verwendung in anderen VMware-Produkten konvertieren. Sie können mithilfe von Converter Standalone eine Reihe von Konvertierungsaufgaben ausführen.

- Importieren von laufenden physischen und virtuellen Remotemaschinen als virtuelle Maschinen in eigenständige ESX/ESXi-Hosts oder in solche, die von vCenter Server verwaltet werden.
- Importieren virtueller Maschinen, die von VMware Workstation oder Microsoft Hyper-V-Server gehostet werden, in von vCenter Server verwaltete ESX/ESXi-Hosts.
- Importieren von Backup- oder Festplatten-Images von Drittanbietern in von vCenter Server verwaltete ESX/ESXi-Hosts.
- Exportieren von virtuellen Maschinen, die von vCenter Server-Hosts verwaltet werden, in andere VMware VM-Formate.
- Konfigurieren virtueller Maschinen, die von vCenter Server verwaltet werden, um sie startfähig zu machen und VMware Tools zu installieren oder um ihre Gastbetriebssysteme anzupassen.
- Anpassen der Gastbetriebssysteme von virtuellen Maschinen in der vCenter Server-Bestandsliste (beispielsweise durch Änderung des Hostnamens oder der Netzwerkeinstellungen).
- Reduzieren der Zeit, die für die Einrichtung neuer Umgebungen aus virtuellen Maschinen benötigt wird.
- Migrieren von vorhandenen Servern auf neue Hardware, ohne Betriebssysteme oder Anwendungssoftware neu installieren zu müssen.
- Durchführen von Migrationen zwischen heterogener Hardware.
- Neuanpassen von Volumegrößen und Platzieren von Volumes auf separate virtuelle Festplatten.

Converter Standalone-Komponenten

Die Converter Standalone-Anwendung besteht aus Converter Standalone-Server, Converter Standalone-Worker, Converter Standalone-Client und Converter Standalone-Agent.

Converter Standalone-Server
Ermöglicht den Import und den Export von virtuellen Maschinen und führt beide Aufgaben aus. Der Converter Standalone-Server beinhaltet zwei Dienste, Converter Standalone-Server und Converter Standalone-Worker. Der Dienst Converter Standalone-Worker wird immer zusammen mit dem Dienst Converter Standalone-Server installiert.

Converter Standalone-Agent
Der Converter Standalone-Server installiert den Agenten auf physischen Windows-Maschinen, um diese als virtuelle Maschinen zu importieren. Nach Abschluss des Importvorgangs können Sie den Converter Standalone-Agenten automatisch von der physischen Maschine entfernen lassen oder ihn manuell entfernen.

Converter Standalone-Client Der Converter Standalone-Server arbeitet mit dem Converter Standalone-Client zusammen. Die Clientkomponente besteht aus der Converter Standalone-Benutzerschnittstelle, die Zugriff auf den Konvertierungsassistenten und den Konfigurationsassistenten bietet und Ihnen das Verwalten der Konvertierungs- und Konfigurationsaufgaben ermöglicht.

VMware vCenter Converter-Boot-CD Die VMware vCenter Converter-Boot-CD ist eine separate Komponente, die Sie für das Cold-Klonen auf einer physischen Maschine verwenden können. Zu Converter Standalone 4.3 gehört keine Boot-CD, Sie können jedoch vorherige Versionen der Boot-CD verwenden, um das Cold-Klonen durchzuführen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter „Vorbereiten des Cold-Klonens“, auf Seite 15.

Klonen und Systemkonfiguration physischer Maschinen

Wenn Sie eine physische Maschine konvertieren, verwendet Converter Standalone das Klonen und die Neukonfiguration von Systemen, um die virtuelle Zielmaschine zu erstellen und zu konfigurieren, sodass sie in der vCenter Server-Umgebung erfolgreich ausgeführt werden kann. Da bei der Migration die Quelle erhalten bleibt, können Sie die ursprüngliche Quellmaschine auch nach dem Konvertierung weiter verwenden.

Als Klonen bezeichnet man den Vorgang, bei dem die physischen Quellfestplatten oder -Volumes für die virtuelle Zielmaschine kopiert werden. Das Klonen umfasst das Kopieren der Daten, die sich auf der Festplatte der physischen Quellmaschine befinden, und das Übertragen dieser Daten auf eine virtuelle Zielfestplatte. Die virtuelle Zielfestplatte kann sich in Geometrie, Größe, Dateilayout und anderen Merkmalen von der Quellfestplatte unterscheiden, sie stellt also nicht in jedem Fall ein exaktes Abbild der Quellfestplatte dar.

Bei der Neukonfiguration des Systems wird das migrierte Betriebssystem so angepasst, dass es auf virtueller Hardware funktioniert.

Wenn Sie eine importierte virtuelle Maschine im selben Netzwerk wie die physische Quellmaschine ausführen möchten, müssen Sie den Netzwerknamen und die IP-Adresse auf einer der Maschinen ändern, sodass die physische und virtuelle Maschine parallel eingesetzt werden können. Darüber hinaus müssen Sie sicherstellen, dass die Windows-Quellmaschine und die virtuelle Zielmaschine unterschiedliche Computernamen haben.

Hinweis Sie können Lizenzen des Hardwareherstellers (Original Equipment Manufacturer, OEM) nicht von einer physischen Maschine auf eine andere übertragen. Die Lizenz ist dem Server beigefügt, wenn Sie ihn bei dem OEM erwerben und kann nicht neu zugewiesen werden. Sie können nur neuen physischen Servern Retail- und Volume-Lizenzen neu zuweisen. Wenn Sie ein OEM-Windows-Image migrieren, benötigen Sie eine Windows Server Enterprise- oder eine Datacenter Edition-Lizenz, um mehrere virtuelle Maschinen ausführen zu können.

Hot-Klonen und Cold-Klonen physischer Maschinen

Auch wenn Converter Standalone 4.3 nur das Hot-Klonen unterstützt, ist das Cold-Klonen noch möglich. Verwenden Sie dazu die VMware Converter 4.1.x Boot-CD. Sie können sich abhängig von Ihrer virtuellen Umgebung für eines der beiden Verfahren entscheiden.

Beim Hot-Klonen, auch Live-Klonen oder Online-Klonen genannt, wird die Quellmaschine im laufenden Betrieb konvertiert. Mithilfe des Hot-Klonens können Sie Maschinen klonen, ohne sie herunterfahren zu müssen.

Da die Prozesse während der Konvertierung fortgesetzt werden, ist die resultierende virtuelle Maschine keine genaue Kopie der Quellmaschine.

Sie können Converter Standalone so einrichten, dass die virtuelle Zielmaschine nach dem Hot-Klonen mit der Quellmaschine synchronisiert wird. Die Synchronisierung wird durchgeführt, indem die während des Klonens geänderten Blöcke von der Quelle auf das Ziel übertragen werden. Um Datenverlust auf der virtuellen Zielmaschine zu vermeiden, kann Converter Standalone vor der Synchronisierung bestimmte Windows-Dienste herunterfahren. Abhängig von Ihren Einstellungen fährt Converter Standalone die ausgewählten Windows-Dienste herunter, damit während der Synchronisierung des Ziels keine wichtigen Änderungen auf der Quellmaschine erfolgen.

Nach Abschluss des Konvertierungvorgangs kann Converter Standalone die Quellmaschine herunterfahren und die Zielmaschine einschalten. Mit einer Synchronisierung kombiniert ermöglicht diese Aktion die nahtlose Migration einer physischen Quellmaschine auf eine virtuelle Zielmaschine. Die Zielmaschine übernimmt den Betrieb der Quellmaschine mit der geringstmöglichen Ausfallzeit.

HINWEIS Beim Hot-Klonen eines Dual-Boot-Systems kann nur das Standardbetriebssystem geklont werden, auf das in der Datei `boot.ini` verwiesen wird. Um das Nicht-Standardbetriebssystem zu klonen, ändern Sie die Datei `boot.ini` so, dass diese auf das andere Betriebssystem verweist. Starten Sie anschließend das System neu. Nachdem das andere Betriebssystem gestartet wurde, können Sie das Hot-Klonen durchführen. Falls es sich bei Ihrem zweiten Betriebssystem um Linux handelt, können Sie es starten und es anhand der standardmässigen Vorgehensweise für das Klonen physischer Linux-Quellmaschinen klonen.

Beim Cold-Klonen, das auch als Offline-Klonen bezeichnet wird, wird die Quellmaschine geklont, wenn ihr Betriebssystem nicht ausgeführt wird. Beim Cold-Klonen einer Maschine wird die Quellmaschine mithilfe einer CD neu gestartet, auf der sich ein eigenes Betriebssystem und die vCenter Converter-Anwendung befinden. Mithilfe von Cold-Klonen kann die am besten übereinstimmende Kopie der Quellmaschine erstellt werden, da während der Konvertierung an der Quellmaschine keine Änderungen erfolgen. Cold-Klonen hinterlässt auf der Quellmaschine keine Spuren, erfordert aber den physischen Zugriff auf die Quellmaschine, die geklont werden soll.

Beim Cold-Klonen einer Linux-Quelle ist die resultierende virtuelle Maschine eine genaue Replik der Quellmaschine und Sie können die virtuelle Zielmaschine nicht konfigurieren. Sie müssen die virtuelle Zielmaschine nach Abschluss des Klonvorgangs konfigurieren.

Tabelle 1-1 vergleicht die beiden Klon-Modi.

Tabelle 1-1. Hot-Klonen und Cold-Klonen - Vergleich

Vergleichskriterien	Hot-Klonen mit Converter Standalone 4.3	Cold-Klonen mit Converter Enterprise 4.1.x
Lizenzierung	Keine Lizenz erforderlich mit VMware vCenter Converter Standalone 4.3.	Lizenzdatei für Enterprise-Funktionen von VMware Converter Enterprise erforderlich.
Erforderliche Installation	Es ist eine vollständige Installation von Converter Standalone erforderlich. Als Teil des Klonvorgangs wird auf der Quellmaschine der Converter Standalone-Agent remote installiert.	Keine Installation erforderlich. Alle für die Konvertierung erforderlichen Komponenten sind auf der CD vorhanden.
Unterstützte Quellen	Eingeschaltete physische oder virtuelle lokale und Remote-Maschinen.	Ausgeschaltete lokale physische oder virtuelle Maschinen.
Vorteile	■ Erfordert keinen Direktzugriff auf die Quellmaschine. ■ Sie können die Quellmaschine im laufenden Betrieb klonen.	■ Erstellt die am besten übereinstimmende Kopie der Quellmaschine. ■ Hinterlässt keine Spuren auf der Quellmaschine.

Tabelle 1-1. Hot-Klonen und Cold-Klonen - Vergleich (Fortsetzung)

Vergleichskriterien	Hot-Klonen mit Converter Standalone 4.3	Cold-Klonen mit Converter Enterprise 4.1.x
Nachteile	■ Anwendungen, die ständig Dateien ändern, müssen VSS-fähig sein, damit Converter Standalone einen konsistenten Snapshot für das Klonen erstellen kann. ■ Dynamische Quellfestplatten werden während der Volume-basierten Konvertierung gelesen jedoch nicht aufbewahrt. Dynamische Festplatten werden auf der virtuellen Zielmaschine in Basis-Volumes konvertiert.	■ Sie müssen die Quellmaschine ausschalten, um sie zu klonen. ■ Erfordert physischen Zugriff auf die Quellmaschine. ■ Hardwareerkennung und Konfiguration der Boot-CD. ■ Funktionen von Converter Standalone 4.x werden nicht unterstützt.
Verwenden	■ Für das Klonen laufender Quellmaschinen, ohne sie herunterfahren zu müssen. ■ Für das Klonen besonderer Hardware, die die Boot-CD nicht erkennt.	■ Für das Klonen eines Systems, das von Converter Standalone nicht unterstützt wird. ■ Wenn im Ziel das exakte Festplattenlayout übernommen werden soll. ■ Wenn logische Volumes in dynamischen Festplatten (Windows) oder in LVM (Linux) beibehalten werden sollen.
Nicht verwenden	Wenn Sie nicht möchten, dass auf dem Quellsystem etwas installiert wird.	■ Wenn für Linux ein P2V-Vorgang mit automatischer Neukonfiguration durchgeführt werden soll. ■ Wenn Sie keinen physischen Zugriff auf die Quellmaschine haben. ■ Wenn keine lange Ausfallzeit des Quellsystems hingenommen werden kann. ■ Um im Anschluss an das Klonen die Synchronisierung durchzuführen.

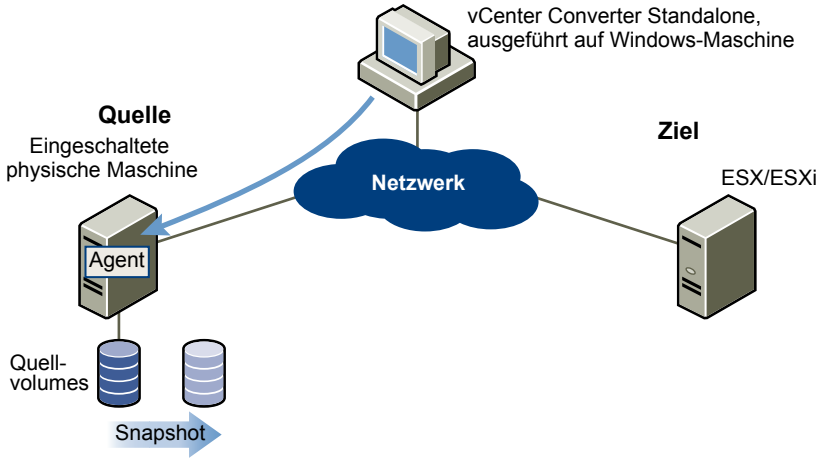
Remote-Hot-Klonen von physischen Windows-Quellmaschinen

Mit dem Konvertierungsassistenten können Sie Konvertierungsaufgaben einrichten. Alle Aufgaben des Klonvorgangs werden von Converter Standalone-Komponenten durchgeführt.

Der folgende Ablauf stellt das Remote-Hot-Klonen dar, bei dem für die geklonte physische Maschine keinerlei Ausfallzeiten entstehen.

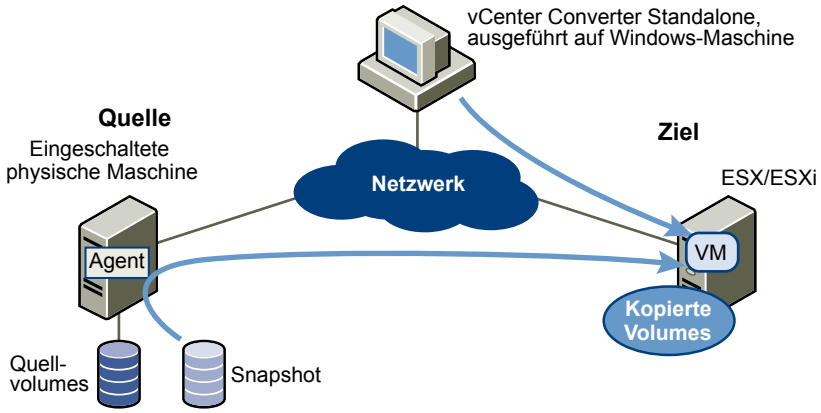
1 Converter Standalone bereit die Quellmaschine für die Konvertierung vor.

  Converter Standalone installiert den Agenten auf der Quellmaschine. Der Agent erstellt einen Snapshot der Quellvolumes.



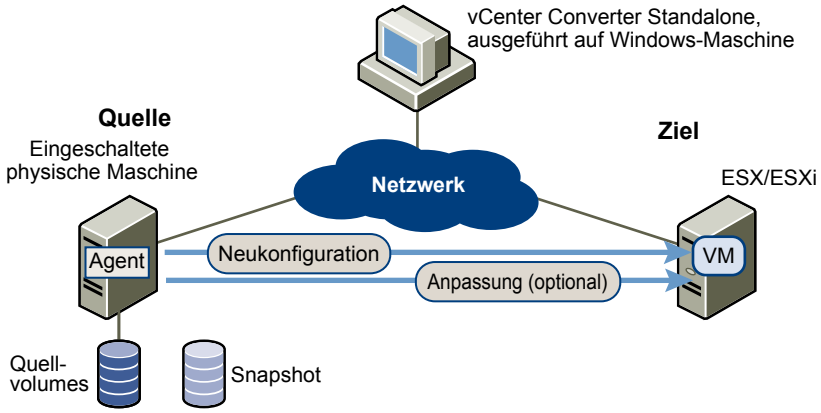
2 Converter Standalone bereitet die virtuelle Maschine auf der Zielmaschine vor.

Converter Standalone erstellt eine virtuelle Maschine auf der Zielmaschine. Der Agent kopiert Volumes von der Quellmaschine auf die Zielmaschine.



3 Converter Standalone schließt den Konvertierungsvorgang ab.

Der Agent installiert die Treiber, die erforderlich sind, um dem Betriebssystem den Start in einer virtuellen Maschine zu ermöglichen, und passt die virtuelle Maschine an (z. B. durch die Änderung der IP-Informationen).



4 Optional deinstalliert Converter Standalone den Agenten von der Quellmaschine.

Die virtuelle Maschine kann nun auf dem Zielserver ausgeführt werden.

Remote-Hot-Klonen von physischen Linux-Quellmaschinen

Der Konvertierungsvorgang für physische Maschinen mit einem Linux-Betriebssystem unterscheidet sich von dem für Windows-Maschinen.

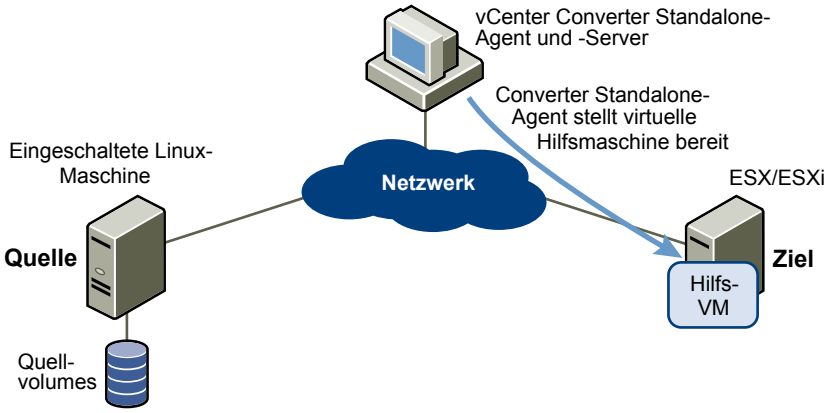
Bei Windows-Konvertierungen wird der Converter Standalone-Agent auf der Quellmaschine installiert und die Quellinformationen werden an das Ziel übertragen.

Bei Linux-Konvertierungen wird auf der Quellmaschine kein Agent bereitgestellt. Stattdessen wir eine virtuelle Hilfsmaschine erstellt und auf dem ESX/ESXi-Zielhost bereitgestellt. Anschließend werden die Quelldaten von der Linux-Quellmaschine auf die virtuelle Hilfsmaschine kopiert. Nach dem Abschluss der Konvertierung fährt die virtuelle Hilfsmaschine herunter und wird beim nächsten Einschalten zur virtuellen Zielmaschine.

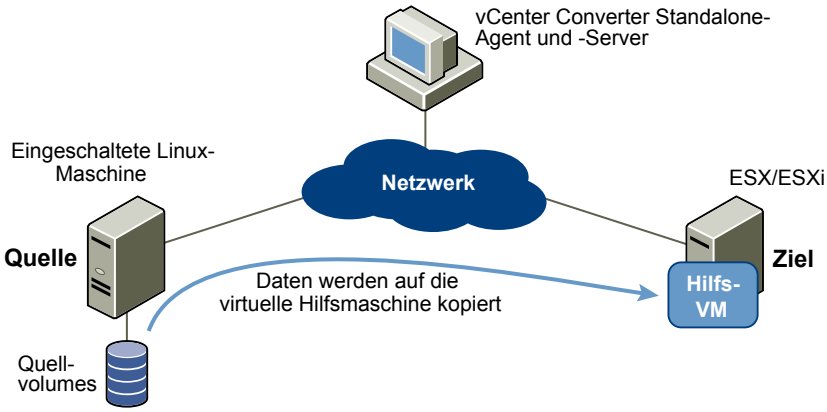
Converter Standalone unterstützt bei der Konvertierung von Linux-Quellen nur verwaltete Ziele.

Der folgende Ablauf stellt die Prinzipien des Hot-Klonens physischer Linux-Quellmaschinen in verwaltete Ziele dar.

1 Converter Standalone verwendet SSH, um eine Verbindung zur Quellmaschine herzustellen, und ruft Quellinformationen ab. Converter Standalone erstellt basierend auf Ihren Einstellungen für die Konvertierungsaufgabe eine leere virtuelle Hilfsmaschine. Die virtuelle Hilfsmaschine dient während der Konvertierung als Container für die neue virtuelle Maschine. Converter Standalone stellt die virtuelle Hilfsmaschine auf dem verwalteten Ziel, einem ESX/ESXi-Host, bereit. Die virtuelle Hilfsmaschine startet von einer `*.iso`-Datei aus, die sich auf der Converter Standalone Server-Maschine befindet.



2 Die virtuelle Hilfsmaschine wird eingeschaltet, startet von dem Linux-Image, stellt über SSH eine Verbindung zur Quellmaschine her und beginnt mit dem Abrufen der ausgewählten Daten von der Quelle. Beim Einrichten der Konvertierungsaufgabe können Sie auswählen, welche Quellvolumes auf die Zielmaschine kopiert werden sollen.



3 Die virtuelle Zielmaschine kann nach dem Kopieren der Daten optional neu konfiguriert werden, um dem Betriebssystem in der virtuellen Maschine den Start zu ermöglichen.

4 Converter Standalone fährt die virtuelle Hilfsmaschine herunter. Der Konvertierungsvorgang ist abgeschlossen.

Sie können Converter Standalone so konfigurieren, dass die neu erstellte virtuelle Maschine nach Abschluss der Konvertierung eingeschaltet wird.

Vorbereiten des Cold-Klonens

Da Converter Standalone 4.3 das Cold-Klonen nicht unterstützt, müssen Sie dazu die Boot-CD einer früheren vCenter Converter-Edition verwenden. Welche Funktionen auf der Boot-CD unterstützt werden, hängt von der gewählten Produktversion ab.

Beim Cold-Klonen einer Maschine führen Sie einen Neustart der Quellmaschine von einer CD durch, auf der sich ein eigenes Betriebssystem und die vCenter Converter-Anwendung befindet. Eine detaillierte Beschreibung des Cold-Klonen-Vorgangs finden Sie in der Dokumentation für die Boot-CD, die Sie verwenden möchten.

VMware vCenter Converter 4.1.x ist kein kostenloses Softwareprodukt.

Vorgehensweise

1 Sie erhalten eine Boot-CD, wenn Sie die Download-Website von VMware besuchen und das vCenter Converter 4.1.x-Installationspaket herunterladen.

2 Extrahieren Sie die `.iso`-Datei für die Boot-CD aus dem Installationspaket.

3 Schreiben Sie die `.iso`-Datei für die Boot-CD auf eine CD.

Weiter

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um mit dem Cold-Klonen fortzufahren.

Typen von Vorgängen zum Klonen von Daten

Converter Standalone unterstützt beim Klonen von Daten die folgenden Modi: festplattenbasiertes Klonen, Volume-basiertes Klonen und verknüpftes Klonen.

WICHTIG Converter Standalone kann keine Quellvolumes und Dateisysteme erkennen, die sich auf physischen Festplatten mit einer Größe von mehr als 2 TB befinden.

Tabelle 1-2. Modi beim Klonen

Datenkopiertypen	Anwendung	Beschreibung
Volume-basiert	Kopiert Volumes von der Quellmaschine auf die Zielmaschine.	Volume-basiertes Klonen ist verhältnismäßig langsam. Das Klonen auf Dateiebene ist zeitaufwändiger als blockweises Klonen. Dynamische Festplatten werden auf der virtuellen Zielmaschine in Basis-Volumes konvertiert.
Festplattenbasiert	Erstellt Kopien der Quellmaschinen (für alle Typen von Basis- oder dynamischen Festplatten).	Sie können nicht auswählen, welche Daten kopiert werden sollen. Das festplattenbasierte Klonen ist schneller als das Volume-basierte Klonen.
Verknüpfter Klon	Verwenden Sie diesen Modus, um schnell die Kompatibilität von Nicht-VMware-Images zu überprüfen	Bei bestimmten Drittanbieterquellen wird der verknüpfte Klon beschädigt, wenn Sie die Quellmaschine nach der Konvertierung einschalten. Das verknüpfte Klonen ist der schnellste (jedoch unvollständige) Klonmodus, den Converter Standalone unterstützt.

Volume-basiertes Klonen

Beim Volume-basierten Klonen werden Volumes von der Quellmaschine auf die Zielmaschine kopiert. Converter Standalone unterstützt Volume-basiertes Klonen für das Hot-Klonen und das Cold-Klonen sowie beim Import vorhandener virtueller Maschinen.

Beim Volume-basierten Klonen werden alle Volumes in der virtuellen Zielmaschine in Basis-Volumes konvertiert, unabhängig vom Typ des entsprechenden Quellvolumes.

Ob das Volume-basierte Klonen auf Block- oder Dateiebene durchgeführt wird, hängt von der Größe des Zielvolumes ab, die Sie ausgewählt haben.

Volume-basiertes Klonen auf Dateiebene

Wird durchgeführt, wenn Sie bei NTFS-Volumes eine Größe auswählen, die kleiner als das ursprüngliche Volume ist, oder wenn Sie auswählen, dass die Größe eines FAT-Volumes angepasst werden soll.

Volume-basiertes Klonen auf Dateiebene wird nur für die Dateisysteme FAT, FAT32, NTFS, Ext2, Ext3 und ReiserFS unterstützt.

Dynamische Quellfestplatten werden während der Volume-basierten Konvertierung gelesen jedoch nicht aufbewahrt. Dynamische Festplatten werden auf der virtuellen Zielmaschine in Basis-Volumes konvertiert.

Volume-basiertes Klonen auf Blockebene

Wird durchgeführt, wenn Sie auswählen, dass die Größe des Quellvolumes beibehalten werden soll, oder wenn Sie für NTFS-Quellvolumes eine größere Volume-Größe angeben.

Bei bestimmten Klon-Modi unterstützt Converter Standalone möglicherweise einige Typen von Quellvolumes nicht. Tabelle 1-3 führt die unterstützten und die nicht unterstützten Typen von Quellvolumes auf.

Tabelle 1-3. Unterstützte und nicht unterstützte Quellvolumes

Klonmodus	Unterstützte Quellvolumes	Nicht unterstützte Quellvolumes
Konvertierung virtueller Maschinen	■ Basis-Volumes ■ Alle Arten von dynamischen Volumes ■ MBR-Festplatten (Master Boot Record)	■ RAID ■ GUID-Partitionstabelle (GPT), Festplatten
Konvertierung eingeschalteter Maschinen	Alle Quellvolume-Typen, die Windows erkennt	

Festplattenbasiertes Klonen

Converter Standalone unterstützt festplattenbasiertes Klonen für das Importieren vorhandener virtueller Maschinen.

Beim festplattenbasierten Klonen werden alle Sektoren sämtlicher Festplatten übertragen, wobei alle Volume-Metadaten beibehalten werden. Die Partitionen auf der virtuellen Zielmaschine entsprechen hinsichtlich des Typs, der Größe und der Struktur denen der virtuellen Quellmaschine. Alle Volumes auf den Partitionen der Quellmaschine werden so, wie sie sind, kopiert.

Beim festplattenbasierten Klonen werden alle Arten von allgemeinen und dynamischen Festplatten unterstützt.

Vollständige und verknüpfte Klone

Klone können abhängig von der Menge an Daten, die von der Quellmaschine auf die Zielmaschine kopiert wird, vollständig oder verknüpft sein.

Ein vollständiger Klon ist eine unabhängige Kopie einer virtuellen Maschine, die nach dem Klonvorgang nichts mit der übergeordneten virtuellen Maschine gemeinsam verwendet. Der laufende Betrieb eines vollständigen Klons wird von der übergeordneten virtuellen Maschine getrennt ausgeführt.

Da ein vollständiger Klon keine virtuellen Festplatten mit der übergeordneten virtuellen Maschine gemeinsam verwendet, bietet ein vollständiger Klon in der Regel eine höhere Leistung als ein verknüpfter Klon. Die Erstellung eines vollständigen Klons dauert länger als die eines verknüpften Klons. Wenn die entsprechenden Dateien groß sind, kann die Erstellung eines vollständigen Klons mehrere Minuten dauern.

Sie können einen vollständigen Klon erstellen, indem Sie einen beliebigen anderen Festplatten-Klontyp verwenden als den verknüpften Klontyp.

Ein verknüpfter Klon ist eine Kopie einer virtuellen Maschine, die dauerhaft virtuelle Festplatten mit der übergeordneten virtuellen Maschine gemeinsam verwendet. Ein verknüpfter Klon stellt eine schnelle Möglichkeit zum Konvertieren und Ausführen einer neuen virtuellen Maschine dar. Sie können einen verknüpften Klon aus dem aktuellen Status, oder Snapshot, einer ausgeschalteten virtuellen Maschine erstellen. Diese Vorgehensweise spart Festplattenspeicher und ermöglicht mehreren virtuellen Maschinen die Verwendung derselben Software-Installation.

Alle Dateien, die auf der Quellmaschine zum Zeitpunkt des Snapshots zur Verfügung stehen, bleiben für den verknüpften Klon verfügbar. Fortlaufende Änderungen an der virtuellen Festplatte der übergeordneten Maschine wirken sich nicht auf den verknüpften Klon aus, und Änderungen an der Festplatte des verknüpften Klons haben keine Auswirkungen auf die Quellmaschine. Wenn Sie Änderungen an einer Virtual PC-Quellmaschine und Virtual Server-Maschinen oder an LiveState-Images vornehmen, wird der verknüpfte Klon beschädigt und Sie können ihn nicht mehr verwenden.

Ein verknüpfter Klon benötigt Zugriff auf die Quellmaschine. Ohne Zugriff auf die Quellmaschine kann ein verknüpfter Klon nicht verwendet werden.

Weitere Informationen zum Erstellen eines verknüpften Klons finden Sie unter „Erstellen eines verknüpften Klons“, auf Seite 62.

Zielfestplattentypen

Es stehen je nach ausgewähltem Ziel mehrere Zielfestplattentypen zur Verfügung.

Weitere Informationen über virtuelle Zielfestplattentypen finden Sie unter Tabelle 1-4.

Tabelle 1-4. Zielfestplattentypen

Ziel	Verfügbare Festplattentypen	
Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine	**[Flach]**	Kopiert die gesamte Quellfestplatte auf das Ziel ohne Berücksichtigung des verwendeten und freien Speicherplatzes.
	[Schnell]	Erstellt für verwaltete Ziele, die die Thin-Bereitstellung über die GUI unterstützen, eine wachsende Festplatte auf dem Ziel. Wenn die Quelldatenträgergröße beispielsweise 10 GB beträgt, aber nur 3 GB verwendet werden, beträgt die Größe der erstellten Zielfestplatte 3 GB, aber sie kann bis auf 10 GB anwachsen.
Virtuelle VMware Workstation- oder andere virtuelle VMware-Maschine	**[Vorab zugeteilt]**	Kopiert die gesamte Quellfestplatte auf das Ziel ohne Berücksichtigung des verwendeten und freien Speicherplatzes.
	Nicht vorab zugeteilt	Erstellt eine wachsende Festplatte auf dem Ziel. Wenn die Quelldatenträgergröße beispielsweise 20 GB beträgt, aber nur 5 GB verwendet werden, beträgt die Größe der erstellten Zielfestplatte 5 GB, aber sie kann bis auf 20 GB anwachsen. Sie sollten diese Erweiterung berücksichtigen, wenn Sie den freien Festplattenspeicher auf dem Zieldatenspeicher berechnen.
	[2-GB-Split vorab zugeteilt]	Unterteilt die Quellfestplatte auf dem Ziel in Abschnitte zu je 2 GB.
	[2-GB-Split nicht vorab zugeteilt]	Erstellt Abschnitte mit je 2 GB auf dem Ziel, die nur den tatsächlich belegten Speicherplatz der Quellfestplatte enthalten. Wenn die Zielfestplatte vergrößert wird, werden neue Abschnitte zu je 2 GB erstellt, um die neuen Daten aufzunehmen, bis die Größe die Größe der Original-Quellfestplatte erreicht.

Um virtuelle Zielfestplatten auf FAT-Dateisystemen zu unterstützen, teilen Sie die Quelldaten in Dateien mit je 2 GB auf.

Verwendung von Converter Standalone mit virtuellen Quellmaschinen und System-Images

Mit Converter Standalone können Sie virtuelle Maschinen und System-Images konvertieren sowie virtuelle VMware-Maschinen konfigurieren.

Konvertieren virtueller Maschinen

Sie können virtuelle VMware-Maschinen von und nach VMware Workstation, VMware Player, VMware ACE, VMware Fusion, ESX, ESXi Embedded, ESXi Installable und VMware Server konvertieren. Darüber hinaus können Sie virtuelle Maschinen aus Microsoft Virtual Server und Virtual PC importieren.

Um eine importierte virtuelle VMware-Maschine und ihre virtuelle Quellmaschine im selben Netzwerk ausführen zu können, müssen Sie den Netzwerknamen und die IP-Adresse einer der virtuellen Maschinen ändern. Das Ändern eines der Netzwerknamen und der entsprechenden IP-Adresse ermöglicht die gemeinsame Existenz der ursprünglichen und der neuen virtuellen Maschine in einem Netzwerk.

Konfigurieren von virtuellen Maschinen

Bei virtuellen VMware-Maschinen, deren Festplatten durch Wiederherstellung aus einer Sicherung eines physischen Hosts oder durch Cold-Klonen eingerichtet werden, bereitet Converter Standalone das Image für die Ausführung auf virtueller VMware-Hardware vor. Wenn Sie mithilfe der Virtualisierungssoftware eines Drittanbieters auf einem ESX-Host eine virtuelle Maschine erstellt haben, können Sie Converter Standalone verwenden, um sie neu zu konfigurieren. Ebenso können Sie jedes auf einer Multiboot-Maschine installierte Betriebssystem neu konfigurieren, wenn die virtuelle Maschine auf einen ESX-Host importiert wurde. Bevor Sie eine Multiboot-Maschine neu konfigurieren, müssen Sie die Datei `boot.ini` ändern.

Von der Konvertierung betroffene Systemeinstellungen

Eine von Converter Standalone erstellte virtuelle VMware-Maschine enthält eine Kopie des Festplattenzustands der physischen Quellmaschine, der virtuellen Quellmaschine oder des Quellsystem-Images. Möglicherweise werden einige hardwareabhängige Treiber und in manchen Fällen die Laufwerksbuchstaben von zugeordneten Laufwerken nicht übernommen.

Die folgenden Einstellungen des Quellcomputers bleiben unverändert bestehen:

- Betriebssystemkonfiguration (Computername, Sicherheits-ID, Benutzerkonten, Profile, Einstellungen usw.)
- Anwendungen und Datendateien
- Volume-Seriennummer für jede Festplattenpartition

Da die virtuellen Ziel- und Quellmaschinen oder System-Images dieselbe Identität haben (Name, SID usw.), kann es zu Konflikten kommen, wenn sie im selben Netzwerk ausgeführt werden. Um die virtuelle Quellmaschine oder das System-Image erneut bereitstellen zu können, , müssen Sie sicherstellen, dass Sie die Quell- und Ziel-Images oder virtuelle Maschinen nicht gleichzeitig im selben Netzwerk ausführen.

Wenn Sie beispielsweise Converter Standalone verwenden, um zu prüfen, ob Sie eine Virtual PC-Maschine als virtuelle VMware-Maschine ausführen können, ohne die ursprüngliche Virtual PC-Maschine außer Betrieb nehmen zu müssen, müssen Sie zunächst das Problem der doppelten ID lösen. Dieses Problem können Sie lösen, indem Sie die virtuellen Maschinen mithilfe des Konvertierungsassistenten oder des Konfigurationsassistenten anpassen.

Änderungen an der virtuellen Hardware

Die meisten Anwendungen sollten nach der Konvertierung korrekt in der virtuellen VMware-Maschine ausgeführt werden, da deren Konfiguration und Datendateien denselben Speicherort wie auf der virtuellen Quellmaschine haben. Die Anwendungen werden allerdings nicht ausgeführt, wenn Sie von spezifischen Eigenschaften der zugrunde liegenden Hardware abhängen, wie z. B. der Seriennummer oder dem Gerätehersteller.

Tabelle 1-5 enthält Hardwareänderungen, die nach der Migration einer virtuellen Maschine eintreten können.

Tabelle 1-5. Hardwareänderungen nach der Migration einer virtuellen Maschine

Hardware	Verhalten
CPU-Modell und Seriennummer	Können sich nach der Migration ändern, falls sie aktiviert werden. Sie entsprechen dem physischen Computer, der die virtuelle VMware-Maschine hostet.
Ethernet-Adapter	Können sich ändern (AMD PCNet oder VMXnet) und eine unterschiedliche MAC-Adresse haben. Die IP-Adresse jeder Schnittstelle muss einzeln neu konfiguriert werden.
Grafikkarten	Können sich nach der Migration ändern (VMware SVGA-Karte).
Festplatten und Partitionen	Die Anzahl von Festplatten und Partitionen kann sich ändern, wenn Sie Volumes während des Klonens neu anordnen. Die Festplattenlaufwerke können andere Modell- und Herstellerbezeichnungen aufweisen.
Primäre Festplattencontroller	Können sich von der Quellmaschine unterscheiden.

Anwendungen werden eventuell nicht ausgeführt, wenn sie von Geräten abhängen, die nicht in der virtuellen Maschine verfügbar sind.

Systemanforderungen 2

Darüber hinaus müssen Sie die Kompatibilität und Interoperabilität zwischen den Systemen berücksichtigen, auf denen und mit denen die Converter Standalone-Komponenten ausgeführt werden.

Dieses Kapitel behandelt die folgenden Themen:

- „Unterstützte Betriebssysteme“, auf Seite 21
- „Speicherplatzanforderungen für die Installation“, auf Seite 23
- „Unterstützte Quelltypen“, auf Seite 23
- „Unterstützte Zieltypen“, auf Seite 26
- „Konfigurieren von Berechtigungen für VirtualCenter-Benutzer“, auf Seite 26
- „Unterstützung für IPv6 in Converter Standalone“, auf Seite 26
- „TCP/IP- und UDP-Port-Anforderungen für die Konvertierung“, auf Seite 27
- „Anforderungen für das Remote-Hot-Klonen von Windows-Betriebssystemen“, auf Seite 29

Unterstützte Betriebssysteme

Sie können die Converter Standalone-Komponenten nur auf Windows-Betriebssystemen installieren. Converter Standalone unterstützt Windows- und Linux-Betriebssysteme als Quellen für Konvertierungen eingeschalteter Maschinen und virtueller Maschinen. Sie können Linux-Distributionen nicht neu konfigurieren.

Eine Liste der Betriebssysteme, auf denen Sie Converter Standalone-Komponenten installieren können, finden Sie unter Tabelle 2-1.

Tabelle 2-1. Unterstützte Betriebssysteme

Unterstützte Betriebssysteme	Unterstützung für Converter Standalone-Server	Unterstützung für Converter Standalone-Client	Unterstützung für Converter Standalone-Agent	Quelle für Konvertierungen eingeschalteter Maschinen	Quelle für Konvertierungen virtueller Maschinen	Konfigurationsquelle
Windows XP Professional (32-Bit und 64-Bit) SP3	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Windows 2003 (32-Bit und 64-Bit) SP2, Revision 2	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Windows Vista (32-Bit und 64-Bit) SP2	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja

Tabelle 2-1. Unterstützte Betriebssysteme (Fortsetzung)

Unterstützte Betriebssysteme	Unterstützung für Converter Standalone-Server	Unterstützung für Converter Standalone-Client	Unterstützung für Converter Standalone-Agent	Quelle für Konvertierungen eingeschalteter Maschinen	Quelle für Konvertierungen virtueller Maschinen	Konfigurationsquelle
Windows Server 2008 (32-Bit und 64-Bit) SP2	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Windows Server 2008 R2 (64-Bit)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Windows 7 (32-Bit und 64-Bit)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Red Hat Enterprise Linux 2.x (32-Bit und 64 Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Red Hat Enterprise Linux 3.x (32-Bit und 64 Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Red Hat Enterprise Linux 4.x (32-Bit und 64 Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Red Hat Enterprise Linux 5.x (32-Bit und 64 Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
SUSE Linux Enterprise Server 8.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
SUSE Linux Enterprise Server 9.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
SUSE Linux Enterprise Server 10.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
SUSE Linux Enterprise Server 11.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Ubuntu 5.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Ubuntu 6.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Ubuntu 7.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Ubuntu 8.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Ubuntu 9.x (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein
Ubuntu 10.04 (32-Bit und 64-Bit)	Nein	Nein	Nein	Ja	Ja	Nein

Speicherplatzanforderungen für die Installation

Während der Installation können Sie auswählen, welche Converter Standalone-Komponenten installiert werden sollen. Für die Installation der einzelnen Komponenten wird unterschiedlich viel freier Festplattenspeicher benötigt.

Tabelle 2-2 führt auf, wie viel Festplattenspeicher für die Installation von Converter Standalone und dessen Komponenten benötigt wird.

Tabelle 2-2. Speicherplatzanforderungen für die Installation

Installierte Komponente	Erforderlicher Festplattenspeicher	Anforderungen an den Festplattenspeicher für dekomprimierte Dateien
Installationsdatei	100 MB	100 MB
vCenter Converter-Client	25 MB	25 MB
vCenter Converter Server	120 MB	300 MB
vCenter Converter-Agent	25 MB	100 MB

Unterstützte Quelltypen

Mit Converter Standalone können Sie eingeschaltete Remotemaschinen, ausgeschaltete virtuelle VMware-Maschinen, virtuelle Hyper-V-Machinen und virtuelle Maschinen sowie System-Images von Drittanbietern konvertieren.

Tabelle 2-3 zeigt die Quellen an, die Converter Standalone unterstützt.

Tabelle 2-3. Unterstützte Quellen

Quelltyp	Quellen
Eingeschaltete Maschinen	■ Physische Remote-Windows-Maschinen ■ Physische Remote-Linux-Maschinen ■ Lokale physische Windows-Maschinen ■ Virtuelle Windows-Maschinen, die auf Hyper-V Server ausgeführt werden ■ Eingeschaltete virtuelle VMware-Maschinen
Virtuelle VMware Infrastructure-Maschinen	Ausgeschaltete virtuelle Maschinen, die von den folgenden Servern verwaltet werden: ■ VirtualCenter 2.5 ■ vCenter Server 4.0 und 4.1 ■ ESX Server 2.5.x (wenn VirtualCenter 2.5 oder höher ESX verwaltet) ■ ESX Server 3.0, 3.5, 4.0 und 4.1 ■ ESXi 3.5, 4.0 und 4.1
Virtuelle VMware-Maschinen	Ausgeschaltete gehostete virtuelle Maschinen der folgenden Versionen: ■ VMware Workstation 5.x, 6.x und 7.x ■ VMware Fusion 2.x und 3.x ■ VMware Player 2.x und 3.x ■ VMware Server 2.x

Tabelle 2-3. Unterstützte Quellen (Fortsetzung)

Quelltyp	Quellen
Virtuelle Hyper-V Server-Maschinen	Ausgeschaltete virtuelle Maschinen mit den folgenden Gastbetriebssystemen: ■ Windows Server 2008 (x86 und x64), SP1, SP2 und R2 ■ Windows Server 2008 (x86 und x64) SP2 und R2 SP2 ■ Windows 7 (ausgenommen Home-Editionen) ■ Windows Vista SP1 und SP2 (ausgenommen Home-Editionen) ■ Windows XP Professional SP2, SP3 und x64 SP2 ■ SUSE Linux Enterprise Server 10 SP1 und SP2 ■ SUSE Linux Enterprise Server 11 ■ Red Hat Enterprise Linux 5.2, 5.3 und 5.4 (x86 und x64)
Virtuelle Maschinen oder System-Images von Drittanbietern	■ Acronis True Image Echo 9.1, 9.5 und Acronis True Image 10 und 11 (Home-Produkt) (`.tib`). ■ Symantec Backup Exec System Recovery (ehemals LiveState Recovery) 6.5, 7.0, 8.0 und 8.5, LiveState Recovery 3.0 und 6.0 (nur `.sv2i`). ■ Norton Ghost Version 10.0, 12.0 und 14.0 (nur `.sv2i`-Format). ■ Parallels Desktop 2.5, 3.0 und 4.0 (`.pvs` und `.hdd`). Komprimierte Festplatten werden nicht unterstützt. ■ Parallels Workstation 2.x (`.pvs`). Komprimierte Festplatten werden nicht unterstützt. Parallels Virtuozzo-Container werden nicht unterstützt. ■ StorageCraft ShadowProtect Desktop, ShadowProtect Server, ShadowProtect Small Business Server (SBS), ShadowProtect IT Edition - Versionen 2.0, 2.5, 3.0, 3.1 und 3.2 (`.spf`). ■ Microsoft VHD-Format ■ Microsoft Virtual PC 2004 und Microsoft Virtual PC 2007 (`.vmc`) ■ Microsoft Virtual Server 2005 und 2005 R2 (`.vmc`)

Quellen, auf denen Windows 7 und Windows Server 2008 R2 ausgeführt werden, können in ESX 3.5 Update 5, ESX 4.0 oder höher konvertiert werden. ESX 3.5 Update 4 oder frühere Versionen bieten keine Unterstützung für Windows 7.

Konvertierungseinschränkungen für eingeschaltete Maschinen

Wenn Sie eine eingeschaltete Maschine konvertieren, stehen bei bestimmten Betriebssystemen möglicherweise einige Konvertierungsfunktionen nicht zur Verfügung.

Eine Liste der vom Quellbetriebssystem abhängigen Einschränkungen finden Sie unter Tabelle 2-4.

Tabelle 2-4. Einschränkungen bei der Konvertierung eingeschalteter Maschinen

Gastbetriebssystem der Quelle	Einschränkungen
Windows XP und höher	Die Synchronisierung wird nur für Volume-basiertes Klonen auf Blockebene unterstützt.
Linux	■ Es wird nur Volume-basiertes Klonen auf Dateiebene unterstützt. ■ Nur verwaltete Ziele werden unterstützt. ■ Sie können Multiboot-VMs nur konvertieren, wenn GRUB als Bootloader installiert ist. LILO wird nicht unterstützt. ■ Logische LVM-Volumes werden auf der virtuellen Zielmaschine in Basis-Volumes konvertiert.

Konvertierungseinschränkungen für virtuelle VMware-Maschinen

Das Konvertieren einer virtuellen VMware-Maschine unterliegt bestimmten Einschränkungen.

Sie müssen virtuelle Quellmaschinen zuerst ausschalten, bevor Sie sie konvertieren können. Sie können laufende virtuelle Maschinen konvertieren, wenn Sie sich an die Vorgehensweise für eingeschaltete Maschinen halten.

Das Konvertieren einer virtuellen Linux-Quellmaschine unterliegt bestimmten Einschränkungen.

- Für Linux-Gastbetriebssysteme wird nur das festplattenbasierte Klonen unterstützt.
- Die Konfiguration oder Anpassung wird für Linux-Gastbetriebssysteme nicht unterstützt.
- VMware Tools kann nicht auf Linux-Gastbetriebssystemen installiert werden.

Konvertierungseinschränkungen für virtuelle Maschinen oder System-Images von Drittanbietern

Converter Standalone kann virtuelle Maschinen, System-Images, ShadowProtect-Images sowie BackupExec System Recovery-Images von Drittanbietern konvertieren. Diese Konvertierungen unterliegen Einschränkungen.

Virtuelle Maschinen und System-Images von Drittanbietern

Virtuelle Maschinen und System-Images von Drittanbietern unterliegen folgenden Einschränkungen.

- Virtuelle Maschinen, die mit Macintosh-Versionen von Virtual PC erstellt wurden, werden nicht unterstützt.
- Bei dem Betriebssystem der virtuellen Quellmaschine mit Virtual PC oder Virtual Server muss es sich um ein Windows-Gastbetriebssystem handeln, das von der VMware-Zielplattform unterstützt wird (z. B. Workstation 5 oder 6.0.x). Eine Liste der unterstützten Betriebssysteme finden Sie im *Handbuch für Betriebssysteminstallation*.

  Converter Standalone unterstützt auf virtuellen Maschinen mit Virtual PC und Virtual Server die meisten Windows-Betriebssysteme vor Windows NT 4.0 und Nicht-Windows-Betriebssysteme (z. B. Linux und DOS) ausschließlich für das Klonen. Converter Standalone unterstützt auf diesen Systemen keine Konfiguration.
- Parallels Virtuozzo-Container werden nicht unterstützt.

ShadowProtect und Backup Exec System Recovery

ShadowProtect und Backup Exec System Recovery unterliegen folgenden Einschränkungen.

- Dynamische Festplatten werden nicht unterstützt.
- Alle Images für die Sicherung einer Maschine müssen sich im selben Ordner befinden. Der Quellordner darf keine Images enthalten, die nicht Bestandteil der Sicherung sind.
- Für das Volume-basierte Klonen müssen alle Volumes auf der Festplatte bis zu dem aktiven und dem System-Volume gesichert werden. Wenn eine Festplatte beispielsweise über vier Partitionen (1 bis 4) verfügt, wobei Partition 2 als aktives Volume und Partition 3 als System-Volume fungiert, muss die Sicherung die Partitionen 1 bis 3 umfassen.
- Wenn es sich um inkrementelle Images handelt, werden bis zu 16 inkrementelle Sicherungen unterstützt.
- ShadowProtect-Images von Systemen mit logischen Laufwerken werden nicht unterstützt, wenn das logische Laufwerk gleichzeitig ein System-Volume oder ein aktives Volume ist.

Unterstützte Zieltypen

Mit Converter Standalone können Sie virtuelle Maschinen erstellen, die mit gehosteten und verwalteteten VMware-Produkten kompatibel sind.

Tabelle 2-5 zeigt die Ziele an, die Converter Standalone unterstützt.

Tabelle 2-5. Unterstützte Ziele

Zieltyp	Unterstützte Versionen
Virtuelle VMware Infrastructure-Maschinen	Verwaltete Ziele ■ ESX Server 3.5, 4.0 und 4.1 ■ ESXi 3.5, 4.0 und 4.1 ■ vCenter Server 2.5, 4.0 und 4.1
VMware-gehostete virtuelle Maschinen	Gehostete Ziele ■ VMware Workstation 5.x, 6.x und 7.x ■ VMware Fusion 1.x, 2.x und 3.0 ■ VMware Player 1.x, 2.x und 3.0 ■ VMware Server 1.x und 2.x

HINWEIS Für gehostete Ziele, die sich auf SMB- oder NFS-Freigaben befinden, müssen Sie Volume-basiertes Klonen verwenden und 2-GB-Festplatten erstellen, deren Speicherplatz nicht vorab zugeteilt wird.

Konfigurieren von Berechtigungen für VirtualCenter-Benutzer

Um virtuelle Maschinen mithilfe von Converter Standalone nach vCenter konvertieren zu können, benötigen Sie bestimmte vCenter-Berechtigungen auf der Datencenter-Ebene.

- **Datenspeicher . Speicher zuteilen**
- **Virtuelle Maschine.Bestandsliste.Neu erstellen**
- **Virtuelle Maschine.Konfiguration.Neue Festplatte hinzufügen**
- **Virtuelle Maschine.Interaktion.Einschalten** (nur erforderlich, wenn Sie die virtuelle Zielmaschine nach der Konvertierung einschalten möchten)
- **Virtuelle Maschine.Bereitstellen.Festplattenzugriff zulassen**
- **Ressource.Virtuelle Maschine zu Ressourcenpool zuweisen**
- **Netzwerk.Netzwerk zuweisen** ((nur erforderlich, wenn Sie die virtuelle Zielmaschine mit einem Netzwerk verbinden möchten)

Weitere Informationen zum Einstellen von Berechtigungen finden Sie im *Administratorhandbuch zum vSphere-Datencenter*.

Unterstützung für IPv6 in Converter Standalone

Converter Standalone unterstützt die Internetprotokolle IPv4 und IPv6 mit einigen Einschränkungen.

IPv6 bzw. IPng ist der Nachfolger von IPv4, dem Protokoll, das zurzeit für die Zuweisung von IP-Adressen an Computer im Internet verwendet wird. IPv6 wurde eingeführt, um dem zu erwartenden Mangel an IPv4-Adressen entgegenzuwirken, den die ständig steigende Anzahl von Computern im Internet mit sich bringen könnte.

Anders als IPv4 mit seinen 32-Bit-Adressen verwendet IPv6 128-Bit-Adressen. IPv6-Adressen können in verschiedenen Formaten oder Notationen angegeben werden.

- 1040:0:0:0:0:0:0:1
- 1040::1
- 21DA:00D3:0010:2F3B:02AA:00FF:FE28:9C5A
- [2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7344]:443

Converter Standalone unterstützt alle IPv6-Notationen für alle Komponenten des Systems.

- Converter Standalone-Installationsprogramm
- Converter Standalone-Client
- Converter Standalone-Agent
- Alle in Converter Standalone unterstützten Ziele

Mit der höheren Sicherheit und dem größeren Adressraum bringt IPv6 einige Kompatibilitätsprobleme mit sich, die noch nicht gelöst werden konnten. Beispielsweise können reine IPv4-Knoten nicht direkt mit IPv6-Knoten kommunizieren, sondern benötigen zusätzliches Routing. Das erschwert die Unterstützung der End-to-End-Kommunikation in gemischten IPv4- und IPv6-Umgebungen.

Um diese Komplexität zu verringern, unterstützt Converter Standalone nur reine IPv6- oder IPv4-Umgebungen, in denen die Schutzquelle, das Schutzziel sowie Converter Standalone-Server und -Agent dieselbe IP-Version ausführen müssen.

Hinweis Sie können IPv6 nicht dazu verwenden, Gastbetriebssysteme virtueller Maschinen anzupassen.

TCP/IP- und UDP-Port-Anforderungen für die Konvertierung

Um die Konvertierung zu aktivieren, müssen Converter Standalone-Server und -Client in der Lage sein, Daten auszutauschen und an physische Remotemaschinen sowie an vCenter Server zu senden. Zudem müssen die Quell- und Zielhosts gegenseitig Daten empfangen können. Für diese Kommunikation werden speziell festgelegte Ports reserviert.

Falls einer dieser Ports blockiert ist, schlägt die entsprechende Konvertierung fehl.

Beim Konvertieren einer eingeschalteten physischen Windows-Maschine verwendete Ports

Tabelle 2-6 enthält eine Liste der Ports, die während der Konvertierung physischer Quellmaschinen geöffnet sein müssen, auf denen Windows ausgeführt wird.

Tabelle 2-6. Für Windows-P2V benötigte Ports

Kommunikationspfade	Kommunikation-sports	Anmerkungen
Converter Standalone-Server an eingeschaltete Quellmaschine	TCP - 445, 139, 9090 UDP - 137, 138	Falls der Quellcomputer NetBIOS verwendet, wird Port 445 nicht benötigt. Wird NetBIOS nicht verwendet, sind die Ports 137, 138 und 139 nicht erforderlich. Stellen Sie im Zweifelsfall sicher, dass keiner der Ports blockiert ist. **Hinweis** Wenn Sie auf dem Quellcomputer weder den Converter Standalone-Server noch den -Agenten installiert haben, benötigt das Konto, das für die Authentifizierung beim Quellcomputer verwendet wird, ein Kennwort. Außerdem muss die Netzwerkdateifreigabe auf dem Quellcomputer aktiviert sein und es darf keine einfache Dateifreigabe verwendet werden.
Converter Standalone-Server an vCenter Server	TCP - 443	Nur erforderlich, wenn das Konvertierungsziel ein vCenter Server ist.

Tabelle 2-6. Für Windows-P2V benötigte Ports (Fortsetzung)

Kommunikationspfade	Kommunikation-sports	Anmerkungen
Converter Standalone-Client an vCenter Server	TCP - 443	Nur erforderlich, wenn sich die Server- und Clientkomponenten von Converter Standalone auf verschiedenen Maschinen befinden.
Eingeschaltete Quellmaschine an ESX/ESXi	TCP - 443, 902	Wenn das Konvertierungsziel ein vCenter Server ist, wird nur Port 902 benötigt.

Beim Konvertieren einer eingeschalteten physischen Linux-Maschine verwendete Ports

Tabelle 2-7 enthält eine Liste der Ports, die während der Konvertierung physischer Quellmaschinen geöffnet sein müssen, auf denen Linux ausgeführt wird.

Tabelle 2-7. Während Linux-P2V benötigte Ports

Kommunikationspfade	TCP-Ports	Anmerkungen
Converter Standalone-Server an eingeschaltete Quellmaschine	22	Werden verwendet, um eine SSH-Verbindung zwischen dem Converter Standalone-Server und der Quellmaschine aufzubauen.
Converter Standalone-Client an Converter Standalone-Server	443	Nur erforderlich, wenn sich die Server- und Clientkomponenten von Converter Standalone auf verschiedenen Maschinen befinden.
Converter Standalone-Server an vCenter Server	443	Nur erforderlich, wenn das Konvertierungsziel ein vCenter Server ist.
Converter Standalone-Server an ESX/ESXi	443, 902, 903	Wenn das Konvertierungsziel ein vCenter Server ist, werden nur die Ports 902 und 903 benötigt.
Converter Standalone-Server an virtuelle Hilfsmaschine	443	
Virtuelle Hilfsmaschine an eingeschaltete Quellmaschine	22	Werden verwendet, um eine SSH-Verbindung zwischen der virtuellen Hilfsmaschine und der Quellmaschine aufzubauen. Standardmäßig wird die IP-Adresse der virtuellen Hilfsmaschine von DHCP zugewiesen. Falls im Zielnetzwerk kein DHCP-Server verfügbar ist, müssen Sie der virtuellen Zielmaschine die IP-Adresse manuell zuweisen.

Beim Konvertieren virtueller Quellmaschinen verwendete Ports

Tabelle 2-8 enthält eine Liste der Ports, die während der Konvertierung einer virtuellen Maschine geöffnet sein müssen.

Tabelle 2-8. Für V2V benötigte Ports

Kommunikationspfade	Kommunikati-onsports	Anmerkungen
Converter Standalone-Server an Dateifreigabepfad	TCP - 445, 139 UPD - 137, 138	Nur für eigenständige virtuelle Quell- oder Zielmaschinen erforderlich. Falls der Computer, auf dem sich der Quell- oder Zielpfad befindet, NetBIOS verwendet, wird Port 445 nicht benötigt. Wird NetBIOS nicht verwendet, sind die Ports 137, 138 und 139 nicht erforderlich. Stellen Sie im Zweifelsfall sicher, dass keiner der Ports blockiert ist.
Converter Standalone-Client an Converter Standalone-Server	TCP - 443	Nur erforderlich, wenn sich die Server- und Clientkomponenten von Converter Standalone auf verschiedenen Maschinen befinden.

Tabelle 2-8. Für V2V benötigte Ports (Fortsetzung)

Kommunikationspfade	Kommunikationsports	Anmerkungen
Converter Standalone-Server an vCenter Server	TCP - 443	Nur erforderlich, wenn das Konvertierungsziel ein vCenter Server ist.
Converter Standalone-Server an ESX/ESXi	TCP - 443, 902	Wenn das Konvertierungsziel ein vCenter Server ist, wird nur Port 902 benötigt.

Anforderungen für das Remote-Hot-Klonen von Windows-Betriebssystemen

Stellen Sie sicher, dass die einfache Dateifreigabe deaktiviert ist und dass die Datei- und Druckerfreigabe nicht durch die Windows-Firewall blockiert wird, um Probleme in Zusammenhang mit Berechtigungen und Netzwerkzugriff zu vermeiden. Darüber hinaus müssen Sie für den Zugriff auf Ports für die Datei- und Druckerfreigabe möglicherweise den Bereich der IP-Adressen ändern, die von der Firewall zugelassen werden.

Um zu gewährleisten, dass das Remote-Hot-Klonen von Windows-Plattformen erfolgreich durchgeführt werden kann, überprüfen Sie folgende Elemente auf der Quellmaschine, bevor Sie die Anwendung starten:

- Stellen Sie sicher, dass die einfache Dateifreigabe ausgeschaltet ist.
- Stellen Sie sicher, dass Datei- und Druckerfreigaben nicht durch die Windows-Firewall blockiert werden.

Sie müssen eingehende Dateifreigabeverbindungen in den folgenden Fällen zulassen:

- Wenn Sie die Maschine zum Hosten eigenständiger Images verwenden
- Wenn Sie die Maschine als eigenständiges Ziel verwenden
- Wenn Sie für die Maschine einen Remote-Hot-Klonvorgang ausführen

Installieren Sie die Sysprep-Dateien auf der Maschine, auf der der Converter Standalone-Server läuft, um die Anpassung des Gastbetriebssystems zu ermöglichen.

Sicherstellen, dass Windows-Firewall keine Datei- und Druckerfreigaben blockiert

Wenn Converter Standalone keine Verbindung zu einer Windows XP-Remotemaschine herstellen kann und einen Fehler ausgibt, der auf einen `ungültigen Benutzernamen bzw. ein ungültiges Kennwort` verweist, sollten Sie sicherstellen, dass die Datei- und Druckerfreigabe nicht durch die Windows-Firewall blockiert wird.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie **[Start] > [Einstellungen] > [Systemsteuerung] > [Verwaltung] > [Lokale Sicherheitsrichtlinie]** .

2 Wählen Sie links in der Liste „Sicherheitseinstellungen“ **[Lokale Richtlinien] > [Sicherheitsoptionen]** aus.

3 Wählen Sie rechts in der Liste „Richtlinien“ den Eintrag **[Netzwerkzugriff: Modell für gemeinsame Nutzung und Sicherheitsmodell für lokale Konten]** aus.

4 Stellen Sie sicher, dass **[Klassisch - lokale Benutzer authentifizieren sich als sie selbst]** ausgewählt ist.

Weiter

Informationen zur Behandlung von Problemen im Zusammenhang mit der Datei- und Druckerfreigabe finden Sie auf der Microsoft TechNet-Website.

Weitere Informationen zum Einstellen der Datei- und Druckerfreigabe auf anderen Windows-Systemen finden Sie in der Dokumentation für Ihr System.

Ausschalten der einfachen Dateifreigabe unter Windows XP Professional

Um die Berechtigungen für einzelne Benutzer steuern zu können, müssen Sie auf der Quellmaschine die einfache Dateifreigabe deaktivieren.

Das Deaktivieren der einfachen Dateifreigabe hat keine Deaktivierung der Funktion „Freigegebene Dokumente“ zur Folge. Verwenden Sie die Option „Einfache Dateifreigabe“ in den Ordnereigenschaften, um die Datei- und Freigabeberechtigungen zu konfigurieren.

Für Windows XP Professional-Betriebssysteme, die einer Arbeitsgruppe angehören, ist die einfache Dateifreigabe standardmäßig aktiviert. Windows XP Professional-Betriebssysteme, die einer Domäne angehören, verwenden ausschließlich die klassische Dateifreigabe und die zugehörigen Sicherheitseinstellungen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Quellmaschine **[Start] > [Einstellungen] > [Systemsteuerung] > [Ordneroptionen]** .

2 Klicken Sie auf die Registerkarte **[Ansicht]** und deaktivieren Sie die Option **[Einfache Dateifreigabe verwenden (empfohlen)]** .

Die einfache Dateifreigabe wird ausgeschaltet.

Weiter

Weitere Informationen zum Deaktivieren bzw. Aktivieren der einfachen Dateifreigabe finden Sie auf der Microsoft TechNet-Website.

Vorbereiten des Gastbetriebssystems zur Anpassung

Wenn Sie das Gastbetriebssystem einer virtuellen Maschine anpassen möchten, auf der Windows Server 2003 oder Windows XP läuft, müssen Sie die Sysprep-Dateien an den angegebenen Speicherorten auf der Maschine speichern, auf der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

Falls auf der Servermaschine Sysprep-Dateien fehlen, ist in den Converter Standalone-Assistenten die Option **[Gastbetriebssystem anpassen]** nicht verfügbar.

Voraussetzungen

Sie müssen die dem Betriebssystem der Quellmaschine zugehörigen Sysprep-Dateien herunterladen.

Vorgehensweise

- Speichern Sie die Sysprep-Dateien für das Quellbetriebssystem im angegebenen Speicherort auf der Maschine, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

Option	Beschreibung
Windows Server 2003 (32 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\svr2003`
Windows Server 2003 (64 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\svr2003-64`
Windows XP (32 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\xp`
Windows XP (64 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\xp-64`

Weiter

Sie können nun die Gastbetriebssysteme Windows Server 2003 (32 Bit und 64 Bit) und Windows XP (32 Bit und 64 Bit) mithilfe des Konvertierungsassistenten oder des Konfigurationsassistenten anpassen.

Einschränkungen in Zusammenhang mit dem Erstellen von Snapshots von Windows-Quellen

Converter Standalone speichert mithilfe von VSS-Snapshots den Zustand der Quellvolumes während des Hot-Klonens von physischen und virtuellen Windows-Maschinen. VSS-Snapshots werden auch für die Synchronisierung der virtuellen Zielmaschine mit der Quellmaschine verwendet, die im Anschluss an das Hot-Klonen erfolgt. Einige der Probleme im Zusammenhang mit VSS liegen in Converter Standalone begründet und können den ordnungsgemäßen Abschluss Ihrer Konvertierungsaufaben verhindern.

Informieren Sie sich über die in Tabelle 2-9 aufgeführten Einschränkungen, bevor Sie eine Konvertierungsaufgabe starten.

Wenn Ihre Konvertierungsaufgabe mit einer VSS-bezogenen Fehlermeldung fehlschlägt, können Sie in der Tabelle mögliche Gründe und Umgehungsmöglichkeiten finden.

Tabelle 2-9. Einschränkungen bei der Erstellung von VSS Snapshots

VSS-Einschränkungen	Fehlermeldungen	Umgehung
Für alle Betriebssysteme, die Volume-basiertes Klonen unterstützen, benötigen Sie mindestens ein NTFS-Volume, damit VSS funktioniert.		Für diese Einschränkung gibt es keine Umgehung.
VSS unter Windows Server 2008 unterstützt FAT und FAT32 nicht.		Heben Sie auf der Seite „Optionen anzeigen/bearbeiten“ des vCenter Converter-Assistenten die Auswahl aller FAT- und FAT32-Volumes auf.
Unter Windows Server 2008 unterstützt VSS keine unformatierten oder nicht erkannten Volumes.	`Das Erstellen eines VSS-Snapshots des Quellvolumes ist fehlgeschlagen. Fehlercode: 2147754764 (0x8004230C)`	■ Formatieren Sie alle nicht formatierten oder nicht erkannten Volumes und versuchen Sie die Konvertierung erneut. ■ Heben Sie die Auswahl aller nicht formatierten oder nicht erkannten Volumes auf, wenn Sie im Bereich mit den zu kopierenden Daten der Seite „Optionen anzeigen/bearbeiten“ die Konvertierungsaufgabe einrichten.

Tabelle 2-9. Einschränkungen bei der Erstellung von VSS Snapshots (Fortsetzung)

VSS-Einschränkungen	Fehlermeldungen	Umgehung
Falls im Speicherbereich für die VSS-Snapshots nicht genügend Speicherplatz für das Erstellen eines Snapshots durch VSS zur Verfügung steht, schlägt die Konvertierung fehl.	`Das Erstellen eines VSS-Snapshots des Quellvolumes ist fehlgeschlagen. Fehlercode: 2147754783(0x8004231F)`	Bereinigen Sie die Quellvolumes, insbesondere das System- und alle NTFS-Volumes, und versuchen Sie erneut, die Quelle zu konvertieren.
Das Importieren von eingeschalteten Hyper-V-Quellen schlägt fehl, wenn auf der Quellmaschine die folgenden beiden VSS-Dienste nicht gestartet sind oder nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden: ■ Microsoft Software Shadow Copy Provider-Dienst ■ Volume Shadow Copy Service (VSS)	`Das Erstellen eines VSS-Snapshots des Quellvolumes ist fehlgeschlagen. Fehlercode: 2147754758 (0x80042306)`	1 Stellen Sie für die Dienste „Microsoft Software Shadow Copy Provider“ und „Volume Shadow Copy“ den Startmodus **[Automatisch]** ein. 2 Starten Sie die Quellmaschine neu und versuchen Sie erneut zu klonen.

Installieren und Deinstallieren von Converter Standalone 3

Sie können Converter Standalone auf einer physischen oder einer virtuellen Maschine installieren. Sie können außerdem eine Converter Standalone-Installation ändern oder reparieren.

Das lokale Setup installiert Converter Standalone-Server, Converter Standalone-Agent und Converter Standalone-Client zur lokalen Verwendung.

Während der Client-Server-Installation können Sie auswählen, welche Converter Standalone-Komponenten auf Ihrem System installiert werden sollen.

Wenn Sie den Converter Standalone-Server und den Remotezugriff installieren, wird die lokale Maschine zu einem Server für Konvertierungen, den Sie remote verwalten können. Wenn Sie den Converter Standalone-Server und den Converter Standalone-Client installieren, können Sie die lokale Maschine verwenden, um auf Converter Standalone-Remoteserver zuzugreifen oder Konvertierungsaufgaben lokal zu erstellen.

Wenn Sie nur den Converter Standalone-Client installieren, können Sie eine Verbindung zu einem Converter Standalone-Remoteserver herstellen. Sie können dann die Remotemaschine zum Konvertieren von gehosteten virtuellen Maschinen, verwalteten virtuellen Maschinen oder physischen Remotemaschinen verwenden.

Dieses Kapitel behandelt die folgenden Themen:

- „Durchführen einer lokalen Installation in Windows“, auf Seite 33
- „Durchführen einer Client-Server-Installation in Windows“, auf Seite 34
- „Durchführen einer Befehlszeileninstallation in Windows“, auf Seite 36
- „Befehlszeilenoptionen für die Windows-Installation“, auf Seite 36
- „Ändern von Converter Standalone in Windows“, auf Seite 37
- „Reparieren von Converter Standalone in Windows“, auf Seite 39
- „Deinstallieren von Converter Standalone in Windows“, auf Seite 39
- „Verbinden mit einem Converter Standalone-Remoteserver“, auf Seite 40

Durchführen einer lokalen Installation in Windows

Sie können Converter Standalone auf einer physischen oder einer virtuellen Maschine installieren. Das lokale Setup installiert Converter Standalone-Server, Converter Standalone-Agent und Converter Standalone-Client zur lokalen Verwendung.

Wenn Sie Converter Standalone im lokalen Modus installieren, können Sie Konvertierungsaufgaben nur auf der Maschine erstellen und verwalten, auf der Sie die Anwendung installiert haben.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Ihr System die Systemanforderungen von Converter Standalone erfüllt.

Stellen Sie sicher, dass Sie über Administratorberechtigungen verfügen.

Wenn Converter 3.0.x installiert ist und Ihre Maschine Windows Vista ausführt, deinstallieren Sie Converter 3.0.x manuell, bevor Sie Converter Standalone 4.3 installieren.

Wenn Sie über eine vorherige Version des Converter Standalone-Agenten auf dem System verfügen, deinstallieren Sie diesen Converter Standalone-Agenten.

Vorgehensweise

1 Laden Sie die neueste Version von Converter Standalone von der VMware-Website herunter.

2 Navigieren Sie zu dem Ordner, der die von Ihnen heruntergeladene Installationsdatei enthält, und doppelklicken Sie auf die Datei `VMware-converter-4.x.x-<xxxxx>.exe`, wobei `<xxxxx>` für die Build-Nummer steht.

3 Wählen Sie im Dialogfeld zum Auswählen der Setup-Sprache die Sprache für den Installationsprozess aus und klicken Sie auf **[OK]** .

4 Befolgen Sie die Anweisungen, bis die Seite mit der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

5 Wählen Sie **[Ich stimme den Bedingungen des Lizenzvertrags zu]** , und klicken Sie auf **[Weiter]** .

6 Wählen Sie auf der Seite „Zielordner“ den Speicherort für die Installation von Converter Standalone aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

   Der Standardspeicherort ist `C:\Programme\VMware\VMware vCenter Converter Standalone`. Um die Installation in einem anderen Ordner vorzunehmen, klicken Sie auf **[Ändern]** , und navigieren Sie zum neuen Speicherort.

7 Wählen Sie auf der Seite „Setuptyp“ die Option **[Lokale Installation]** aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

8 Klicken Sie auf der Seite „Bereit zur Installation“ auf **[Installieren]** .

9 (Optional) Deaktivieren Sie auf der Seite „Installation abgeschlossen“ das Kontrollkästchen **[Client jetzt ausführen]** , um die Installation abzuschließen, ohne die Anwendung zu diesem Zeitpunkt zu starten.

10 Klicken Sie auf der Seite „Installation abgeschlossen“ auf **[Beenden]** .

   Möglicherweise werden Sie dazu aufgefordert, Ihr System neu zu starten.

Converter Standalone ist auf der lokalen Maschine installiert und einsatzbereit.

Weiter

Sie können Converter Standalone zum Konvertieren physischer oder virtueller Quellmaschinen in virtuelle Zielmaschinen verwenden.

Durchführen einer Client-Server-Installation in Windows

Führen Sie eine Client-Server-Installation durch, sodass Sie Konvertierungsaufgaben remote erstellen und verwalten können.

Während der Client-Server-Installation können Sie auswählen, welche Converter Standalone-Komponenten auf Ihrem System installiert werden sollen.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Ihr System die Systemanforderungen von Converter Standalone erfüllt.

Stellen Sie sicher, dass Sie über Administratorberechtigungen verfügen.

Wenn Converter 3.0.x installiert ist und Ihre Maschine Windows Vista ausführt, deinstallieren Sie Converter 3.0.x manuell, bevor Sie Converter Standalone 4.3 installieren.

Wenn Sie über eine vorherige Version des Converter Standalone-Agenten auf dem System verfügen, deinstallieren Sie diesen Converter Standalone-Agenten.

Vorgehensweise

1 Laden Sie die neueste Version von Converter Standalone von der VMware-Website herunter.

2 Navigieren Sie zu dem Ordner, der die von Ihnen heruntergeladene Installationsdatei enthält, und doppelklicken Sie auf die Datei `VMware-converter-4.x.x-<xxxxx>.exe`, wobei `<xxxxx>` für die Build-Nummer steht.

3 Wählen Sie im Dialogfeld zum Auswählen der Setup-Sprache die Sprache für den Installationsprozess aus und klicken Sie auf **[OK]** .

4 Wählen Sie auf der Seite „Setuptyp“ die Option **[Client-Server-Installation (fortgeschritten)]** aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

5 Wählen Sie auf der Seite für das benutzerdefinierte Setup die Komponenten aus, die Sie installieren möchten, und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Option	Beschreibung
Converter-Server	Der Converter Standalone-Server verwaltet die Konvertierungsaufgaben. Er verarbeitet die Kommunikation zwischen den Converter Standalone-Clients und den Converter Standalone-Agenten. Der Converter-Server kann nicht allein installiert werden. Sie müssen den Converter Standalone-Server zusammen mit dem Remotezugriff, dem Converter Standalone-Client oder beidem installieren.
Remotezugriff	Wenn Sie den Remotezugriff installieren, können lokale Converter Standalone-Clients und mehrere Converter Standalone-Remote-Clients eine Verbindung zum lokalen Converter Standalone-Server herstellen. Mit dem Remotezugriff können Sie Konvertierungsaufgaben remote erstellen und verwalten. Für den Remotezugriff müssen Sie eine Client-Server-Installation durchführen.
Converter-Agent	Installieren Sie den Converter Standalone-Agenten, um die Verwendung der lokalen Maschine als Quellmaschine für Konvertierungen zu ermöglichen.
Converter-Client	Wenn Sie nur den Converter Standalone-Client installieren, können Sie eine Verbindung zu einem Converter Standalone-Remoteserver herstellen. Sie können dann die Remotemaschine zum Konvertieren von gehosteten virtuellen Maschinen, verwalteten virtuellen Maschinen oder physischen Remotemaschinen verwenden.

Wenn Sie den Converter Standalone-Server und den Remotezugriff installieren, wird die lokale Maschine zu einem Server für Konvertierungen, den Sie remote verwalten können. Wenn Sie den Converter Standalone-Server und den Converter Standalone-Client installieren, können Sie die lokale Maschine verwenden, um auf Converter Standalone-Remoteserver zuzugreifen oder Konvertierungsaufgaben lokal zu erstellen.

6 (Optional) Wenn Sie sich für die Installation des Remotezugriffs oder des Converter Standalone-Agenten entschieden haben, ändern Sie die Webservice-Ports auf der Seite „Porteinstellungen“.

- Geben Sie die Nummer des HTTPS-Port-Services ein.
- Geben Sie die Nummer des HTTP-Port-Services ein.
- Geben Sie die Nummer des Agenten-Port-Services ein.

7 Klicken Sie auf der Seite „Bereit zur Installation“ auf **[Installieren]** .

8 (Optional) Wenn Sie den Converter Standalone-Client installiert haben, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen **[Client jetzt ausführen]** , um die Installation abzuschließen, ohne die Anwendung zu diesem Zeitpunkt zu starten.

9 Klicken Sie auf der Seite „Installation abgeschlossen“ auf **[Beenden]** .

Möglicherweise werden Sie dazu aufgefordert, Ihr System neu zu starten.

Die ausgewählten Converter Standalone-Komponenten sind auf der lokalen Maschine installiert und einsatzbereit.

Weiter

Sie können Converter Standalone zum Konvertieren physischer oder virtueller Quellmaschinen in virtuelle Zielmaschinen verwenden.

Durchführen einer Befehlszeileninstallation in Windows

Sie können Converter Standalone über die MS-DOS-Eingabeaufforderung oder durch Schreiben einer Windows-Batch-Datei (`.bat`) installieren, um den Installationsprozess zu automatisieren.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Ihr System die Systemanforderungen von Converter Standalone erfüllt.

Stellen Sie sicher, dass Sie über Administratorberechtigungen verfügen.

Wenn Converter 3.0.x installiert ist und Ihre Maschine Windows Vista ausführt, deinstallieren Sie Converter 3.0.x manuell, bevor Sie Converter Standalone 4.3 installieren.

Wenn Sie über eine vorherige Version des Converter Standalone-Agenten auf dem System verfügen, deinstallieren Sie diesen Converter Standalone-Agenten.

Vorgehensweise

1 Laden Sie die neueste Version von Converter Standalone von der VMware-Website herunter.

2 Überprüfen Sie in dem lokalen Verzeichnis, in das Sie das Installationsprogramm heruntergeladen haben, die Build-Nummer, die im Dateinamen des Installationsprogramms enthalten ist.

3 Führen Sie über die Befehlszeile eine Installation von Converter Standalone im Hintergrund aus, bei der die Protokolldatei in das Verzeichnis `temp` geschrieben wird.

```
VMware-converter-<Build>.exe /s /v"/qn ADDLOCAL=ALL /l*v %TEMP%\vmconvservermsi.log"
```

Weitere Befehlszeilenoptionen finden Sie unter „Befehlszeilenoptionen für die Windows-Installation“, auf Seite 36.

Weiter

Sie können Converter Standalone zum Konvertieren physischer oder virtueller Quellmaschinen in virtuelle Zielmaschinen verwenden.

Befehlszeilenoptionen für die Windows-Installation

Sie können die Befehlszeilen-Installationsoptionen verwenden, wenn Sie Converter Standalone über die MS-DOS-Eingabeaufforderung in Windows oder durch Schreiben einer Windows-Batch-Datei (`.bat`) installieren.

Eine Liste der Optionen für die Befehlszeileninstallation finden Sie unter Tabelle 3-1.

Tabelle 3-1. Befehlszeilenoptionen

Option	Aktion
`/s`	Zeigt die Windows Installer-Versionsprüfung nicht an.
`/v"<Parameter>"`	Übergibt der Datei `msiexec.exe` Parameter.
`/qn`	Führt den `msi`-Befehl im Hintergrundmodus aus.
`/qb`	Führt den `msi`-Befehl im Basismodus aus.
`/qf`	Führt den `msi`-Befehl im Vollmodus aus.
`/l*v <Protokolldatei>`	Zeichnet Anmeldeinformationen in der für <*Protokolldatei*> angegebenen Datei auf.
`/x`	Deinstalliert VMware vCenter Converter Standalone.
`ADDLOCAL="ALL"`	Installiert das vollständige Paket. Bei diesem Parameter muss die Groß-/Kleinschreibung beachtet werden.
`PROPERTY=<Eigenschaftswert>`	Setzt den Wert einer Eigenschaft auf <*Eigenschaftswert*>.
`VMCE_HTTP_PORT`	Legt den HTTP-Port fest. Die Standardeinstellung lautet 80. Remotemaschinen stellen über diesen Port eine Verbindung zum Server her, um den Converter Standalone-Client herunterzuladen.
`VMCE_HTTPS_PORT`	Legt den HTTPS-Port fest. Die Standardeinstellung lautet 443. Converter Standalone-Remoteclients stellen über diesen Port eine Verbindung zum Server her und übermitteln Konvertierungsaufgaben.
`VMCE_AGENT_PORT`	Legt einen Agenten-Port fest. Die Standardeinstellung lautet 9089. Converter Standalone-Remoteserver stellen über diesen Port eine Verbindung her, um diese Maschine zu konvertieren.

Ändern von Converter Standalone in Windows

Wenn Sie den installierten Converter Standalone-Agent oder die Kommunikations-Ports für die Converter Standalone-Komponenten ändern möchten, müssen Sie die Converter Standalone-Installation ändern.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Sie über Administratorberechtigungen verfügen.

Schließen Sie die Converter Standalone-Anwendung, bevor Sie den Installationsassistenten starten.

Vorgehensweise

1 Führen Sie zum Starten des Converter Standalone-Installationsprogramms einen der folgenden Schritte aus:

- Wechseln Sie zu dem Ordner, der die Installationsdatei enthält, und doppelklicken Sie auf die Datei `VMware-converter-4.x.x-<xxxxx>.exe`, wobei <xxxxx> für die Build-Nummer steht. Überprüfen Sie, ob die Build-Nummer mit dem von Ihnen installierten Build übereinstimmt.
- Wählen Sie in der Systemsteuerung **[Software]** , wählen Sie Converter Standalone in der Liste aus und klicken Sie auf **[Ändern]** .

2 Klicken Sie auf der Begrüßungsseite des Installationsassistenten auf **[Weiter]** .

3 Wählen Sie auf der Seite „Programmwartung“ die Option **[Ändern]** aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

4 Wählen Sie auf der Seite für das benutzerdefinierte Setup die Komponenten aus, die Sie installieren möchten, und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Option	Beschreibung
Converter-Server	Der Converter Standalone-Server verwaltet die Konvertierungsaufgaben. Er verarbeitet die Kommunikation zwischen den Converter Standalone-Clients und den Converter Standalone-Agenten. Der Converter-Server kann nicht allein installiert werden. Sie müssen den Converter Standalone-Server zusammen mit dem Remotezugriff, dem Converter Standalone-Client oder beidem installieren.
Remotezugriff	Wenn Sie den Remotezugriff installieren, können lokale Converter Standalone-Clients und mehrere Converter Standalone-Remote-Clients eine Verbindung zum lokalen Converter Standalone-Server herstellen. Mit dem Remotezugriff können Sie Konvertierungsaufgaben remote erstellen und verwalten. Für den Remotezugriff müssen Sie eine Client-Server-Installation durchführen.
Converter-Agent	Installieren Sie den Converter Standalone-Agenten, um die Verwendung der lokalen Maschine als Quellmaschine für Konvertierungen zu ermöglichen.
Converter-Client	Wenn Sie nur den Converter Standalone-Client installieren, können Sie eine Verbindung zu einem Converter Standalone-Remoteserver herstellen. Sie können dann die Remotemaschine zum Konvertieren von gehosteten virtuellen Maschinen, verwalteten virtuellen Maschinen oder physischen Remotemaschinen verwenden.

Wenn Sie den Converter Standalone-Server und den Remotezugriff installieren, wird die lokale Maschine zu einem Server für Konvertierungen, den Sie remote verwalten können. Wenn Sie den Converter Standalone-Server und den Converter Standalone-Client installieren, können Sie die lokale Maschine verwenden, um auf Converter Standalone-Remoteserver zuzugreifen oder Konvertierungsaufgaben lokal zu erstellen.

5 (Optional) Wenn Sie sich für die Installation des Remotezugriffs oder des Converter Standalone-Agenten entschieden haben, ändern Sie die Webservice-Ports auf der Seite „Porteinstellungen“.

- Geben Sie die Nummer des HTTPS-Port-Services ein.
- Geben Sie die Nummer des HTTP-Port-Services ein.
- Geben Sie die Nummer des Agenten-Port-Services ein.

6 Klicken Sie auf der Seite „Bereit zum Ändern“ auf **[Installieren]** .

7 (Optional) Wenn Sie den Converter Standalone-Client installiert haben, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen **[Client jetzt ausführen]** , um die Installation abzuschließen, ohne die Anwendung zu diesem Zeitpunkt zu starten.

8 Klicken Sie auf der Seite „Installation abgeschlossen“ auf **[Beenden]** .

Möglicherweise werden Sie dazu aufgefordert, Ihr System neu zu starten.

Die ausgewählten Converter Standalone-Komponenten sind auf der lokalen Maschine installiert und einsatzbereit.

Weiter

Sie können Converter Standalone zum Konvertieren physischer oder virtueller Quellmaschinen in virtuelle Zielmaschinen verwenden.

Reparieren von Converter Standalone in Windows

Sie können die Converter Standalone-Installation reparieren, um nach dem Converter Standalone-Client oder dem Converter Standalone-Agenten zu suchen und ihn neu zu installieren.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Sie über Administratorberechtigungen verfügen.

Schließen Sie die Converter Standalone-Anwendung, bevor Sie den Installationsassistenten starten.

Vorgehensweise

1 Führen Sie zum Starten des Converter Standalone-Installationsprogramms einen der folgenden Schritte aus:

- Wechseln Sie zu dem Ordner, der die Installationsdatei enthält, und doppelklicken Sie auf die Datei `VMware-converter-4.x.x-<xxxxx>.exe`, wobei `<xxxxx>` für die Build-Nummer steht. Überprüfen Sie, ob die Build-Nummer mit dem von Ihnen installierten Build übereinstimmt.
- Wählen Sie in der Systemsteuerung **[Software]** , wählen Sie Converter Standalone in der Liste aus und klicken Sie auf **[Ändern]** .

2 Klicken Sie auf der Begrüßungsseite des Installationsassistenten auf **[Weiter]** .

3 Wählen Sie auf der Seite „Programmwartung“ die Option **[Reparieren]** aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

4 Klicken Sie auf der Seite „Bereit zur Reparatur“ auf **[Installieren]** .

5 Klicken Sie auf der Seite „Installation abgeschlossen“ auf **[Beenden]** .

Möglicherweise werden Sie dazu aufgefordert, Ihr System neu zu starten.

Weiter

Sie können Converter Standalone zum Konvertieren physischer oder virtueller Quellmaschinen in virtuelle Zielmaschinen verwenden.

Deinstallieren von Converter Standalone in Windows

Sie können Converter Standalone mithilfe des Software-Dienstprogramms von Microsoft Windows in der Systemsteuerung oder mithilfe des Installationsassistenten von VMware vCenter Converter Standalone deinstallieren.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Sie über Administratorberechtigungen verfügen.

Schließen Sie die Converter Standalone-Anwendung, bevor Sie den Installationsassistenten starten.

Vorgehensweise

1 Führen Sie zum Starten des Converter Standalone-Installationsprogramms einen der folgenden Schritte aus:

- Wechseln Sie zu dem Ordner, der die Installationsdatei enthält, und doppelklicken Sie auf die Datei `VMware-converter-4.x.x-<xxxxx>.exe`, wobei `<xxxxx>` für die Build-Nummer steht. Überprüfen Sie, ob die Build-Nummer mit dem von Ihnen installierten Build übereinstimmt.
- Wählen Sie in der Systemsteuerung **[Software]** , wählen Sie Converter Standalone in der Liste aus und klicken Sie auf **[Ändern]** .

2 Klicken Sie auf der Begrüßungsseite des Installationsassistenten auf **[Weiter]** .

3 Wählen Sie auf der Seite „Programmwartung“ die Option **[Entfernen]** aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

4 Klicken Sie auf der Seite „Bereit zum Entfernen“ auf **[Entfernen]** .

5 Klicken Sie auf der Seite „Installation abgeschlossen“ auf **[Beenden]** .

Möglicherweise werden Sie dazu aufgefordert, Ihr System neu zu starten.

Verbinden mit einem Converter Standalone-Remoteserver

Sie können mit dem Converter Standalone-Client eine Verbindung zu einem Converter Standalone-Server herstellen, der auf einer Remotemaschine installiert ist.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass der Converter Standalone-Server und -Agent auf der Remotemaschine installiert sind.

Vorgehensweise

1 Starten Sie Converter Standalone.

2 Führen Sie das entsprechende Verfahren für Ihren Installationstyp aus.

Option	Aktion
Lokale Installation	a Wählen Sie **[Verwaltung] > [Verbindung mit einem anderen Server herstellen]** . b Wählen Sie auf der Converter Standalone-Anmeldeseite **[IP-Adresse oder Hostnamen des Converter-Servers eingeben]** aus. c Geben Sie die IP-Adresse und die Administrator-Anmeldedaten an und klicken Sie auf **[Anmeldung]** .
Client-Server-Installation mit Remotezugriff	a Wählen Sie auf der Converter Standalone-Anmeldeseite **[IP-Adresse oder Hostnamen des Converter-Servers eingeben]** aus. b Geben Sie die IP-Adresse und die Administrator-Anmeldedaten an und klicken Sie auf **[Anmeldung]** .

Weiter

Sie können nun den Converter Standalone-Remoteserver zum Einrichten und Verwalten von Konvertierungsaufgaben verwenden.

Konvertieren einer physischen oder virtuellen Maschine

4

Sie können eine Konvertierungsaufgabe zum Konvertieren einer physischen oder virtuellen Maschine auf einer Vielzahl von Zielmaschinen erstellen. Sie können physische Maschinen, virtuelle VMware-Maschinen, Sicherungs-Images und virtuelle Maschinen von Drittanbietern sowie virtuelle Hyper-V Server-Maschinen in eigenständige virtuelle VMware-Maschinen oder von vCenter Server verwaltete virtuelle Maschinen konvertieren.

Der Ansatz, den Sie zum Erstellen der Konvertierungsaufgabe wählen, wird durch den von Ihnen ausgewählten Quell- und Zieltyp bestimmt.

Quelltyp

Eine eingeschaltete physische oder virtuelle Maschine, eine auf einem ESX-Host ausgeführte VMware Infrastructure-VM oder eine eigenständige virtuelle Maschine.

Zu den eigenständigen virtuellen Maschinen gehören virtuelle VMware-Maschinen, Sicherungs-Images und virtuelle Maschinen von Drittanbietern, wie z. B. VMware Workstation, VMware Server, Acronis True Image, Microsoft Virtual PC und Virtual Server, Symantec Backup Exec Server Recovery (ehemals LiveState Recovery), LiveState Recovery, StorageCraft, Parallels Desktop für Microsoft Windows und Mac OS, Parallels Workstation und Norton Ghost-Images (nur `.sv2i`).

„Unterstützte Quelltypen“, auf Seite 23 enthält eine vollständige Liste der unterstützten Quelltypen und Produktversionen.

Zieltyp

ESX-Host, ESX-Host, der von vCenter Server verwaltet wird, oder eine eigenständige virtuelle Maschine von VMware.

„Unterstützte Zieltypen“, auf Seite 26 enthält eine vollständige Liste der unterstützten Zieltypen und Produktversionen.

Vorgehensweise

1 Starten des Assistenten für eine Konvertierung auf Seite 42

Der Konvertierungsassistent leitet Sie durch die Schritte zum Erstellen einer Konvertierungsaufgabe.

2 Auswählen einer zu konvertierenden Quellmaschine auf Seite 42

Sie können bei der Auswahl des Typs der zu konvertierenden Maschine zwischen mehreren Quelloptionen auswählen.

3 Auswählen eines Ziels für die neue virtuelle Maschine auf Seite 49

Wenn Sie eine Konvertierungsaufgabe einrichten, müssen Sie ein Ziel für die neue virtuelle Maschine auswählen.

4 Konfigurieren der Hardware der virtuellen Zielmaschine auf Seite 52

Sie können die von der virtuellen Zielmaschine verwendeten virtuellen Hardwareressourcen konfigurieren.

5 Konfigurieren der Software auf der virtuellen Zielmaschine auf Seite 66

Sie können das Gastbetriebssystem so konfigurieren, dass es für die Ausführung in einer virtuellen Umgebung gerüstet ist.

6 Konfigurieren der Konvertierungsaufgabe auf Seite 72

Sie können den Konvertierungsvorgang konfigurieren und das Verhalten der Quell- und Zielmaschinen während und nach der Konvertierung wählen. Sie können den Status der Quell- und Zieldienste nur dann ändern, wenn auf der Quellmaschine ein Windows-Betriebssystem ausgeführt wird.

7 Prüfen der Zusammenfassung und Senden der Konvertierungsaufgabe auf Seite 78

Auf der Seite „Übersicht“ wird eine Zusammenfassung der Konvertierungsaufgabe angezeigt, bevor sie zur Aufgabenliste hinzugefügt wird.

Starten des Assistenten für eine Konvertierung

Der Konvertierungsassistent leitet Sie durch die Schritte zum Erstellen einer Konvertierungsaufgabe.

Vorgehensweise

1 Starten Sie die Converter Standalone-Anwendung.

2 Klicken Sie im Anwendungsmenü auf **[Maschine konvertieren]** .

Der Konvertierungsassistent wird auf der Seite „Quellsystem“ geöffnet.

Weiter

Sie können jetzt den zu konvertierenden Typ der Quellmaschine auswählen.

Auswählen einer zu konvertierenden Quellmaschine

Sie können bei der Auswahl des Typs der zu konvertierenden Maschine zwischen mehreren Quelloptionen auswählen.

Voraussetzungen

Bevor Sie eine Quellmaschine zum Konvertieren auswählen, stellen Sie sicher, dass sie in der Liste der unterstützten Quelltypen aufgelistet ist. Siehe „Unterstützte Quelltypen“, auf Seite 23.

- Auswählen einer zu konvertierenden eingeschalteten Windows-Maschine auf Seite 43

  Sie können eine laufende (eingeschaltete) Windows-Maschine zum Konvertieren auswählen. Bei der Quellmaschine kann es sich um eine physische oder eine virtuelle Maschine handeln.

- Auswählen einer zu konvertierenden eingeschalteten Linux-Maschine auf Seite 44

  Sie können eine zu konvertierende eingeschaltete Linux-Maschine auswählen. Bei der Quellmaschine kann es sich um eine physische oder eine virtuelle Maschine handeln.

- Auswählen von einem ESX/ESXi oder einer virtuellen vCenter Server-Maschine zum Konvertieren auf Seite 45

  Sie können eine ausgeschaltete virtuelle Maschine konvertieren, die sich auf einem ESX/ESXi-Host oder auf einem von vCenter Server verwalteten ESX/ESXi-Host befindet.

- Auswählen einer von VMware gehosteten virtuellen Maschine zum Konvertieren auf Seite 46

  Sie können eine virtuelle Maschine konvertieren, die in einem gehosteten VMware-Produkt erstellt oder verwendet wurde, wie beispielsweise VMware Workstation, VMware Player, VMware Fusion und VMware Server.

- Auswählen eines Sicherungs-Images oder einer virtuellen Maschine eines Drittanbieters zum Konvertieren auf Seite 47

  Sie können ein Sicherungs-Image oder eine virtuelle Maschine eines Drittanbieters als Konvertierungsquelle auswählen.

- Auswählen einer virtuellen Hyper-V Server-Maschine zum Konvertieren auf Seite 48

  Sie können von Hyper-V Server verwaltete virtuelle Maschinen konvertieren.

Auswählen einer zu konvertierenden eingeschalteten Windows-Maschine

Sie können eine laufende (eingeschaltete) Windows-Maschine zum Konvertieren auswählen. Bei der Quellmaschine kann es sich um eine physische oder eine virtuelle Maschine handeln.

Voraussetzungen

Bevor Sie fortfahren, müssen Sie die Windows-Quellmaschine zum Konvertieren vorbereiten.

- Stellen Sie sicher, dass die Version von Windows, die auf der eingeschalteten Maschine installiert ist, unterstützt wird. Eine Liste unterstützter Betriebssysteme finden Sie unter „Unterstützte Betriebssysteme“, auf Seite 21.
- Stellen Sie sicher, dass die Converter Standalone-Servermaschine über Netzwerkzugriff auf die Windows-Quellmaschine verfügt.
- Schalten Sie alle Firewall-Anwendungen aus, die auf der Quellmaschine ausgeführt werden.
- Deaktivieren Sie die Dateifreigabe auf der Windows Quellmaschine.
- Stellen Sie sicher, dass keine andere Konvertierungsaufgabe die von Ihnen ausgewählte Quelle verwendet.
- Entfernen Sie alle VMware Converter 3.x-Installationen manuell von der Quellmaschine.
- Wenn Sie vorhaben, eine über IPv6 zugängliche, eingeschaltete Maschine zu konvertieren, stellen Sie sicher, dass der Converter Standalone-Server auf einem Windows Vista-, Windows 2008- oder Windows 7-Betriebssystem installiert ist.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konvertierungsassistenten die Option **[Eingeschaltete Maschine]** aus dem Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** .

2 Wählen Sie eine Option aus, die dem Speicherort Ihrer Quellmaschine entspricht.

Quellspeicherort	Aktion
Lokal	Klicken Sie auf **[Diese lokale Maschine]** . Für lokale Maschinem erhält der aktuelle Benutzer die Autorisierung. Diese Einstellung kann nicht geändert werden. Wenn während der Installation von Converter Standalone der Remotezugriff aktiviert wird, wird diese lokale Maschine als physische Remotemaschine behandelt.
Remote	a Klicken Sie auf **[Eine Remotemaschine]** . b Geben Sie die IP-Adresse oder den Namen der Maschine sowie die Administratoranmeldedaten an. c Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Betriebssystemfamilie]** den Betriebssystemtyp aus.

3 (Optional) Klicken Sie auf **[Details zur Quelle anzeigen]** , um Informationen zur Hard- und Software der Quellmaschine anzuzeigen.

4 Klicken Sie auf **[Weiter]** .

Wenn der Converter Standalone-Agent nicht bereits auf der Quellmaschine installiert ist, wird ein Dialogfeld angezeigt. Dort können Sie die Installation bestätigen und eine Deinstallationsmethode für den Converter Standalone-Agenten auswählen.

5 (Optional) Wählen Sie die Deinstallationsprozedur für den Converter Standalone-Agenten aus und klicken Sie auf **[Ja]** .

Der Converter Standalone-Agent wird auf der Quellmaschine installiert.

Der Converter Standalone-Agent bereit die Quellmaschine für die Konvertierung vor.

Weiter

Auf der Seite „Zielsystem“ können Sie den Zieltyp für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Auswählen einer zu konvertierenden eingeschalteten Linux-Maschine

Sie können eine zu konvertierende eingeschaltete Linux-Maschine auswählen. Bei der Quellmaschine kann es sich um eine physische oder eine virtuelle Maschine handeln.

Sie können eingeschaltete Maschinen konvertieren, auf denen ausschließlich Linux ausgeführt wird, wenn GRUB als Bootloader auf der Quelle installiert ist. Der LILO-Bootloader wird nicht unterstützt.

Voraussetzungen

Bevor Sie fortfahren, müssen Sie die Quellmaschine zum Konvertieren vorbereiten.

- Aktivieren Sie SSH auf der Linux-Quellmaschine.
- Verwenden Sie das root-Konto, um eine eingeschaltete Linux-Maschine zu konvertieren.
- Stellen Sie sicher, dass die vCenter Converter-Servermaschine über Netzwerkzugriff auf die Linux-Quellmaschine verfügt.
- Stellen Sie sicher, dass keine andere Konvertierungsaufgabe die von Ihnen ausgewählte Quelle verwendet.
- Um Multiboot-VMs konvertieren zu können, müssen Sie GRUB als Bootloader installieren. LILO wird nicht unterstützt.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konvertierungsassistenten die Option **[Eingeschaltete Maschine]** aus dem Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** .

2 Geben Sie die IP-Adresse oder den DNS-Namen und root-Anmeldedaten für die Linux-Maschine an, die Sie konvertieren möchten.

3 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Betriebssystemfamilie]** die Option **[Linux]** aus.

4 Klicken Sie auf **[Weiter]** .

Converter Standalone stellt eine Verbindung mit der eingeschalteten Linux-Maschine her und bereitet sie für die Konvertierung vor.

Weiter

Auf der Seite „Zielsystem“ können Sie den Zieltyp für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Auswählen von einem ESX/ESXi oder einer virtuellen vCenter Server-Maschine zum Konvertieren

Sie können eine ausgeschaltete virtuelle Maschine konvertieren, die sich auf einem ESX/ESXi-Host oder auf einem von vCenter Server verwalteten ESX/ESXi-Host befindet.

Sie können anhand dieses Verfahrens keine gestartete oder angehaltene virtuelle Maschine konvertieren. Verwenden Sie für eingeschaltete virtuelle Maschinen das Verfahren für eingeschaltete Quellmaschinen.

Wenn Sie eine Verbindung mit einem vCenter Server herstellen, der Teil einer Umgebung mit mehreren vCenter Server-Instanzen ist, zeigt Converter Standalone nur ESX-Hosts an, die direkt von dem derzeit verbundenen vCenter Server verwaltet werden.

Voraussetzungen

Wenn sich die zu konvertierende Quellmaschine in einem VMware DRS-Cluster befindet, der von vCenter Server verwaltet wird, legen Sie VMware DRS Power Management (DPM) auf „manuell“ fest, damit DPM die von Converter Standalone verwendeten ESX-Hosts nicht ausschaltet. Nach Abschluss des Konvertierungsvorgangs können Sie die DPM-Originaleinstellungen wiederherstellen. Weitere Informationen zum Ändern von DPM-Einstellungen finden Sie im *Handbuch zur Ressourcenverwaltung*.

Schalten Sie die Quellmaschine vor der Konvertierung aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konvertierungsassistenten die Option **[Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine]** aus dem Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** aus.

2 Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen und die Anmeldedaten für die Authentifizierung mit dem ESX-Host oder dem vCenter Server an und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Die Seite „Quellmaschine“ erscheint und zeigt den Hostnamen oder die IP-Adresse und die Bestandsliste des ESX-Hosts oder von dem vCenter Server an.

Weiter

Auf der Seite „Quellmaschine“ des Konvertierungsassistenten können Sie die Bestandsliste der virtuellen Infrastruktur durchsuchen und die zu konvertierende virtuelle Maschine auswählen.

Angeben der virtuellen vCenter Server-Maschine zum Konvertieren

Wenn Sie eine virtuelle Maschine konvertieren möchten, die von einem vCenter Server oder einem ESX-Host verwaltet wird, müssen Sie die Bestandsliste nach der virtuellen Quellmaschine durchsuchen.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konvertierungsassistenten die Option **[Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine]** als Konvertierungsquelle aus und klicken Sie auf **[Weiter]** , um mit der Seite „Quellmaschine“ fortzufahren.

Vorgehensweise

1 (Optional) Sofern eine Verbindung mit einem vCenter Server hergestellt ist, wählen Sie eine VM-Ansicht aus dem Dropdown-Menü **[Maschine angeben mit]** aus.

Option	Beschreibung
Hosts und Cluster	Die Bestandslistenstruktur bietet eine Ansicht der Hosts, Cluster, Ressourcenpools und vApps. Wenn Sie einen von einem Cluster verwalteten Host auswählen, wird Ihnen die vollständige Liste der virtuellen Maschinen und Vorlagen in der VM-Listenansicht angezeigt. Wenn Sie einen eigenständigen Host oder einen Cluster auswählen, werden nur die virtuellen Maschinen angezeigt, die in den Ressourcenpools dieses Hosts oder Clusters nicht bereitgestellt werden.
VMs und Vorlagen	Die Bestandslistenstruktur bietet eine Ansicht der Datencenter und VM-Ordner.

2 (Optional) Wenn Sie mit einem vCenter Server verbunden sind, wählen Sie ein Objekt aus der Bestandslistenstruktur aus.

Option	Beschreibung
Hosts und Cluster	Wählen Sie Cluster, ESX-Host, Ressourcenpool oder vApp aus.
VMs und Vorlagen	Wählen Sie Datencenter oder VM-Ordner aus.

3 Wählen Sie aus der Liste der virtuellen Maschinen die zu konvertierende virtuelle Maschine aus.

Sie können nach virtuellen Maschinen in der VM-Liste suchen, indem Sie einen oder mehrere Buchstaben ihres Namens in das Textfeld **[Suchen nach Namen mit]** eingeben. Sie können die Suchdetails löschen, indem Sie auf **[Löschen]** klicken.

HINWEIS Wenn Sie eine Verbindung mit einem vCenter Server herstellen, der über eine getrennte ESX-Instanz (ausgeschaltet, mit einem anderen vCenter Server verbunden oder im Wartungsmodus) verfügt, können Sie keine virtuelle Maschine von diesem ESX-Host auswählen.

4 (Optional) Klicken Sie auf **[Aktualisieren]** , um die Bestandsliste zu aktualisieren.

5 (Optional) Wählen Sie eine Maschine aus und klicken Sie auf **[Details zur Quelle anzeigen]** , um zusätzliche Details über sie zu erfahren.

6 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Zielsystem“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Auf der Seite „Zielsystem“ können Sie den Zieltyp für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Auswählen einer von VMware gehosteten virtuellen Maschine zum Konvertieren

Sie können eine virtuelle Maschine konvertieren, die in einem gehosteten VMware-Produkt erstellt oder verwendet wurde, wie beispielsweise VMware Workstation, VMware Player, VMware Fusion und VMware Server.

Voraussetzungen

Überprüfen Sie, ob Ihre Quellmaschine eine von VMware-Desktopprodukten unterstützte virtuelle Maschine ist „Unterstützte Quelltypen“, auf Seite 23.

Wenn Sie einen Netzwerkpfad zum Suchen der Quelle verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass die Maschine, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird, Zugriff auf diesen Netzwerkpfad hat.

Schalten Sie die Quellmaschine vor der Konvertierung aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konvertierungsassistenten die Option **[Virtuelle VMware Workstation- oder andere virtuelle VMware-Maschine]** aus dem Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** aus.

2 Suchen Sie die Quelle der virtuellen Maschine.

- Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie im Textfeld **[Datei der virtuellen Maschine]** einen Netzwerkpfad zur Quelldatei der virtuellen Maschine (`.vmx`) an. Beispiel: `\\Server\Virtuelle_Maschinen\Virtuelle_Maschine.vmx`.
- Wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind, geben Sie einen Netzwerkpfad oder einen lokalen Pfad zur `.vmx`-Datei an.

Die Auswahl des Dateityps beschränkt sich auf `*.vmx`-Dateien von VMware Workstation.

3 Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie die Benutzeranmeldedaten zum Zugriff auf die virtuelle Quellmaschine ein.

Sie müssen keine Benutzeranmeldedaten angeben, wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind. In solchen Fällen verwendet Converter Standalone die Windows-Anmeldedaten, um eine Verbindung zur Quellmaschine herzustellen.

4 (Optional) Klicken Sie zum Anzeigen weiterer Informationen zur ausgewählten Quelle auf **[Details zur Quelle anzeigen]** .

5 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Zielsystem“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Auf der Seite „Zielsystem“ können Sie den Zieltyp für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Auswählen eines Sicherungs-Images oder einer virtuellen Maschine eines Drittanbieters zum Konvertieren

Sie können ein Sicherungs-Image oder eine virtuelle Maschine eines Drittanbieters als Konvertierungsquelle auswählen.

Voraussetzungen

Stellen Sie hier sicher, dass Ihre Maschine ein unterstütztes Sicherungs-Image oder eine virtuelle Maschine eines Drittanbieters ist. „Unterstützte Quelltypen“, auf Seite 23

Wenn Sie einen Netzwerkpfad zum Suchen der Quelle verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass die Maschine, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird, Zugriff auf diesen Netzwerkpfad hat.

Schalten Sie die Quellmaschine vor der Konvertierung aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ die Option **[Sicherungs-Image oder virtuelle Maschine eines Drittanbieters]** im Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** aus.

2 Navigieren Sie zum Sicherungs-Image oder zur VM-Datei der Quelle.

- Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie im Textfeld **[Datei der virtuellen Maschine]** einen gültigen Netzwerkpfad zum Sicherungs-Image oder zur VM-Datei der Quelle an. Beispiel: `\\server\backup_images\backup_image.pvs`.
- Wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind, geben Sie einen Netzwerkpfad oder einen lokalen Pfad zum Sicherungs-Image oder zur VM-Datei der Quelle an.

3 Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie die Benutzeranmeldedaten zum Zugriff auf die virtuelle Quellmaschine ein.

   Sie müssen keine Benutzeranmeldedaten angeben, wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind. In solchen Fällen verwendet Converter Standalone die Windows-Anmeldedaten, um eine Verbindung zur Quellmaschine herzustellen.

4 (Optional) Klicken Sie zum Anzeigen weiterer Informationen zur ausgewählten Quelle auf **[Details zur Quelle anzeigen]** .

5 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Zielsystem“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Auf der Seite „Zielsystem“ können Sie den Zieltyp für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Auswählen einer virtuellen Hyper-V Server-Maschine zum Konvertieren

Sie können von Hyper-V Server verwaltete virtuelle Maschinen konvertieren.

Voraussetzungen

Schalten Sie die virtuelle Hyper-V-Quellmaschine aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ die Option **[Hyper-V Server]** im Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** aus.

2 Geben Sie die IP-Adresse oder den DNS-Namen und administrative Anmeldedaten zur Authentifizierung mit dem Hyper-V Server an und klicken Sie auf **[Weiter]** .

   Wenn der Converter Standalone-Agent nicht bereits auf dem Hyper-V Server installiert ist, wird ein Dialogfeld angezeigt. Dort können Sie die Installation des Converter Standalone-Agenten bestätigen.

3 (Optional) Wählen Sie eine Deinstallationsprozedur für den Converter Standalone-Agenten aus und klicken Sie auf **[Ja]** .

Der Converter Standalone-Agent wird auf dem Hyper-V-Quellserver installiert.

Weiter

Durchsuchen Sie auf der Seite „Quellmaschine“ die Hyper-V Server-Bestandsliste nach der zu konvertierenden virtuellen Quellmaschine.

Angeben der virtuellen Hyper-V Server-Maschine zum Konvertieren

Wenn Sie eine virtuelle Maschine konvertieren möchten, die von einem Hyper-V Server verwaltet wird, müssen Sie die Bestandsliste nach der virtuellen Quellmaschine durchsuchen.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ die Option **[Hyper-V Server]** als Quelltyp aus und navigieren Sie zur Seite „Quellmaschine“.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellmaschine“ die zu konvertierende virtuelle Maschine aus.

Sie können nach virtuellen Maschinen in der Bestandsliste suchen, indem Sie einen oder mehrere Buchstaben ihres Namens in das Textfeld **[Suchen nach Namen mit]** eingeben. Sie können die Suchdetails löschen, indem Sie auf **[Löschen]** klicken.

Hinweis Sie können nur ausgeschaltete virtuelle Maschinen auswählen. Wählen Sie zum Konvertieren einer gestarteten Maschine eine eingeschaltete Maschine aus. Wenn Sie eine angehaltene Maschine konvertieren möchten, schalten Sie sie entweder aus und verwenden Sie den aktuellen Vorgang, oder schalten Sie sie ein und wählen Sie eine eingeschaltete Maschine als Quelle aus.

2 (Optional) Klicken Sie auf **[Aktualisieren]** , um die Bestandsliste zu aktualisieren.

3 (Optional) Klicken Sie auf **[Details zur Quelle anzeigen]** , um zusätzliche Informationen zu der zu konvertierenden virtuellen Maschine anzuzeigen.

4 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Zielsystem“ auf **[Weiter]** .

Der Converter Standalone-Agent bereit die Hyper-V-Quellmaschine für die Konvertierung vor.

Weiter

Auf der Seite „Zielsystem“ können Sie den Zieltyp für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Auswählen eines Ziels für die neue virtuelle Maschine

Wenn Sie eine Konvertierungsaufgabe einrichten, müssen Sie ein Ziel für die neue virtuelle Maschine auswählen.

Wenn Sie einen VMware DRS-Cluster als Ziel verwenden, legen Sie VMware DRS Power Management (DPM) auf „Manuell“ fest. Diese Einstellung stellt sicher, dass DPM die von Converter Standalone verwendeten ESX-Hosts nicht ausschaltet. Nach Abschluss des Konvertierungsvorgangs können Sie die DPM-Originaleinstellungen wiederherstellen. Weitere Informationen zum Ändern von DPM-Einstellungen finden Sie im *Handbuch zur Ressourcenverwaltung*.

Hinweis Das einzige unterstützte Ziel für Konvertierungen von eingeschalteten Quellmaschinen, die Linux ausführen, ist ein VMware Infrastructure-Ziel.

Auswählen eines verwalteten Ziels

Sie können eine virtuelle Maschine für die Verwendung mit ESX/ESXi oder einem von vCenter Server verwalteten ESX/ESXi-Host konvertieren.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Zielsystem“ die Option **[Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine]** im Dropdown-Menü **[Zieltyp auswählen]** aus.

2 Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen und die Anmeldedaten für die Authentifizierung mit dem ESX-Host oder dem vCenter Server an.

3 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Virtuelle Zielmaschine“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Auf der Seite „Virtuelle Zielmaschine“ können Sie den Namen der virtuellen Zielmaschine angeben und den Ordner auswählen, in dem sie abgelegt werden soll.

Benennen der virtuellen Zielmaschine und Auswählen eines Ordners

Sie können für VMware Infrastructure-Ziele den Zielordner auswählen und die virtuelle Zielmaschine umbenennen.

Wenn Sie eine direkte Verbindung mit einem ESX-Host herstellen, können Sie nur die Liste der virtuellen Maschinen anzeigen. Deshalb können Sie keinen Zielordner auswählen.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Zielsystem“ des Konvertierungsassistenten als Zieltyp **[Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine]** aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Vrtuelle Zielmaschine“ das Datencenter aus, das die virtuelle Zielmaschine aufnehmen soll.

Wenn Sie Ordner zum Verwalten von Gruppen von virtuellen Maschinen in Ihrer virtuellen Umgebung verwenden, können Sie einen Ordner für die virtuelle Zielmaschine auswählen.

2 Geben Sie einen Namen für die virtuelle Zielmaschine in das Textfeld **[Name]** ein.

Converter Standalone legt standardmäßig den Namen der Quellmaschine in diesem Textfeld fest.

HINWEIS Sehen Sie in der Liste der virtuellen Maschinen im ausgewählten Datencenter oder Ordner nach, um sicherzugehen, dass der Name, den Sie der virtuellen Zielmaschine zuweisen, nicht bereits vorhanden ist. Virtuelle Maschinen werden bei der Eingabe gefiltert. Sie können die Suchdetails löschen, indem Sie auf **[Löschen]** klicken.

---

3 (Optional) Klicken Sie auf **[Aktualisieren]** , um die Bestandsliste zu aktualisieren.

4 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Zielspeicherort“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Sie können auf der Seite „Zielspeicherort“ die Zielumgebung für die neue virtuelle Maschine anpassen. Hierzu gehört die Auswahl eines Hosts, Ressourcenpools oder Clusters zur Aufnahme der virtuellen Zielmaschine, die Auswahl des Datenspeichers zum Speichern der Dateien der virtuellen Zielmaschine und die Auswahl der Version der virtuellen Hardware, die auf der virtuelle Zielmaschine installiert werden soll.

Anpassen des Speicherorts der virtuellen Zielmaschine

Sie können als Ziele für VMware Infrastructure einen ESX-Host, einen Ressourcenpool oder einen Cluster auswählen. Zudem können Sie einen Datenspeicher und die Version der virtuelle Hardware auswählen, die auf dem Ziel installiert werden soll.

Voraussetzungen

Geben Sie auf der Seite „Virtuelle Zielmaschine“ die virtuelle Zielmaschine an. Wenn Sie ein vCenter Server-Ziel angegeben haben, wählen Sie den Zielordner aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Zielspeicherort“ des Konvertierungsassistenten ein Datencenterobjekt aus der Bestandsliste aus, in das die virtuelle Zielmaschine aufgenommen werden soll.

- Wählen Sie einen ESX-Host aus.
- Wählen Sie einen Ressourcenpool aus.
- Wählen Sie einen Cluster aus.

  Falls DRS auf dem ausgewählten Cluster nicht automatisiert ist, können Sie im Dropdown-Menü **[Host]** einen ESX-Host auswählen, der zum ausgewählten Cluster gehört.

2 (Optional) Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenspeicher]** den Datenspeicher aus, in dem die Dateien der virtuellen Zielmaschine gespeichert werden sollen.

3 (Optional) Wählen Sie die Version der virtuellen Hardware für die virtuelle Zielmaschine im Dropdown-Menü **[VM-Version]** aus.

Option	Beschreibung
Version 4	Wählen Sie diese Option aus, wenn es sich bei dem Zielhost um ESX 3.x handelt.
Version 7	Wählen Sie diese Option aus, um die neuesten Funktionen für virtuelle Maschinen zu verwenden. Diese Hardwareversion wird für ESX 3.x-Versionen nicht unterstützt.

4 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Optionen“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Sie können auf der Seite „Optionen“ die Parameter der Konvertierungsaufgabe einrichten. Zu diesen Einstellungen gehören u.a. das Datenlayout, die Netzwerkeinstellungen und die Anpassung des Gastbetriebssystems.

Auswählen eines gehosteten Ziels

Sie können eine virtuelle Maschine für die Verwendung mit VMware Workstation, VMware Fusion, VMware Server oder VMware Player konvertieren.

Voraussetzungen

Wenn Sie einen Netzwerkpfad zum Suchen des Ziels verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass die Zugriff auf diesen Netzwerkpfad haben.

- Stellen Sie bei eingeschalteten Maschinen oder bei virtuellen Hyper-V-Maschinen sicher, dass die Maschine, auf der der Converter Standalone-Agent ausgeführt wird, Zugriff auf diesen Netzwerkpfad hat.
- Stellen Sie bei allen anderen Quelltypen sicher, dass die Maschine, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird, Zugriff auf diesen Netzwerkpfad hat.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Zielsystem“ **[Virtuelle VMware Workstation- oder andere virtuelle VMware-Maschine]** aus dem Dropdown-Menü **[Zieltyp auswählen]** aus.

2 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[VMware-Produkt auswählen]** das gehostete VMware-Zielprodukt aus.

3 Geben Sie einen Namen für die virtuelle Zielmaschine in das Textfeld **[Name]** ein.

4 Geben Sie den Speicherort für die Dateien der virtuellen Zielmaschine an.

- Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie einen Netzwerkpfad zum Zielverzeichnis an. Beispiel: `\\Server\virtuelle_Maschinen\`.
- Wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind, geben Sie einen Netzwerkpfad oder einen lokalen Pfad zum Zielverzeichnis an.

5 (Optional) Falls das Zielverzeichnis kennwortgeschützt ist, geben Sie gültige Benutzeranmeldedaten an.

Sie müssen keine Benutzeranmeldedaten angeben, wenn sich der Zielspeicherort auf dem lokalen Speicher der Maschine befindet, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

6 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Optionen“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Sie können auf der Seite „Optionen“ die Parameter der Konvertierungsaufgabe einrichten. Zu diesen Einstellungen gehören u.a. das Datenlayout, die Netzwerkeinstellungen und die Anpassung des Gastbetriebssystems.

Konfigurieren der Hardware der virtuellen Zielmaschine

Sie können die von der virtuellen Zielmaschine verwendeten virtuellen Hardwareressourcen konfigurieren.

- Organisieren der Daten, die auf die Zielmaschine kopiert werden sollen auf Seite 53

  Je nach ausgewählter Quelle und ausgewähltem Ziel können Sie entweder zwischen dem festplattenbasierten und dem Volume-basierten Klonmodus wählen oder verknüpfte Klone erstellen. Sie können für die Konvertierung alle Festplatten auf das Ziel kopieren oder die Volumes auswählen, die kopiert oder von der Konvertierung ausgeschlossen werden sollen. Sie können für Ziele mit mehreren Datenspeichern den Datenspeicherort auf bestimmten Datenspeichern in Ihrer virtuellen Umgebung auswählen.

- Bearbeiten der Anzahl der Prozessoren auf Seite 63

  Sie können die Anzahl der von der virtuellen Zielmaschine verwendeten Prozessoren ändern.

- Zuteilen von Arbeitsspeicher zur virtuellen Zielmaschine auf Seite 63

  Sie können die Menge des Arbeitsspeichers ändern, die der virtuellen Zielmaschine zugeteilt ist.

- Festlegen eines Festplatten-Controllers für die virtuelle Zielmaschine auf Seite 64

  Sie können den Typ des Festplatten-Controllers für die virtuelle Zielfestplatte auswählen.

- Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen der virtuellen Zielmaschine auf Seite 65

  Sie können die Anzahl der Netzwerkadapter ändern und das Netzwerk auswählen, das die virtuelle Zielmaschine verwendet. Sie können auch die Netzwerkadapter auswählen, über die eine Verbindung zum Netzwerk hergestellt werden soll, wenn die virtuelle Zielmaschine eingeschaltet wird.

- Konfigurieren des Netzwerks der virtuellen Hilfsmaschine auf Seite 66

  Wenn Sie eine eingeschaltete Linux-Maschine konvertieren, erstellt Converter Standalone eine virtuelle Hilfsmaschine auf dem Ziel. Die virtuelle Hilfsmaschine benötigt Netzwerkzugriff auf die Quellmaschine, um die Quelldateien klonen zu können. Aufgrund der standardmäßigen Konvertierungseinstellungen werden automatisch eine IPv4-Adresse und ein DNS-Server für die virtuelle Hilfsmaschine abgerufen, Sie können diese Netzwerkverbindung jedoch auch manuell einrichten.

Organisieren der Daten, die auf die Zielmaschine kopiert werden sollen

Je nach ausgewählter Quelle und ausgewähltem Ziel können Sie entweder zwischen dem festplattenbasierten und dem Volume-basierten Klonmodus wählen oder verknüpfte Klone erstellen. Sie können für die Konvertierung alle Festplatten auf das Ziel kopieren oder die Volumes auswählen, die kopiert oder von der Konvertierung ausgeschlossen werden sollen. Sie können für Ziele mit mehreren Datenspeichern den Datenspeicherort auf bestimmten Datenspeichern in Ihrer virtuellen Umgebung auswählen.

WICHTIG Converter Standalone kann keine Quellvolumes und Dateisysteme erkennen, die sich auf physischen Festplatten mit einer Größe von mehr als 2 TB befinden.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

- Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** auf der Seite „Zu kopierende Daten“ einen Kopiermodus aus.

Option	Beschreibung
Alle Festplatten kopieren und Layout beibehalten	Führt das festplattenbasierte Klonen durch. Sie können das Quellfestplattenlayout in der virtuellen Zielmaschine beibehalten. Diese Option steht für physische Quellmaschinen nicht zur Verfügung.
Zu kopierende Volumes auswählen	Führt das Volume-basierte Klonen durch. Sie können die Volumes auswählen, die auf die virtuelle Zielmaschine kopiert werden sollen. Sie können zudem die Größe des Volume-Layouts anpassen und dieses neu organisieren. Diese Option steht für eingeschaltete Quellmaschinen, auf denen Windows und Linux läuft, und für alle anderen unterstützten Quellen, auf denen Windows läuft, zur Verfügung.
Verknüpfter Klon	Mithilfe eines verknüpften Klons können Sie eine virtuelle VMware-Maschine erstellen, die die virtuelle Festplatte der Quellmaschine oder des System-Images gemeinsam nutzt. Diese Option steht für gehostete Quellen und gehostete Ziele zur Verfügung.

Es stehen je nach ausgewähltem Ziel mehrere Zielfestplattentypen zur Verfügung. Um virtuelle Zielfestplatten auf FAT-Dateisystemen zu unterstützen, teilen Sie die Quelldaten in Dateien mit je 2 GB auf. Weitere Informationen über virtuelle Zielfestplattentypen finden Sie unter „Zielfestplattentypen“, auf Seite 17.

Ändern der Größe eines Volumes

Sie können die Größe der Festplatten-Volumes zum Verwalten von Festplattenspeicher auf dem Zieldatenspeicher ändern, bevor Sie mit der Konvertierung beginnen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes]** .

2 Wählen Sie in der Spalte „Größe des Ziels“ eine Option aus, um die Größe eines Zielvolumes anzugeben.

Option	Beschreibung
Größe beibehalten	Behält die ursprüngliche Quellvolume-Größe bei.
Mindestgröße	Kopiert nur den belegten Speicherplatz des Quellvolumes.
Größe in GB eingeben	Ermöglicht Ihnen die Eingabe einer benutzerdefinierten Größe für das Zielvolume in GB. Der Wert darf nicht kleiner als der auf dem Quellvolume belegte Speicherplatz, kann aber größer als der gesamte Speicherplatz des Quellvolumes sein. Die maximal zulässige Datenträgergröße für das Ziel beträgt 999 GB.
Größe in MB eingeben	Ermöglicht Ihnen die Eingabe einer benutzerdefinierten Größe für das Zielvolume in MB. Der Wert darf nicht kleiner als der auf dem Quellvolume belegte Speicherplatz, kann aber größer als der gesamte Speicherplatz des Quellvolumes sein. Die maximal zulässige Datenträgergröße für das Ziel beträgt 999 GB.

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Ausschließen eines Quellvolumes aus dem Konvertierungsprozess

Sie können angeben, dass Sie kein Volume von der Quellmaschine auf die virtuelle Zielmaschine kopieren. Während des Konvertierungsprozesses ignoriert Converter Standalone die Volumes, deren Auswahl aufgehoben wurde, und kopiert nur die ausgewählten Volumes.

Die virtuelle Quellmaschine muss über mehr als ein Volume verfügen, um die Auswahl vorhandener Volumes aufheben zu können.

Sie können das Systemvolume der virtuellen Zielmaschine nicht löschen. Wenn beispielsweise `C:` das Volume ist, das das installierte Windows-Betriebssystem enthält, können Sie es nicht von der virtuelle Zielmaschine entfernen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes]** .

2 Heben Sie die Auswahl der Volumes auf, die Sie nicht auf die virtuelle Zielmaschine kopieren möchten.

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Die nicht ausgewählten Volumes werden während des Konvertierungsprozesses ignoriert und erscheinen daher nicht auf der virtuellen Zielmaschine.

Verschieben eines Volumes auf eine andere virtuelle Festplatte

Sie können virtuelle Festplatten zur virtuellen Zielmaschine hinzufügen und Quellvolumes auf die neuen Festplatten verschieben.

Die Anzahl der virtuellen Festplatten, die Sie erstellen können, hängt von der Anzahl der Volumes auf der virtuellen Quellmaschine ab. Wenn es beispielsweise nur ein Volume auf der virtuellen Quellmaschine gibt, können Sie der virtuelle Zielmaschine keine virtuelle Festplatte hinzufügen.

Sie können das Systemvolume mit dem Gastbetriebssystem nicht verschieben. Wenn beispielsweise Ihr Windows-Betriebssystem auf `C:` installiert ist, können Sie das Volume `C:` nicht verschieben.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes]** .

2 Klicken Sie auf **[Erweitert]** und wählen Sie die Registerkarte **[Ziellayout]** .

3 Wählen Sie ein Volume aus der Liste aus und klicken Sie auf **[Festplatte hinzufügen]** .

Eine neue virtuelle Festplatte erscheint in der Spalte „Ziellayout“.

4 Wählen Sie ein Quellvolume aus und verwenden Sie die Schaltflächen **[Nach oben]** und **[Nach unten]** , um das Volume in die neue virtuelle Festplatte aufzunehmen.

Wenn Sie die neue virtuelle Festplatte leer lassen, erstellt Converter Standalone keine neue virtuelle Festplatte auf der virtuellen Zielmaschine.

Das ausgewählte Quellvolume wird auf eine neue virtuelle Festplatte auf der virtuellen Zielmaschine kopiert.

Auswählen des Zieldatenspeichers für ein Quellvolume

Sie können ein Festplatten-Volume in einem anderen Datenspeicher als dem mit der Konfigurationsdatei der virtuellen Maschine (`.vmx`) speichern.

Sie können den Zieldatenspeicher für ein Volume nur für verwaltete Ziele mit mehreren Datenspeichern auswählen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes]** .

2 Klicken Sie auf **[Erweitert]** und wählen Sie die Registerkarte **[Ziellayout]** .

3 Wählen Sie ein Volume aus der Liste aus und klicken Sie auf **[Festplatte hinzufügen]** .

Eine neue virtuelle Festplatte erscheint in der Spalte „Ziellayout“.

4 Wählen Sie ein Quellvolume aus und verwenden Sie die Schaltflächen **[Nach oben]** und **[Nach unten]** , um das Volume in die neue virtuelle Festplatte aufzunehmen.

Wenn Sie die neue virtuelle Festplatte leer lassen, erstellt Converter Standalone keine neue virtuelle Festplatte auf der virtuellen Zielmaschine.

5 Markieren Sie die neue virtuelle Festplatte und wählen Sie einen anderen Datenspeicher im Dropdown-Menü **[Zieldatenspeicher]** aus.

6 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Die virtuelle Festplattendatei (`.vmdk`), die das Volume enthält, wird auf dem ausgewählten Datenspeicher gespeichert.

Hinzufügen einer virtuellen Festplatte

Sie können der virtuelle Zielmaschine eine virtuelle Festplatte hinzufügen.

Die Anzahl der virtuellen Festplatten hängt von der Anzahl der Volumes auf der virtuellen Quellmaschine ab. Wenn es beispielsweise nur ein Volume auf der virtuellen Quellmaschine gibt, können Sie der virtuelle Zielmaschine keine virtuelle Festplatte hinzufügen.

Voraussetzungen

Sie benötigen zum Hinzufügen einer zusätzlichen virtuellen Festplatte mehr als ein Volume auf der Quellmaschine.

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes]** .

2 Klicken Sie auf **[Erweitert]** und wählen Sie die Registerkarte **[Ziellayout]** .

3 Wählen Sie ein Volume aus der Liste aus und klicken Sie auf **[Festplatte hinzufügen]** .

Eine virtuelle Festplatte wird zum Zielfestplattenlayout hinzugefügt.

4 Wählen Sie ein Quellvolume aus und verwenden Sie die Schaltflächen **[Nach oben]** und **[Nach unten]** , um das Volume in die neue virtuelle Festplatte aufzunehmen.

Wenn Sie die neue virtuelle Festplatte leer lassen, erstellt Converter Standalone keine neue virtuelle Festplatte auf der virtuellen Zielmaschine.

5 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Die neue virtuelle Festplatte wird auf dem Zieldatenspeicher erstellt.

Verschieben einer Festplatte auf einen anderen Datenspeicher

Sie können festplattenbasiertes Klonen verwenden, um einen anderen Datenspeicher für eine virtuelle Zielfestplatte auszuwählen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Sie können den Zieldatenspeicher für eine Festplatte nur für verwaltete Ziele mit mehreren Datenspeichern ändern.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Alle Festplatten kopieren und Layout beibehalten]** aus.

2 Klicken Sie auf den Namen der zu verschiebenden virtuellen Festplatte und wählen Sie im Dropdown-Menü **[Zieldatenspeicher]** einen anderen Datenspeicher aus.

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Die virtuelle Festplattendatei (`.vmdk`) wird auf dem ausgewählten Datenspeicher gespeichert.

Erstellen einer erweiterbaren Festplatte auf einem verwalteten Ziel

Sie können zum Sparen von Speicherplatz auf dem Zieldatenspeicher nur die vorhandenen Daten von einer virtuellen Quellfestplatte kopieren und eine erweiterbare Festplatte auf dem Ziel erstellen. Danach wird die virtuelle Zielfestplatte bei der Verwendung der virtuellen Zielmaschine und beim Schreiben von neuen Daten vergrößert.

Sie können erweiterbare Festplatten auf verwalteten Zielen erstellen, die über ihre GUI die Thin-Bereitstellung unterstützen.

Sie können durch die Verwendung des auf Volumes oder Festplatten basierenden Klonens eine erweiterbare Festplatte erstellen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

- Verwenden Sie festplattenbasiertes Klonen, um eine erweiterbare Festplatte zu erstellen.
  a Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Alle Festplatten kopieren und Layout beibehalten]** aus.
  b Klicken Sie auf eine virtuelle Festplatte und wählen Sie **[Schnell]** aus dem Dropdown-Menü **[Typ]** aus.
  c Wählen Sie zum Übernehmen Ihrer Einstellungen eine andere Option aus der Optionsliste aus oder klicken Sie auf **[Weiter]** .
- Verwenden Sie Volume-basiertes Klonen, um eine erweiterbare Festplatte zu erstellen.
  a Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes auswählen]** aus und klicken Sie auf **[Erweitert]** .
  b Wählen Sie die Registerkarte **[Ziellayout]** aus, klicken Sie auf eine virtuelle Festplatte und wählen Sie die Option **[Schnell]** im Dropdown-Menü **[Typ]** aus.
  c Wählen Sie zum Übernehmen Ihrer Einstellungen eine andere Option aus der Optionsliste aus oder klicken Sie auf **[Weiter]** .

Converter Standalone kopiert nur die vorhandenen Daten auf den Zieldatenspeicher. Der leere Festplattenspeicher von der virtuellen Festplatte wird nicht auf den Datenspeicher kopiert. Wenn Sie die virtuelle Zielmaschine verwenden und neue Daten auf die Festplatte schreiben, wird die virtuelle Zielfestplatte vergrößert.

Erstellen einer erweiterbaren Festplatte auf einem gehosteten Ziel

Sie können zum Sparen von Speicherplatz nur die vorhandenen Daten von einer virtuellen Quellfestplatte auf ein Ziel kopieren. Danach wird die virtuelle Zielfestplatte bei der Verwendung der virtuellen Zielmaschine und beim Schreiben von neuen Daten vergrößert.

Sie können durch die Verwendung des auf Volumes oder Festplatten basierenden Klonens eine erweiterbare Festplatte erstellen.

Voraussetzungen

Sie müssen ein gehostetes Ziel auswählen, z. B. eine VMware Workstation, um die Festplattenoption **[Nicht vorab zugeteilt]** zu verwenden.

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

- Verwenden Sie festplattenbasiertes Klonen, um eine erweiterbare Festplatte zu erstellen.
  a Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Alle Festplatten kopieren und Layout beibehalten]** aus.
  b Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Typ]** die Option **[Nicht vorab zugeteilt]** aus.
  c Wählen Sie zum Übernehmen Ihrer Einstellungen eine andere Option aus der Optionsliste aus oder klicken Sie auf **[Weiter]** .
- Verwenden Sie Volume-basiertes Klonen, um eine erweiterbare Festplatte zu erstellen.
  a Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes auswählen]** aus und klicken Sie auf **[Erweitert]** .
  b Wählen Sie die Registerkarte **[Ziellayout]** aus, markieren Sie eine virtuelle Festplatte und wählen Sie die Option **[Nicht vorab zugeteilt]** im Dropdown-Menü **[Typ]** aus.
  c Wählen Sie zum Übernehmen Ihrer Einstellungen eine andere Option aus der Optionsliste aus oder klicken Sie auf **[Weiter]** .

Converter Standalone kopiert nur die vorhandenen Daten auf den Zieldatenspeicher. Der leere Festplattenspeicher von der virtuellen Festplatte wird nicht auf den Datenspeicher kopiert. Wenn Sie die virtuelle Zielmaschine verwenden und neue Daten auf die Festplatte schreiben, wird die virtuelle Zielfestplatte vergrößert.

Ausschließen einer Quellfestplatte von der Konvertierungsaufgabe

Sie können eine Festplatte von der Quellmaschine auswählen und sie aus dem Festplattenlayout der virtuellen Zielmaschine löschen.

Voraussetzungen

Die Quellmaschine muss über mehr als eine Festplatte verfügen.

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Zu kopierende Volumes]** .

2 Löschen Sie die Festplatte.

Option	Beschreibung
Beibehalten von Volumes, die der Festplatte zugeordnet sind	a Klicken Sie auf **[Erweitert]** und wählen Sie die Registerkarte **[Ziellayout]** . b Verschieben Sie die Volumes von der Festplatte, die Sie löschen möchten, auf andere virtuelle Festplatten. c Markieren Sie die leere Festplatte und klicken Sie auf **[Festplatte entfernen]** .
Löschen der Volumes, die der Festplatte zugeordnet sind	a Klicken Sie auf **[Erweitert]** und wählen Sie die Registerkarte **[Quellvolumes]** . b Heben Sie die Auswahl der Volumes auf, die der Festplatte zugeordnet sind, die Sie löschen möchten.

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone erstellt `.vmdk`-Dateien im Zieldatenspeicher nur für die virtuellen Festplatten, die Sie zum Beibehalten ausgewählt haben.

Kopieren aller Festplatten auf das Ziel

Sie können zum Beibehalten der Quellfestplatten auf der virtuellen Zielmaschine alle Festplatten auf die Zielmaschine kopieren.

Festplattenbasiertes Klonen steht für eingeschaltete Quellmaschinen nicht zur Verfügung.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Zu kopierende Daten]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Alle Festplatten kopieren und Layout beibehalten]** aus.

2 (Optional) Wenn der Zieldatenspeicher über zu wenig Speicherplatz verfügt, klicken Sie auf eine virtuelle Festplatte und wählen Sie einen anderen Datenspeicher im Dropdown-Menü **[Zieldatenspeicher]** aus.

Hinweis Sie müssen auf mehr als einen Datenspeicher zugreifen können, um eine Festplatte in einen anderen Datenspeicher zu verschieben.

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone kopiert die Festplatten auf die ausgewählten Datenspeicher und behält das Quellfestplattenlayout bei.

Erstellen eines verknüpften Klons

Ein verknüpfter Klon ist eine virtuelle VMware-Maschine, die die virtuelle Festplatte der virtuellen Quellmaschine oder des System-Images gemeinsam nutzt. Verknüpfte Klone sind nützlich, um schnell die Kompatibilität von Nicht-VMware-Images zu prüfen, z. B. von `.sv2i`- und `.vmc`-Dateien.

Sie können nur dann verknüpfte Klone erstellen, wenn Sie eine virtuelle Maschine oder eine andere Image-Quelle in ein gehostetes Ziel konvertieren.

Aus Parallels-Quell-Images können Sie keine verknüpften Klone erstellen.

Sie können keinen verknüpften Klon erstellen, wenn das Quell-Bild kennwortgeschützt ist.

Vorsicht Verknüpfte Klone, die von Virtual PC- und Virtual Server-Maschinen sowie von LiveState-Images konvertiert werden, werden beschädigt, wenn die Quelle nach der Konvertierung geändert oder eingeschaltet wird.

Voraussetzungen

Schalten Sie die virtuelle Quellmaschine aus.

Weitere Informationen darüber, wie Sie überprüfen können, ob es sich bei Ihrem Quelltyp um die Quelle eines Drittanbieters handelt, die unterstützt wird, finden Sie unter „Unterstützte Quelltypen“, auf Seite 23.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Zielsystem“ **[Virtuelle VMware Workstation- oder andere virtuelle VMware-Maschine]** als Ziel aus und klicken Sie auf **[Weiter]** .

2 Klicken Sie auf der Seite "Optionen" im linken Bereich auf **[Zu kopierende Daten]** .

3 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Datenkopiertyp]** die Option **[Verknüpfter Clone]** aus.

4 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Damit haben Sie eine Konvertierungsaufgabe zum Erstellen eines verknüpften Klons eingerichtet.

Bearbeiten der Anzahl der Prozessoren

Sie können die Anzahl der von der virtuellen Zielmaschine verwendeten Prozessoren ändern.

Voraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass der Zielhost und das Gastbetriebssystem die Anzahl der Prozessoren unterstützen, die Sie der virtuelle Zielmaschine zuweisen.

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Geräte]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Anzahl der Prozessoren]** die Prozessoranzahl für die virtuelle Zielmaschine aus.

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Die virtuelle Zielmaschine wird mit der von Ihnen ausgewählten Anzahl der Prozessoren konfiguriert. Falls Converter Standalone eine Meldung ausgibt, dass die Zielhardware die von Ihnen ausgewählte Anzahl an Prozessoren nicht unterstützt, müssen Sie eine unterstützte Anzahl von Prozessoren auswählen.

Zuteilen von Arbeitsspeicher zur virtuellen Zielmaschine

Sie können die Menge des Arbeitsspeichers ändern, die der virtuellen Zielmaschine zugeteilt ist.

Converter Standalone erkennt standardmäßig die Menge des Arbeitsspeichers auf der Quellmaschine und teilt sie der virtuellen Zielmaschine zu.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Geräte]** .

Vorgehensweise

1 Verwenden Sie im Fenster „Arbeitsspeicher“ den Schieberegler oder das Drehfeld, um die Menge des Arbeitsspeichers für die virtuelle Zielmaschine anzugeben.

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone validiert die Arbeitsspeichermenge. Falls Sie die Arbeitsspeichermenge auf einen Wert einstellen, der den zulässigen Maximalwert über- bzw. den Mindestwert unterschreitet, erscheint eine Warnmeldung.

Festlegen eines Festplatten-Controllers für die virtuelle Zielmaschine

Sie können den Typ des Festplatten-Controllers für die virtuelle Zielfestplatte auswählen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Geräte]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[Festplatten-Controller]** einen Festplatten-Controller für die virtuelle Zielfestplatte aus.

Option	Beschreibung
SCSI Bus Logic	Verwenden Sie virtuelle SCSI-Festplatten in der virtuellen Zielmaschine.
IDE	Verwenden Sie virtuelle IDE-Festplatten in der virtuellen Zielmaschine.
LSI Logic	Verwenden Sie virtuelle LSI Logic SCSI-Festplatten in der virtuellen Zielmaschine.

Option	Beschreibung
LSI Logic SAS	Verwenden Sie virtuelle LSI Logic SCSI-Festplatten (SAS-Festplatten) in der virtuellen Zielmaschine.
Quelle beibehalten	Verwenden Sie die Typen von Festplatten-Controllern, die auf der Quellmaschine installiert sind.

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen der virtuellen Zielmaschine

Sie können die Anzahl der Netzwerkadapter ändern und das Netzwerk auswählen, das die virtuelle Zielmaschine verwendet. Sie können auch die Netzwerkadapter auswählen, über die eine Verbindung zum Netzwerk hergestellt werden soll, wenn die virtuelle Zielmaschine eingeschaltet wird.

HINWEIS Sie können IPv6 nicht dazu verwenden, Gastbetriebssysteme virtueller Maschinen anzupassen.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten die Option **[Netzwerke]** aus der Optionsliste aus.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **[Zu verbindende Netzwerkadapter]** die Anzahl der Netzwerkadapter aus, die von der virtuellen Zielmaschine verwendet werden soll.

2 Verwenden Sie das Dropdown-Menü **[Netzwerk]** , um das Netzwerk auszuwählen, mit dem der Adapter eine Verbindung herstellen soll.

3 Aktivieren Sie zum Verbinden eines Adapters beim Einschalten der virtuellen Zielmaschine das Kontrollkästchen **[Beim Einschalten verbinden]** .

4 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Konfigurieren des Netzwerks der virtuellen Hilfsmaschine

Wenn Sie eine eingeschaltete Linux-Maschine konvertieren, erstellt Converter Standalone eine virtuelle Hilfsmaschine auf dem Ziel. Die virtuelle Hilfsmaschine benötigt Netzwerkzugriff auf die Quellmaschine, um die Quelldateien klonen zu können. Aufgrund der standardmäßigen Konvertierungseinstellungen werden automatisch eine IPv4-Adresse und ein DNS-Server für die virtuelle Hilfsmaschine abgerufen, Sie können diese Netzwerkverbindung jedoch auch manuell einrichten.

Vorgehensweise

1 Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Hilfs-VM-Netzwerk]** .

2 (Optional) Um der virtuellen Hilfsmaschine eine statische IPv4-Adresse zuzuweisen, aktivieren Sie **[Die folgende IP-Adresse verwenden]** und geben Sie die IPv4-Adresse, die Subnetzmaske und das Standard-Gateway an.

Stellen Sie sicher, dass Sie für die virtuelle Hilfsmaschine keine IP-Adresse angeben, die bereits im Netzwerk verwendet wird.

3 (Optional) Aktivieren Sie **[Die folgende DNS-Serveradresse verwenden]** und geben Sie manuell die Adresse des bevorzugten DNS-Servers ein.

Sie können optional auch die Adresse eines alternativen DNS-Servers eingeben.

4 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone verwendet diese IP-Adresse und diesen DNS-Server, um während der Konvertierung die Daten von der Linux-Quellmaschine auf die virtuelle Hilfsmaschine zu kopieren.

Konfigurieren der Software auf der virtuellen Zielmaschine

Sie können das Gastbetriebssystem so konfigurieren, dass es für die Ausführung in einer virtuellen Umgebung gerüstet ist.

Die Softwarekonfiguration schließt mehrere Einstellungen ein.

■ Anpassen des Windows-Gastbetriebssystems auf Seite 67

Sie können Gastbetriebssysteme, die unter Windows XP oder neueren Windows-Versionen ausgeführt werden, so anpassen, dass die virtuelle Maschine sofort in der Zielumgebung eingesetzt werden kann.

- Installieren von VMware Tools auf der virtuellen Zielmaschine auf Seite 71

  Installieren Sie VMware Tools, um die Grafikleistung des Gastbetriebssystems zu erhöhen. Zu den weiteren Verbesserungen gehört das automatische Greifen und Freigeben des Mauszeigers, das Kopieren und Einfügen zwischen Gastbetriebssystem und Host, eine verbesserte Mausleistung u.v.m.

- Entfernen von Prüfpunkten für die Systemwiederherstellung auf Seite 71

  Wenn Sie Quellmaschinen konvertieren, auf denen Windows XP oder höher ausgeführt wird, können Sie alle Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung entfernen, um den Konvertierungsvorgang zu beschleunigen.

Anpassen des Windows-Gastbetriebssystems

Sie können Gastbetriebssysteme, die unter Windows XP oder neueren Windows-Versionen ausgeführt werden, so anpassen, dass die virtuelle Maschine sofort in der Zielumgebung eingesetzt werden kann.

Voraussetzungen

Speichern Sie auf der Maschine, auf der vCenter Converter-Server ausgeführt wird, die Sysprep-Dateien unter `%ALLUSERSPROFILE%\Anwendungsdaten\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep`. Weitere Informationen zum Speicherort der Sysprep-Dateien für andere Betriebssysteme finden Sie unter dem Thema über das Speichern von Sysprep-Dateien.

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweitert]** , wählen Sie **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzuzeigen und anzupassen.

- Anpassen der Identität der virtuellen Zielmaschine auf Seite 67

  Damit die Identität der virtuellen Zielmaschine für das Zielnetzwerk konfiguriert werden kann, personalisieren Sie sie, indem Sie ihren Namen, ihren Besitzer und den Namen ihrer Organisation bearbeiten und eine neue Sicherheits-ID generieren.

- Eingeben der Windows-Lizenzinformationen auf Seite 68

  Stellen Sie sicher, dass Sie, falls erforderlich, für alle virtuellen Zielmaschinen mit Gastbetriebssystemen die Lizenzierungsinformationen eingeben.

- Festlegen der Zeitzone für die virtuelle Zielmaschine auf Seite 69

  Sie können die Zeitzone festlegen, wenn Sie eine virtuelle Maschine zur Nutzung in einer anderen Zeitzone konvertieren.

- Konfigurieren der Netzwerkadapter auf Seite 69

  Sie können die Netzwerkeinstellungen der virtuellen Maschine entsprechend der Netzwerkkonfiguration der Zielumgebung einrichten.

- Details zum Zuweisen einer Arbeitsgruppe oder Domäne auf Seite 70

  Sie können die Arbeitsgruppe und die Domäne, zu denen die virtuelle Zielmaschine gehört, einrichten.

Anpassen der Identität der virtuellen Zielmaschine

Damit die Identität der virtuellen Zielmaschine für das Zielnetzwerk konfiguriert werden kann, personalisieren Sie sie, indem Sie ihren Namen, ihren Besitzer und den Namen ihrer Organisation bearbeiten und eine neue Sicherheits-ID generieren.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweitert]** , wählen Sie **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzuzeigen und anzupassen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Computerinformationen]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Passen Sie die Identität des Gastbetriebssystems an.

   a Geben Sie im Textfeld **[Computername]** einen Computernamen ein, um die virtuelle Maschine im Netzwerk zu identifizieren.

   Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9 und der Bindestrich (-). Der Unterstrich (_) gehört nicht zu den Standardzeichen, wird jedoch von vCenter Standalone unterstützt. Die empfohlene Länge beträgt für die meisten Sprachen 15 Zeichen oder weniger. Computernamen dürfen sich nicht ausschließlich aus numerischen Zeichen zusammensetzen.

   b Geben Sie im Textfeld **[Besitzername]** den Namen des Besitzers der virtuellen Maschine ein.

   Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9 und der Bindestrich (-). Der Unterstrich (_) gehört nicht zu den Standardzeichen, wird jedoch von vCenter Standalone unterstützt. Der Besitzername darf maximal 63 Zeichen umfassen und darf nicht ausschließlich aus numerischen Zeichen bestehen.

   c Geben Sie im Feld **[Organisation]** einen Organisationsnamen ein.

   Die zulässigen Zeichen umfassen alle druckbaren Zeichen. Die Längenbeschränkung liegt bei 63 Zeichen.

3 (Optional) Wählen Sie zum Erstellen eines neuen Sicherheitsbezeichners **[Neue Sicherheits-ID (SID) erzeugen]** .

   Die Sicherheits-ID wird standardmäßig für Quellsysteme ausgewählt, auf denen Windows Vista oder höher läuft. Die Auswahl kann nicht aufgehoben werden.

Die Bezeichner der virtuellen Zielmaschine werden gemäß Ihrer Einstellungen zugewiesen.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konvertierungsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Eingeben der Windows-Lizenzinformationen

Stellen Sie sicher, dass Sie, falls erforderlich, für alle virtuellen Zielmaschinen mit Gastbetriebssystemen die Lizenzierungsinformationen eingeben.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweitert]** , wählen Sie **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzuzeigen und anzupassen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Windows-Lizenz]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Geben Sie die **[Produkt-ID]** -Informationen für die virtuelle Zielmaschine ein.

3 (Optional) Wählen Sie **[Serverlizenzdaten verwenden]** , wenn es sich bei dem Gastbetriebssystem um Windows Server 2003 oder Windows Server 2008 handelt.

4 Wählen Sie eine **[Serverlizenzmodus]** -Option.

Option	Beschreibung
Pro Arbeitsplatz	Für einzelne Benutzerlizenzen.
Pro Server	Für eine Benutzerlizenz zur gleichzeitigen Nutzung (Concurrent User License). Geben Sie die Anzahl der **[Maximalen Verbindungen]** an, wenn Sie diese Option auswählen.

Die Windows-Lizenzinformationen werden nach der Konvertierung auf der virtuellen Zielmaschine gespeichert.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konvertierungsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Festlegen der Zeitzone für die virtuelle Zielmaschine

Sie können die Zeitzone festlegen, wenn Sie eine virtuelle Maschine zur Nutzung in einer anderen Zeitzone konvertieren.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweitert]** , wählen Sie **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzuzeigen und anzupassen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Zeitzone]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Wählen Sie die Zeitzone des Ziels aus dem Dropdown-Menü **[Zeitzone]** aus.

Die Zeitzone wird auf der virtuellen Zielmaschine nach der Konvertierung eingestellt.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konvertierungsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Konfigurieren der Netzwerkadapter

Sie können die Netzwerkeinstellungen der virtuellen Maschine entsprechend der Netzwerkkonfiguration der Zielumgebung einrichten.

Die Option zum Konfigurieren von Netzwerkadaptern steht für alle unterstützten Ziele zur Verfügung.

HINWEIS Sie können IPv6 nicht dazu verwenden, Gastbetriebssysteme virtueller Maschinen anzupassen.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweitert]** , wählen Sie **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzuzeigen und anzupassen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Einstellungen für Netzwerkschnittstelle]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Wählen Sie einen Netzwerkadapter aus und klicken Sie auf **[Anpassen]** , um dessen Eigenschaften zu konfigurieren.

   a Geben Sie auf der Registerkarte **[Allgemein]** die IPv4-Adresse und die DNS-Serveradresse ein.

   b Geben Sie auf der Registerkarte **[DNS]** die DNS-Verbindungen an, indem Sie DNS-Suffixe eingeben.

   c Geben Sie ein DNS-Suffix ein und klicken Sie auf **[Hinzufügen]** .

   Sie können mehrere DNS-Suffixe hinzufügen.

   d Wenn Sie mehrere DNS-Suffixe angeben, können Sie mithilfe von **[Nach oben]** und **[Nach unten]** die Reihenfolge festlegen, in der die Verbindungen vom Gastbetriebssystem verwendet werden.

   e Geben Sie auf der Registerkarte **[WINS]** die primäre und sekundäre WINS-IP-Adresse ein.

Wenn sie eingeschaltet ist, verwendet die virtuelle Zielmaschine die von Ihnen festgelegten Netzwerkeinstellungen.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konvertierungsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Details zum Zuweisen einer Arbeitsgruppe oder Domäne

Sie können die Arbeitsgruppe und die Domäne, zu denen die virtuelle Zielmaschine gehört, einrichten.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweitert]** , wählen Sie **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzuzeigen und anzupassen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ aus der Liste der Optionen **[Arbeitsgruppe/Domäne]** aus.

2 Wählen Sie aus, wie die virtuelle Maschine am Zielnetzwerk teilnimmt.

Option	Beschreibung
Arbeitsgruppe	Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9, das Leerzeichen und der Bindestrich (-). Die Längenbeschränkung beträgt 15 Zeichen.
Windows-Serverdomäne	Das Textfeld muss einen Wert aufweisen. Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9, das Leerzeichen, der Punkt und der Bindestrich (-). Für die vollständige Zeichenfolge gilt eine Längenbeschränkung von 64 Zeichen. Benutzeranmeldedaten sind erforderlich.

Die virtuelle Zielmaschine stellt eine Verbindung mit der von Ihnen angegebenen Arbeitsgruppe und dem Domänenserver her.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konvertierungsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Installieren von VMware Tools auf der virtuellen Zielmaschine

Installieren Sie VMware Tools, um die Grafikleistung des Gastbetriebssystems zu erhöhen. Zu den weiteren Verbesserungen gehört das automatische Greifen und Freigeben des Mauszeigers, das Kopieren und Einfügen zwischen Gastbetriebssystem und Host, eine verbesserte Mausleistung u.v.m.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweiterte Optionen]** .

Vorgehensweise

1 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **[VMware Tools auf der virtuellen Zielmaschine installieren]** .

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone installiert VMware Tools auf der Zielmaschine, wenn die Zielmaschine nach der Konvertierung zum ersten Mal eingeschaltet wird.

Entfernen von Prüfpunkten für die Systemwiederherstellung

Wenn Sie Quellmaschinen konvertieren, auf denen Windows XP oder höher ausgeführt wird, können Sie alle Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung entfernen, um den Konvertierungsvorgang zu beschleunigen.

Die Systemwiederherstellung ist auf Windows Vista- und Windows XP-Systemen standardmäßig aktiviert. Wenn Sie unter Windows Vista auf Dateiebene ein Volume-basiertes Klonen durchführen, werden Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung automatisch von der virtuellen Zielmaschine entfernt, unabhängig davon, ob die Option zum **[Systemwiederherstellungspunkte auf Ziel entfernen]** aktiviert oder deaktiviert ist. Wenn Sie festplattenbasiert oder auf Blockebene Volume-basiert klonen und das Kontrollkästchen deaktivieren, behält Converter Standalone die Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung in der virtuellen Zielmaschine bei.

Das Entfernen aller Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung verhindert, dass die Zielmaschine in einen Status vor der Konvertierung zurückversetzt wird. Wenn Sie einen Prüfpunkt auf der virtuellen Zielmaschine wiederherstellen, der vor dem Klonen der Quellmaschine erstellt wurde, kann dies das System beschädigen und dazu führen, dass die virtuelle Zielmaschine nicht mehr gestartet werden kann.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweiterte Optionen]** .

Vorgehensweise

1 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **[Systemwiederherstellungspunkte auf Ziel entfernen]** .

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Konfigurieren der Konvertierungsaufgabe

Sie können den Konvertierungsvorgang konfigurieren und das Verhalten der Quell- und Zielmaschinen während und nach der Konvertierung wählen. Sie können den Status der Quell- und Zieldienste nur dann ändern, wenn auf der Quellmaschine ein Windows-Betriebssystem ausgeführt wird.

- Festlegen des Startmodus für die Zieldienste auf Seite 73

  Um die Ausfallzeit eines Windows-Dienstes zu minimieren, können Sie den Dienst auswählen und auf der virtuellen Zielmaschine automatisch starten lassen. Sie können auch verhindern, dass Windows-Dienste auf der virtuellen Zielmaschine automatisch gestartet werden.

- Beenden von auf der Quellmaschine ausgeführten Diensten auf Seite 74

  Sie können sicherstellen, dass Sie keine Daten von Diensten verlieren, die auf der Quellmaschine ausgeführt werden. Sie können die Dienste auswählen, die angehalten werden sollen, bevor Converter Standalone die Daten zwischen der Quell- und der Zielmaschine synchronisiert. Daher generieren die Dienste keine Daten, während die Quell- und die Zielmaschine synchronisiert werden.

- Synchronisieren der Zielmaschine mit Änderungen von der Quellmaschine auf Seite 74

  Wenn Sie eine eingeschalteten Windows-Maschine konvertieren, kopiert Converter Standalone Daten von der Quellmaschine auf die Zielmaschine, während die Quellmaschine weiterhin ausgeführt wird und Änderungen generiert. Dieser Vorgang ist die erste Datenübertragung. Sie können die Daten ein zweites Mal übertragen, indem Sie nur die Änderungen, die während der ersten Übertragung vorgenommen wurden, kopieren. Dieser Vorgang wird als Synchronisierung bezeichnet.

- Ausschalten der Quellmaschine nach der Konvertierung auf Seite 75

  Wenn Ihre Quellmaschine Dienste ausführt, die Sie nach der Konvertierung auf der virtuellen Zielmaschine starten möchten, können Sie die Quellmaschine ausschalten, um Konflikte zwischen Quell- und Zieldiensten zu vermeiden.

- Einschalten der virtuellen Zielmaschine nach der Konvertierung auf Seite 75

  Sie können die Ausfallzeit wichtiger Dienste minimieren, indem Sie die virtuelle Zielmaschine sofort nach Abschluss der Konvertierung einschalten.

- Begrenzen der von der Konvertierungsaufgabe verwendeten Menge an Ressourcen auf Seite 76

  Eine Konvertierungsaufgabe konkurriert mit anderen Prozessen um Computing-Ressourcen. Sie können die Konvertierungsaufgabe drosseln, um deren Auswirkung auf andere Arbeitslasten zu beschränken. Wenn Sie die Konvertierungsaufgaben nicht drosseln, werden sie mit normaler Priorität und in Abhängigkeit der verfügbaren Computing-Ressourcen während der Konvertierung ausgeführt.

- Deinstallieren des Converter Standalone-Agenten von der Quellmaschine auf Seite 77

  Wenn Sie eine Konvertierungsaufgabe für eine eingeschaltete Windows-Quelle oder eine virtuelle Hyper-V Server-Maschine einrichten, können Sie wählen, wie Sie den Converter Standalone-Agenten nach der Konvertierung von der Quelle entfernen möchten. Standardmäßig wird der Converter Standalone-Agent automatisch deinstalliert, aber Sie können auch eine manuelle Deinstallation durchführen.

Festlegen des Startmodus für die Zieldienste

Um die Ausfallzeit eines Windows-Dienstes zu minimieren, können Sie den Dienst auswählen und auf der virtuellen Zielmaschine automatisch starten lassen. Sie können auch verhindern, dass Windows-Dienste auf der virtuellen Zielmaschine automatisch gestartet werden.

Sie können die Einstellungen für die Zieldienste nur dann ändern, wenn Sie die Quellmaschinen, die Windows ausführen, konvertieren.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Dienste]** .

Vorgehensweise

1 Wenn Sie eine eingeschaltete Quellmaschine konvertieren, klicken Sie auf die Registerkarte **[Zieldienste]** .

  Wenn die Quellmaschine ausgeschaltet ist, werden im Bereich „Dienste“ keine Registerkarten angezeigt. Sie können nur den Startmodus der Zieldienste ändern.

2 Wählen Sie in der Dienstliste den Startmodus für jeden Dienst aus.

Option	Beschreibung
Automatisch	Der Dienst startet automatisch, nachdem die Zielmaschine eingeschaltet wurde.
Manuell	Der Dienst startet nicht, nachdem die Zielmaschine eingeschaltet wurde, Sie können ihn jedoch manuell starten.
Deaktiviert	Der Dienst ist deaktiviert und startet nicht, nachdem die Zielmaschine eingeschaltet wurde.

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Beenden von auf der Quellmaschine ausgeführten Diensten

Sie können sicherstellen, dass Sie keine Daten von Diensten verlieren, die auf der Quellmaschine ausgeführt werden. Sie können die Dienste auswählen, die angehalten werden sollen, bevor Converter Standalone die Daten zwischen der Quell- und der Zielmaschine synchronisiert. Daher generieren die Dienste keine Daten, während die Quell- und die Zielmaschine synchronisiert werden.

Sie können die Dienste an der Quelle nur dann anhalten, wenn Sie eine eingeschaltete Windows-Maschine konvertieren.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten in der Optionsliste auf **[Dienste]** .

Vorgehensweise

1 Klicken Sie auf die Registerkarte **[Quelldienste]** .

2 Um einen Dienst vor der Synchronisierung auf der Quellmaschine anzuhalten, markieren Sie einen Dienst und aktivieren Sie das Kontrollkästchen **[Anhalten]** .

3 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone hält die ausgewählten Quelldienste an, bevor die Quellmaschine mit der Zielmaschine synchronisiert wird.

Synchronisieren der Zielmaschine mit Änderungen von der Quellmaschine

Wenn Sie eine eingeschalteten Windows-Maschine konvertieren, kopiert Converter Standalone Daten von der Quellmaschine auf die Zielmaschine, während die Quellmaschine weiterhin ausgeführt wird und Änderungen generiert. Dieser Vorgang ist die erste Datenübertragung. Sie können die Daten ein zweites Mal übertragen, indem Sie nur die Änderungen, die während der ersten Übertragung vorgenommen wurden, kopieren. Dieser Vorgang wird als Synchronisierung bezeichnet.

Die Synchronisierung steht nur für Windows XP oder neuere Quellbetriebssysteme zur Verfügung.

Wenn Sie die Größe von FAT-Volumes ändern oder NTFS-Volumes verkleinern, können Sie die Synchronisierungsoption nicht verwenden.

Voraussetzungen

Sie können die verschiedenen Quelldienste anhalten, um sicherzustellen, dass diese während der Synchronisierung keine weiteren Daten generieren, da dies zu Datenverlust führen könnte.

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweiterte Optionen]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie **[Änderungen an der Quelle, die beim Klonen auftreten, synchronisieren]** .

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone synchronisiert nach dem Abschluss der Konvertierung die Zielmaschine mit der Quellmaschine.

Ausschalten der Quellmaschine nach der Konvertierung

Wenn Ihre Quellmaschine Dienste ausführt, die Sie nach der Konvertierung auf der virtuellen Zielmaschine starten möchten, können Sie die Quellmaschine ausschalten, um Konflikte zwischen Quell- und Zieldiensten zu vermeiden.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweiterte Optionen]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Fenster **[Betriebszustand nach der Konvertierung]** die Option **[Quellmaschine ausschalten]** aus.

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Converter Standalone schaltet die Quellmaschine nach Abschluss der Konvertierung aus.

Einschalten der virtuellen Zielmaschine nach der Konvertierung

Sie können die Ausfallzeit wichtiger Dienste minimieren, indem Sie die virtuelle Zielmaschine sofort nach Abschluss der Konvertierung einschalten.

Voraussetzungen

Klicken Sie auf der Seite „Optionen“ des Konvertierungsassistenten auf **[Erweiterte Optionen]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie im Fenster **[Betriebszustand nach der Konvertierung]** die Option **[Zielmaschine einschalten]** aus.

2 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Nach der Konvertierung schaltet Converter Standalone die Zielmaschine ein.

Begrenzen der von der Konvertierungsaufgabe verwendeten Menge an Ressourcen

Eine Konvertierungsaufgabe konkurriert mit anderen Prozessen um Computing-Ressourcen. Sie können die Konvertierungsaufgabe drosseln, um deren Auswirkung auf andere Arbeitslasten zu beschränken. Wenn Sie die Konvertierungsaufgaben nicht drosseln, werden sie mit normaler Priorität und in Abhängigkeit der verfügbaren Computing-Ressourcen während der Konvertierung ausgeführt.

Eine eingeschaltete Quellmaschine führt ihre eigene Konvertierungsaufgabe aus. Sie können die Auswirkung der Konvertierungsaufgabe auf andere Arbeitslasten beschränken, die auf der eingeschalteten Maschine ausgeführt werden.

Für Quellmaschinen, die nicht eingeschaltet sind, können Sie die verwendeten Ressourcen auf der Maschine, auf der der Converter Standalone-Server installiert ist, beschränken.

Durch Drosseln werden die CPU- und Netzwerkressourcen gesteuert, die vom Konvertierungsprozess verwendet werden. Sie können die Festplatten-E/A von der Converter Standalone-Schnittstelle aus nicht drosseln, sie wird allerdings indirekt gedrosselt, wenn Sie die Netzwerkbandbreite drosseln.

HINWEIS Sie können für eingeschaltete Quellmaschinen, auf denen Linux läuft, keine Konvertierungsaufgaben drosseln.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus der Liste der Optionen auf der Seite „Optionen“ **[Drosselung]** aus.

2 Wählen Sie im Dropdown-Menü **[CPU-Drosselung]** die Priorität der Konvertierungsaufgabe aus.

Option	Beschreibung
[Keine]	Die Priorität der aktuellen Konvertierungsaufgabe ist auf normale Priorität eingestellt.
[Leicht]	Die Priorität der aktuellen Konvertierungsaufgabe ist knapp unter der normalen Priorität eingestellt.
[Mittel]	Die Priorität der aktuellen Konvertierungsaufgabe ist auf die niedrigste Priorität eingestellt.

HINWEIS Converter Standalone reduziert die Thread-Prioritäten der Konvertierungsaufgaben, um die CPU-Ressourcen zu steuern, die sie konsumieren.

3 (Optional) Wählen Sie **[Drosselung der Netzwerkbandbreite]** und geben Sie die maximale Netzwerkbandbreite an, mit der Converter Standalone die Konvertierungsaufgabe ausführt.

4 Speichern Sie Ihre Einstellungen.

Option	Beschreibung
Wählen Sie eine andere Option aus der Optionsliste aus	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt den Bereich für die ausgewählte Option an.
Klicken Sie auf [Weiter] .	Speichert Ihre Einstellungen und zeigt die nächste Seite des Konvertierungsassistenten an. ■ Die Seite „Anpassungen“ wird angezeigt, wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** auswählen. ■ Wenn Sie im Bereich „Erweiterte Optionen“ die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** nicht auswählen, wird die Seite „Übersicht“ angezeigt.

Deinstallieren des Converter Standalone-Agenten von der Quellmaschine

Wenn Sie eine Konvertierungsaufgabe für eine eingeschaltete Windows-Quelle oder eine virtuelle Hyper-V Server-Maschine einrichten, können Sie wählen, wie Sie den Converter Standalone-Agenten nach der Konvertierung von der Quelle entfernen möchten. Standardmäßig wird der Converter Standalone-Agent automatisch deinstalliert, aber Sie können auch eine manuelle Deinstallation durchführen.

Verwenden Sie auf der Quellmaschine das Dienstprogramm „Software“ in der Systemsteuerung, um den Converter Standalone-Agenten zu deinstallieren.

Vorgehensweise

1 Starten Sie in Windows das Systemsteuerungsprogramm **[Software]** .

2 Suchen Sie in der Liste der installierten Programme nach dem **[VMware vCenter Converter Standalone Agent]** und klicken Sie darauf.

3 Klicken Sie auf **[Entfernen]** .

4 Klicken Sie im Bestätigungsdialogfeld auf **[Ja]** .

Das Windows-Installationsprogramm deinstalliert den Converter Standalone-Agenten von der Quellmaschine.

Prüfen der Zusammenfassung und Senden der Konvertierungsaufgabe

Auf der Seite „Übersicht“ wird eine Zusammenfassung der Konvertierungsaufgabe angezeigt, bevor sie zur Aufgabenliste hinzugefügt wird.

In der Übersicht werden Informationen über die Quellmaschine, die virtuelle Zielmaschine und, falls vorhanden, die Zielanpassungseinstellungen aufgeführt. Converter Standalone führt zu diesem Zeitpunkt die Aufgabenvalidierung durch.

Voraussetzungen

Sie müssen alle Schritte im Konvertierungsassistenten abschließen, bevor Sie auf die Seite „Übersicht“ zugreifen können.

Vorgehensweise

1 Prüfen Sie die Zusammenfassung der Aufgabe.

2 Klicken Sie auf **[Beenden]** , um die Aufgabe zu senden.

Converter Standalone validiert die Aufgabenparameter. Dies kann einige Minuten dauern. Wenn die Validierung erfolgreich ist, erscheint die Konvertierungsaufgabe in der Aufgabenliste des Hauptanwendungsfensters. Wenn die Validierung fehlschlägt, klicken Sie auf **[Zurück]** und korrigieren Sie die ungültigen Parameter.

Konfigurieren von virtuellen Maschinen

5

Sie müssen eine virtuelle Maschine möglicherweise konfigurieren, nachdem Sie sie konvertiert haben, damit sie in der virtuellen Zielumgebung starten kann. Darüber hinaus kann die Konfiguration virtueller Maschinen erforderlich werden, wenn sich deren virtuelle Umgebung geändert hat oder wenn die Leistung verbessert werden muss.

HINWEIS Es können nur virtuelle Maschinen konfiguriert werden, auf denen Windows XP oder höher ausgeführt wird. Sie können keine virtuellen Maschinen konfigurieren, auf denen andere Betriebssysteme als Windows ausgeführt werden.

Anders als der Konvertierungsprozess, der keine Auswirkungen auf die Quellmaschine hat, betrifft der Konfigurationsprozess die Quelle. Wenn Sie eine Konfigurationsaufgabe erstellen, werden Ihre Einstellungen von der Konfigurations-Quellmaschine übernommen und Sie können sie nicht zurücksetzen.

Vorgehensweise

1 Speichern von Sysprep-Dateien auf Seite 80

Wenn Sie das Gastbetriebssystem einer virtuellen Maschine anpassen möchten, auf der Windows Server 2003 oder Windows XP läuft, müssen Sie die Sysprep-Dateien an den angegebenen Speicherorten auf der Maschine speichern, auf der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

2 Starten des Konfigurationsassistenten auf Seite 80

Sie können virtuelle VMware Desktop-Maschinen oder virtuelle Maschinen konfigurieren, die von ESX-Hosts oder vCenter Server verwaltet werden.

3 Auswählen einer zu konfigurierenden Quellmaschine auf Seite 81

Sie können eine ausgeschaltete virtuelle VMware-Maschine als Quelle für eine Konfigurationsaufgabe auswählen.

4 Auswählen der Optionen für das Konfigurieren auf Seite 83

Wenn Sie eine Aufgabe zur Konfiguration erstellen, können Sie auswählen, welche Schritte des Konfigurationsvorgangs ausgeführt werden sollen.

5 Überprüfen und Senden der Konfigurationsaufgabe auf Seite 88

Nachdem Sie Ihre Einstellungen auf der Seite „Übersicht“ des Konfigurationsassistentenüberprüft haben, können Sie zurückgehen und eine Einstellung ändern oder die Aufgabe senden.

Speichern von Sysprep-Dateien

Wenn Sie das Gastbetriebssystem einer virtuellen Maschine anpassen möchten, auf der Windows Server 2003 oder Windows XP läuft, müssen Sie die Sysprep-Dateien an den angegebenen Speicherorten auf der Maschine speichern, auf der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

Voraussetzungen

Sie müssen die dem Betriebssystem der Quellmaschine zugehörigen Sysprep-Dateien herunterladen.

Vorgehensweise

- Speichern Sie die Sysprep-Dateien für das Quellbetriebssystem im angegebenen Speicherort auf der Maschine, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

Option	Beschreibung
Windows Server 2003 (32 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\svr2003`
Windows Server 2003 (64 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\svr2003-64`
Windows XP (32 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\xp`
Windows XP (64 Bit)	Speicherort der Sysprep-Dateien für Windows: `%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep\xp-64`

Sie können nun die Gastbetriebssysteme Windows Server 2003 (32 Bit und 64 Bit) und Windows XP (32 Bit und 64 Bit) mithilfe des Konvertierungsassistenten oder des Konfigurationsassistenten anpassen.

Weiter

Sie können nun den Konfigurationsassistenten zum Anpassen von Windows-Gastbetriebssystemen verwenden.

Starten des Konfigurationsassistenten

Sie können virtuelle VMware Desktop-Maschinen oder virtuelle Maschinen konfigurieren, die von ESX-Hosts oder vCenter Server verwaltet werden.

Eine physische Maschine kann keine Konfigurationsquelle sein.

Sie können nur ausgeschaltete virtuelle Maschinen konfigurieren.

Vorgehensweise

1 Starten Sie die VMware vCenter Converter Standalone-Anwendung.

2 Klicken Sie auf **[Maschine konfigurieren]** im Anwendungsmenü.

Der Konfigurationsassistent wird geöffnet.

Weiter

Wählen Sie die zu konfigurierende Quellmaschine aus.

Auswählen einer zu konfigurierenden Quellmaschine

Sie können eine ausgeschaltete virtuelle VMware-Maschine als Quelle für eine Konfigurationsaufgabe auswählen.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konfigurationsassistenten einen Quelltyp aus dem Dropdown-Menü aus.

Weiter

Auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten können Sie die erforderlichen Konfigurationsoptionen auswählen.

Auswählen einer zu konfigurierenden virtuellen VMware Infrastructure-Maschine

Wenn das System, das Sie konfigurieren möchten, eine virtuelle Maschine ist, die auf einem ESX-Host oder auf einem von vCenter Server verwalteten ESX-Host ausgeführt wird, müssen Sie eine virtuelle VMware Infrastructure-Maschine als Quelltyp auswählen.

Voraussetzungen

Schalten Sie die Quellmaschine vor der Konfiguration aus.

Klicken Sie im Hauptanwendungsfenster von Converter Standalone auf **[Maschine konfigurieren]** , um den Konfigurationsassistenten zu öffnen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine]** aus dem Dropdown-Menü **[Quelltyp auswählen]** aus.

2 Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen und die Anmeldedaten für die Authentifizierung mit dem ESX-Host oder dem vCenter Server an und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Die Seite „Quellmaschine“ erscheint und zeigt den Hostnamen oder die IP-Adresse und die Bestandsliste des ESX-Hosts oder von dem vCenter Server an.

Weiter

Auf der Seite „Quellmaschine“ des Konfigurationsassistenten können Sie die Bestandsliste der virtuellen Infrastruktur durchsuchen und die zu konvertierende virtuelle Maschine auswählen.

Angeben der virtuellen vCenter Server-Maschine zum Konfigurieren

Wenn Sie eine virtuelle Maschine konfigurieren möchten, die von einem vCenter Server oder einem ESX-Host verwaltet wird, müssen Sie die Bestandsliste nach der virtuellen Quellmaschine durchsuchen.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Virtuelle VMware Infrastructure-Maschine]** als Konfigurationsquelle aus und klicken Sie auf **[Weiter]** , um mit der Seite „Quellmaschine“ fortzufahren.

Vorgehensweise

1 (Optional) Sofern eine Verbindung mit einem vCenter Server hergestellt ist, wählen Sie eine VM-Ansicht aus dem Dropdown-Menü **[Maschine angeben mit]** aus.

Option	Beschreibung
Hosts und Cluster	Die Bestandslistenstruktur bietet eine Ansicht der Hosts, Cluster, Ressourcenpools und vApps. Wenn Sie einen von einem Cluster verwalteten Host auswählen, wird Ihnen die vollständige Liste der virtuellen Maschinen und Vorlagen in der VM-Listenansicht angezeigt. Wenn Sie einen eigenständigen Host oder einen Cluster auswählen, werden nur die virtuellen Maschinen angezeigt, die in den Ressourcenpools dieses Hosts oder Clusters nicht bereitgestellt werden.
VMs und Vorlagen	Die Bestandslistenstruktur bietet eine Ansicht der Datencenter und VM-Ordner.

2 (Optional) Wenn Sie mit einem vCenter Server verbunden sind, wählen Sie ein Objekt aus der Bestandslistenstruktur aus.

Option	Beschreibung
Hosts und Cluster	Wählen Sie Cluster, ESX-Host, Ressourcenpool oder vApp aus.
VMs und Vorlagen	Wählen Sie Datencenter oder VM-Ordner aus.

3 Wählen Sie aus der Liste der virtuellen Maschinen die zu konfigurierende virtuelle Maschine aus.

Sie können nach virtuellen Maschinen in der VM-Liste suchen, indem Sie einen oder mehrere Buchstaben ihres Namens in das Textfeld **[Suchen nach Namen mit]** eingeben. Sie können die Suchdetails löschen, indem Sie auf **[Löschen]** klicken.

Hinweis Wenn Sie eine Verbindung mit einem vCenter Server herstellen, der über eine getrennte ESX-Instanz (ausgeschaltet, mit einem anderen vCenter Server verbunden oder im Wartungsmodus) verfügt, können Sie keine virtuelle Maschine von diesem ESX-Host auswählen.

4 (Optional) Klicken Sie auf **[Aktualisieren]** , um die Bestandsliste zu aktualisieren.

5 (Optional) Wählen Sie eine Maschine aus und klicken Sie auf **[Details zur Quelle anzeigen]** , um zusätzliche Details über sie zu erfahren.

6 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Optionen“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten können Sie die erforderlichen Konfigurationsoptionen auswählen.

Auswählen einer zu konfigurierenden virtuellen VMware Desktop-Maschine

Wenn es sich bei dem System, das Sie konfigurieren möchten, um eine eigenständige virtuelle VMware-Maschine handelt, die mit VMware Workstation, VMware Fusion, VMware Player, VMware Server oder VMware ACE erstellt wurde, müssen Sie als Quelltyp für die Konfiguration **[Virtuelle VMware Workstation- oder andere virtuelle VMware-Maschine]** auswählen.

Voraussetzungen

Wenn Sie einen Netzwerkpfad zum Suchen der Quelle verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass die Maschine, auf der der Converter Standalone-Server ausgeführt wird, Zugriff auf diesen Netzwerkpfad hat.

Klicken Sie im Hauptanwendungsfenster von Converter Standalone auf **[Maschine konfigurieren]** , um den Konfigurationsassistenten zu öffnen.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Quellsystem“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Virtuelle VMware Workstation- oder andere virtuelle VMware-Maschine]** .

2 Suchen Sie die Quelle der virtuellen Maschine.

- Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie im Textfeld **[Datei der virtuellen Maschine]** einen Netzwerkpfad zur Quelldatei der virtuellen Maschine (`.vmx`) an. Beispiel: `\\Server\Virtuelle_Maschinen\Virtuelle_Maschine.vmx`.
- Wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind, geben Sie einen Netzwerkpfad oder einen lokalen Pfad zur `.vmx`-Datei an.

Die Auswahl des Dateityps beschränkt sich auf `*.vmx`-Dateien von VMware Workstation.

3 Wenn Sie mit einem Converter Standalone-Remoteserver verbunden sind, geben Sie die Benutzeranmeldedaten zum Zugriff auf die virtuelle Quellmaschine ein.

Sie müssen keine Benutzeranmeldedaten angeben, wenn Sie mit einem lokalen Converter Standalone-Server verbunden sind. In solchen Fällen verwendet Converter Standalone die Windows-Anmeldedaten, um eine Verbindung zur Quellmaschine herzustellen.

4 (Optional) Klicken Sie zum Anzeigen weiterer Informationen zur ausgewählten Quelle auf **[Details zur Quelle anzeigen]** .

5 Klicken Sie zum Fortfahren mit der Seite „Optionen“ auf **[Weiter]** .

Weiter

Auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten können Sie die erforderlichen Konfigurationsoptionen auswählen.

Auswählen der Optionen für das Konfigurieren

Wenn Sie eine Aufgabe zur Konfiguration erstellen, können Sie auswählen, welche Schritte des Konfigurationsvorgangs ausgeführt werden sollen.

Vorgehensweise

◆ Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ die Konfigurationsschritte aus, die durchgeführt werden sollen, und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Option	Beschreibung
VMware Tools auf der virtuellen Zielmaschine installieren	Installiert VMware Tools, um die Leistung der virtuellen Zielmaschine zu verbessern.
Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen	Ermöglicht das Anpassen von Windows XP oder neueren Gastbetriebssystemen, damit die virtuelle Maschine in der Zielumgebung eingesetzt werden kann.
Systemwiederherstellungspunkte auf Ziel entfernen	Entfernt die Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung von der virtuellen Zielmaschine.
Virtuelle Zielmaschine neu konfigurieren	Aktualisiert die Treiber auf der virtuellen Maschine, sodass sie in einer virtuellen Umgebung gestartet werden kann.

Weiter

Abhängig von den ausgewählten Konfigurationsoptionen können Sie entweder das Gastbetriebssystem der virtuellen Quellmaschine anpassen oder die Seite „Übersicht“ des Konfigurationsassistenten anzeigen.

Installieren von VMware Tools auf einer virtuellen Maschine

Installieren Sie VMware Tools, um die Grafikleisung des Gastbetriebssystems einer konfigurierten virtuellen Maschine zu verbessern. Zu den weiteren Verbesserungen gehört das automatische Greifen und Freigeben des Mauszeigers, das Kopieren und Einfügen zwischen Gastbetriebssystem und Host, eine verbesserte Mausleistung u.v.m.

Installieren Sie VMware Tools auf der virtuellen Maschine, die Sie konfigurieren.

Vorgehensweise

- Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[VMware Tools auf der importierten virtuellen Maschine installieren]** und klicken Sie auf **[Weiter]** .

vCenter Converter Standalone installiert VMware Tools auf der konfigurierten virtuellen Maschine.

Weiter

Abhängig von den ausgewählten Optionen für die Konfiguration können Sie entweder das Gastbetriebssystem anpassen oder die Seite „Übersicht“ des Konfigurationsassistenten anzeigen.

Anpassen des Windows-Gastbetriebssystems

Als Teil der Konfigurationsaufgabe können Sie virtuelle Maschinen anpassen, die Windows XP oder später ausführen.

Voraussetzungen

Speichern Sie auf der Maschine, auf der vCenter Converter-Server ausgeführt wird, die Sysprep-Dateien unter `%ALLUSERSPROFILE%\Anwendungsdaten\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\sysprep`. Weitere Informationen zum Speicherort der Sysprep-Dateien für andere Betriebssysteme finden Sie unter dem Thema über das Speichern von Sysprep-Dateien.

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzeigen und anpassen zu können.

- Anpassen der Identität einer virtuellen Maschine auf Seite 85

  Damit die Identität einer virtuellen Maschine in einem virtuellen Netzwerk konfiguriert werden kann, personalisieren Sie sie, indem Sie ihren Namen, ihren Besitzer und den Namen ihrer Organisation bearbeiten und eine neue Sicherheits-ID generieren.

- Angeben der Windows-Lizenzinformationen auf Seite 85

  Stellen Sie sicher, dass Sie, falls erforderlich, für alle virtuellen Zielmaschinen mit Gastbetriebssystemen die Lizenzierungsinformationen eingeben.

- Festlegen der Zeitzone auf Seite 86

  Sie können die Zeitzone für eine virtuelle Maschine konfigurieren.

- Konfigurieren der Netzwerkadapter auf Seite 86

  Sie können die Netzwerkeinstellungen der virtuellen Maschine entsprechend der Netzwerkkonfiguration der virtuellen Umgebung ändern.

- Details zum Zuweisen einer Arbeitsgruppe oder Domäne auf Seite 87

  Sie können die Arbeitsgruppe und die Domäne für eine virtuelle Maschine konfigurieren.

Anpassen der Identität einer virtuellen Maschine

Damit die Identität einer virtuellen Maschine in einem virtuellen Netzwerk konfiguriert werden kann, personalisieren Sie sie, indem Sie ihren Namen, ihren Besitzer und den Namen ihrer Organisation bearbeiten und eine neue Sicherheits-ID generieren.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzeigen und anpassen zu können.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Computerinformationen]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Passen Sie die Identität des Gastbetriebssystems an.

   a Geben Sie im Textfeld **[Computername]** einen Computernamen ein, um die virtuelle Maschine im Netzwerk zu identifizieren.

   Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9 und der Bindestrich (-). Der Unterstrich (_) gehört nicht zu den Standardzeichen, wird jedoch von vCenter Standalone unterstützt. Die empfohlene Länge beträgt für die meisten Sprachen 15 Zeichen oder weniger. Computernamen dürfen sich nicht ausschließlich aus numerischen Zeichen zusammensetzen.

   b Geben Sie im Textfeld **[Besitzername]** den Namen des Besitzers der virtuellen Maschine ein.

   Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9 und der Bindestrich (-). Der Unterstrich (_) gehört nicht zu den Standardzeichen, wird jedoch von vCenter Standalone unterstützt. Der Besitzername darf maximal 63 Zeichen umfassen und darf nicht ausschließlich aus numerischen Zeichen bestehen.

   c Geben Sie im Feld **[Organisation]** einen Organisationsnamen ein.

   Die zulässigen Zeichen umfassen alle druckbaren Zeichen. Die Längenbeschränkung liegt bei 63 Zeichen.

3 (Optional) Wählen Sie zum Erstellen eines neuen Sicherheitsbezeichners **[Neue Sicherheits-ID (SID) erzeugen]** .

   Die Sicherheits-ID wird standardmäßig für Quellsysteme ausgewählt, auf denen Windows Vista oder höher läuft. Die Auswahl kann nicht aufgehoben werden.

Die Bezeichner der konfigurierten virtuellen Maschine werden gemäß Ihrer Einstellungen zugewiesen.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konfigurationsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Angeben der Windows-Lizenzinformationen

Stellen Sie sicher, dass Sie, falls erforderlich, für alle virtuellen Zielmaschinen mit Gastbetriebssystemen die Lizenzierungsinformationen eingeben.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzeigen und anpassen zu können.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Windows-Lizenz]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Geben Sie die **[Produkt-ID]** -Informationen für die virtuelle Zielmaschine ein.

3 (Optional) Wählen Sie **[Serverlizenzdaten verwenden]** , wenn es sich bei dem Gastbetriebssystem um Windows Server 2003 oder Windows Server 2008 handelt.

4 Wählen Sie eine **[Serverlizenzmodus]** -Option.

Option	Beschreibung
Pro Arbeitsplatz	Für einzelne Benutzerlizenzen.
Pro Server	Für eine Benutzerlizenz zur gleichzeitigen Nutzung (Concurrent User License). Geben Sie die Anzahl der **[Maximalen Verbindungen]** an, wenn Sie diese Option auswählen.

Nachdem die Aufgabe zur Konfiguration abgeschlossen wurde, werden die Windows-Lizenzinformationen auf der Quellmaschine der Konfiguration gespeichert.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konfigurationsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Festlegen der Zeitzone

Sie können die Zeitzone für eine virtuelle Maschine konfigurieren.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzeigen und anpassen zu können.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Zeitzone]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Wählen Sie die Zeitzone des Ziels aus dem Dropdown-Menü **[Zeitzone]** aus.

Nachdem die Konfigurationsaufgabe abgeschlossen wurde, wird auf der Quellmaschine die Zeitzone eingestellt.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konfigurationsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Konfigurieren der Netzwerkadapter

Sie können die Netzwerkeinstellungen der virtuellen Maschine entsprechend der Netzwerkkonfiguration der virtuellen Umgebung ändern.

Die Optionen zum Konfigurieren von Netzwerkadaptern stehen für alle unterstützten Anpassungsquellen zur Verfügung.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzeigen und anpassen zu können.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ **[Einstellungen für Netzwerkschnittstelle]** aus der Liste der Optionen aus.

2 Wählen Sie einen Netzwerkadapter aus und klicken Sie auf **[Anpassen]** , um dessen Eigenschaften zu konfigurieren.

   a Geben Sie auf der Registerkarte **[Allgemein]** die IPv4-Adresse und die DNS-Serveradresse ein.

   b Geben Sie auf der Registerkarte **[DNS]** die DNS-Verbindungen an, indem Sie DNS-Suffixe eingeben.

   c Geben Sie ein DNS-Suffix ein und klicken Sie auf **[Hinzufügen]** .

   Sie können mehrere DNS-Suffixe hinzufügen.

   d Wenn Sie mehrere DNS-Suffixe angeben, können Sie mithilfe von **[Nach oben]** und **[Nach unten]** die Reihenfolge festlegen, in der die Verbindungen vom Gastbetriebssystem verwendet werden.

   e Geben Sie auf der Registerkarte **[WINS]** die primäre und sekundäre WINS-IP-Adresse ein.

Wenn sie eingeschaltet ist, verwendet die konfigurierte virtuelle Maschine die von Ihnen angegebenen Netzwerkeinstellungen.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konfigurationsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Details zum Zuweisen einer Arbeitsgruppe oder Domäne

Sie können die Arbeitsgruppe und die Domäne für eine virtuelle Maschine konfigurieren.

Voraussetzungen

Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Gasteinstellungen für die virtuelle Maschine anpassen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** , um die vorhandenen Anpassungsoptionen anzeigen und anpassen zu können.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie auf der Seite „Anpassungen“ aus der Liste der Optionen **[Arbeitsgruppe/Domäne]** aus.

2 Wählen Sie aus, wie die virtuelle Maschine am Zielnetzwerk teilnimmt.

Option	Beschreibung
Arbeitsgruppe	Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9, das Leerzeichen und der Bindestrich (-). Die Längenbeschränkung beträgt 15 Zeichen.
Windows-Serverdomäne	Das Textfeld muss einen Wert aufweisen. Zulässige Zeichen sind A-Z, a-z, 0-9, das Leerzeichen, der Punkt und der Bindestrich (-). Für die vollständige Zeichenfolge gilt eine Längenbeschränkung von 64 Zeichen. Benutzeranmeldedaten sind erforderlich.

Die konfigurierte virtuelle Maschine stellt eine Verbindung mit der von Ihnen angegebenen Arbeitsgruppe und dem Domänenserver her.

Weiter

Sie können eine andere Option auswählen und einstellen oder auf **[Weiter]** klicken, um eine Übersicht der Konfigurationsaufgabe anzuzeigen. Falls die Schaltfläche **[Weiter]** nicht aktiv ist, überprüfen Sie in der Liste „Aktuelle Einstellungen“, ob weitere Einstellungen auf dieser Seite bearbeitet werden müssen.

Entfernen von Prüfpunkten für die Systemwiederherstellung

Entfernen Sie die Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung von neu importierten Quellmaschinen, um zu verhindern, dass sie in den Zustand eines Zeitpunktes vor der Konvertierung versetzt werden. Bei anderen Quellmaschinen der Konfiguration hilft das Entfernen der Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung Festplattenspeicher einzusparen, da nicht benötigte Daten gelöscht werden.

Vorgehensweise

- Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Systemwiederherstellungspunkte auf Ziel entfernen]** und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Die Prüfpunkte für die Systemwiederherstellung werden von der Quellmaschine der Konfiguration gelöscht.

Weiter

Abhängig von den ausgewählten Optionen für die Konfiguration können Sie entweder das Gastbetriebssystem anpassen oder die Seite „Übersicht“ des Konfigurationsassistenten anzeigen.

Aktualisieren der Gerätetreiber einer virtuellen Maschine

Wenn eine neu konvertierte virtuelle Maschine nicht ordnungsgemäß in der virtuellen Zielumgebung gestartet wird, konfigurieren Sie sie, um ihre Gerätetreiber zu aktualisieren.

Vorgehensweise

- Wählen Sie auf der Seite „Optionen“ des Konfigurationsassistenten die Option **[Virtuelle Zielmaschine neu konfigurieren]** und klicken Sie auf **[Weiter]** .

Converter Standalone aktualisiert die Gerätetreiber auf der Quellmaschine, damit sie in der virtuellen Umgebung arbeiten kann.

Weiter

Abhängig von den ausgewählten Optionen für die Konfiguration können Sie entweder das Gastbetriebssystem anpassen oder die Seite „Übersicht“ des Konfigurationsassistenten anzeigen.

Überprüfen und Senden der Konfigurationsaufgabe

Nachdem Sie Ihre Einstellungen auf der Seite „Übersicht“ des Konfigurationsassistentenüberprüft haben, können Sie zurückgehen und eine Einstellung ändern oder die Aufgabe senden.

Vorgehensweise

1. Überprüfen Sie die Zusammenfassung der Einstellungen für die virtuelle Quellmaschine.
2. Klicken Sie auf **[Beenden]** , um die Konfigurationsaufgabe zu senden.

Die Aufgabe erscheint in der Aufgabenliste des Hauptanwendungsfensters. Der Fortschritt wird auf der Registerkarte **[Fortschritt der Aufgabe]** angezeigt.

Weiter

Klicken Sie auf die Registerkarte **[Übersicht]** , um Details zur Konfigurationsaufgabe anzuzeigen.

Verwalten von Konvertierungs- und Konfigurationsaufgaben 6

Converter Standalone stellt einen Aufgabenmanager zum Verwalten der Migrationen und Konfigurationen für eine einzelne Konvertierung zur Verfügung.

Nachdem Sie mithilfe des Converter Standalone-Assistenten, der Ihnen dabei hilft, einzurichten, wie eine Maschine konvertiert oder konfiguriert werden soll, eine Aufgabe erstellt haben, können Sie mithilfe der Aufgabenansicht des Converter Standalone-Managers u.a. ausgeführte Aufgaben verwalten, die Aufgaben bearbeiten und den Fortschritt einer Aufgabe überprüfen.

Verwalten von Aufgaben in der Aufgabenliste

Converter Standalone bietet eine Liste aller gesendeten Aufgaben an. Sie können die Hauptmenüs der Anwendung verwenden, um zu steuern, wie die Aufgaben in der Liste erscheinen.

Voraussetzungen

Sie müssen eine Konvertierungs- oder Konfigurationsaufgabe senden, um sie in der Aufgabenliste anzuzeigen.

- Hinzufügen einer Aufgabe zur Aufgabenliste auf Seite 90

  Converter Standalone führt gleichzeitige Konvertierungs- und Konfigurationsaufgaben so aus, wie sie in der Aufgabenliste erscheinen, je nach der maximalen Anzahl der Aufgaben, die im Menü **[Verwaltung] > [Maximum an gleichzeitigen Aufgaben]** festgelegt ist.

- Steuern der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben auf Seite 90

  Sie können die Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben festlegen, um die Konvertierungsgeschwindigkeit zu erhöhen. Durch das Beschränken der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben können Sie die für die Konvertierungsaufgaben benötigten Netzwerkressourcen reduzieren. Das Beschränken der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben hilft außerdem, die CPU-Auslastung auf dem Computer zu begrenzen, auf dem der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

- Kopieren, Abbrechen oder Löschen von Aufgaben auf Seite 90

  Sie können in der Converter Standalone-Aufgabenliste Aufgaben kopieren, abbrechen und löschen.

- Prüfen des Fortschritts der Aufgabe und der Protokolldateien auf Seite 92

  Der Fortschritt der Aufgaben wird in der Aufgabenliste und im Bereich von Aufgabendetails angezeigt.

- Filtern der Aufgaben in der Aufgabenliste auf Seite 94

  Die Anzahl der archivierten Aufgaben wächst und kann sehr umfangreich werden. Um ein mögliches Durcheinander in der Aufgabenliste zu minimieren, können Sie die Anzahl der angezeigten Aufgaben reduzieren. Sie können die Aufgaben auswählen, die in der Aufgabenliste angezeigt werden sollen, indem Sie sie filtern.

Hinzufügen einer Aufgabe zur Aufgabenliste

Converter Standalone führt gleichzeitige Konvertierungs- und Konfigurationsaufgaben so aus, wie sie in der Aufgabenliste erscheinen, je nach der maximalen Anzahl der Aufgaben, die im Menü **[Verwaltung] > [Maximum an gleichzeitigen Aufgaben]** festgelegt ist.

Vorgehensweise

- Stellen Sie sicher, dass es auf der Seite „Übersicht“ des Konvertierungs- oder Konfigurationsassistenten keine Einstellungen gibt, die angepasst werden müssen, und klicken Sie auf **[Beenden]** , um eine Konvertierungs- oder Konfigurationsaufgabe hinzuzufügen.

Die Aufgabe erscheint am Anfang der Aufgabenliste.

Weiter

In der Aufgabenliste können Sie den Fortschritt, die zu erwartende Endzeit und weitere Details zur Aufgabe anzeigen. Zudem können Sie laufende Aufgaben stoppen und laufende, fehlgeschlagene oder abgeschlossene Aufgaben kopieren, um Aufgaben zu erstellen.

Steuern der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben

Sie können die Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben festlegen, um die Konvertierungsgeschwindigkeit zu erhöhen. Durch das Beschränken der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben können Sie die für die Konvertierungsaufgaben benötigten Netzwerkressourcen reduzieren. Das Beschränken der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben hilft außerdem, die CPU-Auslastung auf dem Computer zu begrenzen, auf dem der Converter Standalone-Server ausgeführt wird.

Sie können die Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben auf eine Zahl zwischen 1 bis 12 festlegen. Die Standardanzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben beträgt **[Maximal]** .

Vorgehensweise

1. Wählen Sie im Hauptmenü **[Verwaltung] > [Maximum an gleichzeitigen Aufgaben]** .
2. Geben Sie im Drehfeld **[Benutzerdefiniert]** eine Zahl ein.
3. Klicken Sie auf **[OK]** .

Die Einstellung wird für alle neu hinzugefügten Aufgaben sofort wirksam. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Beispiel 6-1.

Beispiel 6-1. Beschränken der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben

Nehmen wir an, Converter Standalone führt 12 Aufgaben aus. Wenn Sie die Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben auf 6 reduzieren, werden diese 12 Aufgaben nach wie vor ausgeführt. Alle neu hinzugefügte Aufgaben bleiben jedoch in der Aufgabenliste als ausstehende Aufgaben.

Wenn die Anzahl der ausgeführten Aufgaben auf 5 zurückfällt, wird eine neue Aufgabe aus der Liste gestartet.

Kopieren, Abbrechen oder Löschen von Aufgaben

Sie können in der Converter Standalone-Aufgabenliste Aufgaben kopieren, abbrechen und löschen.

Während Aufgaben ausgeführt werden, können Sie mithilfe des Konvertierungs- oder Konfigurationsassistenten neue Aufgaben in die Warteschlange stellen. In der Aufgabenliste können Sie Aufgaben abbrechen, löschen oder kopieren.

- Erstellen einer Aufgabe durch Kopieren einer vorhandenen Aufgabe auf Seite 91

  Sie können eine Aufgabe in der Aufgabenliste bearbeiten, indem Sie eine Kopie der Aufgabe erstellen und im Konvertierungs- oder Konfigurationsassistenten deren Einstellungen ändern. Die Einstellungen für die ursprüngliche Aufgabe erscheinen bei jedem Schritt des Assistenten, sodass Sie sie wiederverwenden oder ändern können.

- Abbrechen einer Aufgabe auf Seite 91

  Sie können Aufgaben abbrechen, die sich in der Warteschlange befinden oder gerade ausgeführt werden.

- Löschen einer Aufgabe auf Seite 91

  Mithilfe der Option **[Löschen]** wird eine Aufgabe aus der Aufgabenliste entfernt.

Erstellen einer Aufgabe durch Kopieren einer vorhandenen Aufgabe

Sie können eine Aufgabe in der Aufgabenliste bearbeiten, indem Sie eine Kopie der Aufgabe erstellen und im Konvertierungs- oder Konfigurationsassistenten deren Einstellungen ändern. Die Einstellungen für die ursprüngliche Aufgabe erscheinen bei jedem Schritt des Assistenten, sodass Sie sie wiederverwenden oder ändern können.

HINWEIS Sie können nur Aufgaben kopieren, die mithilfe des Converter Standalone-Clients erstellt wurden.

HINWEIS Sie können für eingeschaltete Quellmaschinen keine laufenden Konvertierungsaufgaben kopieren.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie in der Aufgabenliste eine Aufgabe aus.

2 Wählen Sie **[Aufgabe] > [Als neu kopieren]** .

3 Folgen Sie den Anweisungen, um die Aufgabeneinstellungen zu ändern.

4 Klicken Sie auf **[Beenden]** , um die neue Aufgabe zur Aufgabenliste hinzuzufügen.

Abbrechen einer Aufgabe

Sie können Aufgaben abbrechen, die sich in der Warteschlange befinden oder gerade ausgeführt werden.

Wenn Sie eine Konvertierungsaufgabe abbrechen, wird die Aufgabe aus der Warteschlange entfernt. Durch das Abbrechen einer Konfigurationsaufgabe wird die Aufgabe aus der Warteschlange entfernt und die Quellmaschine in ihren ursprünglichen Zustand zurückversetzt.

Das Abbrechen einer laufenden Aufgabe sorgt nicht dafür, dass sie angehalten wird. Sie können keine abgebrochene Aufgabe neu starten. Sie können jedoch eine Kopie der abgebrochenen Aufgabe erstellen und diese zur Aufgabenliste hinzufügen, um sie erneut ausführen zu können.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus der Aufgabenliste in der Aufgabenansicht eine Aufgabe aus.

2 Klicken Sie auf **[Abbrechen]** .

Die Aufgabe befindet sich nun außerhalb der Warteschlange und der Zeitpunkt des Abbruchs wird in der Spalte „Endzeit“ angezeigt.

Löschen einer Aufgabe

Mithilfe der Option **[Löschen]** wird eine Aufgabe aus der Aufgabenliste entfernt.

Die Option **[Löschen]** steht für Aufgaben in der Warteschlange oder für laufende Aufgaben nicht zur Verfügung.

Voraussetzungen

Brechen Sie zum Löschen einer Aufgabe diese ab und führen Sie den folgenden Vorgang durch.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie aus der Aufgabenliste der Aufgabenansicht die Aufgabe aus, die Sie entfernen möchten.

2 Klicken Sie auf **[Löschen]** .

Die Aufgabe wird aus der Aufgabenliste entfernt.

Prüfen des Fortschritts der Aufgabe und der Protokolldateien

Der Fortschritt der Aufgaben wird in der Aufgabenliste und im Bereich von Aufgabendetails angezeigt.

Falls Probleme auftreten, die ein Fehlschlagen der Aufgabe verursachen, können Sie auch die Informationen in den Protokolldateien überprüfen.

- Anzeigen des Fortschritts der Aufgabe auf Seite 92

  Die Aufgabenansicht und die Detailansicht zeigen den Fortschritt der Aufgaben an. Sie können die geschätzte verbleibende Zeit bis zum Abschluss einer Konvertierungsaufgabe in der Spalte „Endzeit“ prüfen.

- Exportieren der Protokolldateien für eine Aufgabe auf Seite 93

  Falls ein Problem zum Fehlschlagen einer Aufgabe führt, können Sie Informationen zu der Aufgabe in den Protokolldateien überprüfen oder eine Kopie der Protokolldateien an den technischen Support von VMware senden. Sie können die Protokolldateien für eine bestimmte Aufgabe in der Aufgabenliste exportieren.

- Exportieren aller Protokolldateien auf Seite 93

  Sie können die Protokolldateien aller vorliegenden Aufgaben in die aktuellen Serverprotokolldateien exportieren.

- Speicherorte der Back-End- und Client-Protokolldateien auf Seite 93

  Converter Standalone speichert im Betrieb Protokolldateien.

Anzeigen des Fortschritts der Aufgabe

Die Aufgabenansicht und die Detailansicht zeigen den Fortschritt der Aufgaben an. Sie können die geschätzte verbleibende Zeit bis zum Abschluss einer Konvertierungsaufgabe in der Spalte „Endzeit“ prüfen.

Eine allgemeine Angabe zum Fortschritt einer Aufgabe erhalten Sie, wenn Sie sich die entsprechende Zeile in der Aufgabenliste der Aufgabenansicht ansehen. Ausführlichere Informationen finden Sie auf der Registerkarte **[Fortschritt der Aufgabe]** .

Vorgehensweise

1 Wählen Sie in der Aufgabenliste die Zeile mit der anzuzeigenden Aufgabe aus.

  Die Informationen zu dieser Aufgabe werden im Bereich „Details“ unter der Aufgabenliste angezeigt.

2 Klicken Sie auf die Registerkarte **[Fortschritt der Aufgabe]** , um den Konvertierungsstatus und wichtige Protokolleinträge einzusehen.

Exportieren der Protokolldateien für eine Aufgabe

Falls ein Problem zum Fehlschlagen einer Aufgabe führt, können Sie Informationen zu der Aufgabe in den Protokolldateien überprüfen oder eine Kopie der Protokolldateien an den technischen Support von VMware senden. Sie können die Protokolldateien für eine bestimmte Aufgabe in der Aufgabenliste exportieren.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie die Aufgabe in der Aufgabenliste aus.

2 Klicken Sie im Bereich „Details“ auf die Registerkarte **[Fortschritt der Aufgabe]** .

3 Klicken Sie auf **[Protokolle exportieren]** .

4 Wählen Sie das Verzeichnis aus, in dem Sie die Datei speichern möchten, und klicken Sie auf **[Speichern]** .

Die Protokolldateien für diese Aufgabe werden im ausgewählten Speicherort gespeichert.

Hinweis Windows Explorer lässt nicht zu, dass Sie die Protokolldateien anzeigen, wenn Sie mit beschränkten (Nicht-Administrator-) Rechten angemeldet sind. Speichern Sie die Protokolldateien in einem öffentlichen Ordner, um diese Situation zu vermeiden.

Exportieren aller Protokolldateien

Sie können die Protokolldateien aller vorliegenden Aufgaben in die aktuellen Serverprotokolldateien exportieren.

Vorgehensweise

1 Wählen Sie **[Datei] > [Protokolle exportieren]** .

2 Wählen Sie das Verzeichnis aus, in dem Sie die Datei speichern möchten, und klicken Sie auf **[Speichern]** .

Alle aktuellen Serverprotokolldateien werden im ausgewählten Verzeichnis gespeichert.

3 Öffnen Sie die Protokolldateien mit einem Texteditor.

Speicherorte der Back-End- und Client-Protokolldateien

Converter Standalone speichert im Betrieb Protokolldateien.

Tabelle 6-1 listet die Standardspeicherorte für Protokolldateien auf. Sie können die Protokolldateien anzeigen oder bei Bedarf an den VMware-Support senden.

Diese Dateispeicherorte sind auch die Dateispeicherorte auf der Remotemaschine, wenn Sie ein Remote-Hot-Klonen ausführen. Um diese Protokolldateien von einer Remotemaschine an den VMware-Support zu senden, müssen Sie sie manuell komprimieren und senden.

Tabelle 6-1. Speicherorte der Protokolldateien

Protokolldateien	Dateipfad
Protokolldateien von Converter Standalone-Server und -Agent	`%ALLUSERSPROFILE%\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\logs*`
Protokolldateien von Converter Standalone-Client	`%USERPROFILE%\Local Settings\Application Data\VMware\VMware vCenter Converter Standalone\Logs*`

Filtern der Aufgaben in der Aufgabenliste

Die Anzahl der archivierten Aufgaben wächst und kann sehr umfangreich werden. Um ein mögliches Durcheinander in der Aufgabenliste zu minimieren, können Sie die Anzahl der angezeigten Aufgaben reduzieren. Sie können die Aufgaben auswählen, die in der Aufgabenliste angezeigt werden sollen, indem Sie sie filtern.

Sie können Aufgaben nach Verlauf, nach Status oder nach mehreren Kriterien filtern.

- Filtern von Aufgaben nach Verlauf auf Seite 94

  Sie können zum Filtern der Aufgabenliste das Datum verwenden, an dem eine Aufgabe gesendet wurde.

- Filtern von Aufgaben nach Status auf Seite 94

  Sie können anhand des Ausführungsstatus einer Aufgabe bestimmen, welche Aufgaben in der Aufgabenliste erscheinen sollen.

- Filtern von Aufgaben nach mehreren Kriterien auf Seite 95

  Sie können Filterkriterien kombinieren, um Aufgaben in der Aufgabenliste zu filtern. Aufgaben, die gerade ausgeführt werden, werden ungeachtet der angewendeten Filterkriterien angezeigt.

Filtern von Aufgaben nach Verlauf

Sie können zum Filtern der Aufgabenliste das Datum verwenden, an dem eine Aufgabe gesendet wurde.

Diese Option wirkt sich nicht auf laufende Aufgaben aus. Laufende Aufgaben erscheinen immer in der Taskliste.

Vorgehensweise

- Klicken Sie im Hauptmenü auf **[Ansicht]** > **[Verlaufsfilter]** und wählen Sie eine Filterebene aus.

Nur diejenige Aufgaben, die der ausgewählten Filterebene entsprechen, verbleiben in der Aufgabenliste.

Filtern von Aufgaben nach Status

Sie können anhand des Ausführungsstatus einer Aufgabe bestimmen, welche Aufgaben in der Aufgabenliste erscheinen sollen.

Vorgehensweise

1. Wählen Sie im Hauptmenü **[Ansicht]** > **[Filtern nach]** .
2. Wählen Sie eine Anzeigeebene aus dem Dropdown-Menü aus.

   Bei einer Verbindung mit einem Converter Standalone-Remoteserver können Sie **[Mein Besitz]** wählen, um nur die Aufgaben anzuzeigen, die Sie erstellen.

Filtern von Aufgaben nach mehreren Kriterien

Sie können Filterkriterien kombinieren, um Aufgaben in der Aufgabenliste zu filtern. Aufgaben, die gerade ausgeführt werden, werden ungeachtet der angewendeten Filterkriterien angezeigt.

Vorgehensweise

- Verwenden Sie die Dropdown-Menüs in der Symbolleiste, um die Status- und Verlaufskriterien auszuwählen.

  Die zwei Filterbedingungen werden kombiniert, um nur die Aufgaben anzuzeigen, die beiden Bedingungen entsprechen.

  Wenn Sie die Filter **[Fehlgeschlagen]** und **[Letzte Woche]** auswählen, enthält die hierdurch entstandene Aufgabenliste die kombinierte Ausgabe:

  - Alle Aufgaben mit dem Status „Fehlgeschlagen“, die innerhalb der letzten 24 Stunden aktiv waren
  - Alle Aufgaben mit dem Status „Fehlgeschlagen“, die innerhalb der letzten 7 Tage abgeschlossen wurden

Index

A

Acronis True Image, Quelle **23**
Agent **8**
ändern **37**
Ändern der Anzahl der angezeigten Aufgaben **94**
Anhalten der Quelldienste **74**
anpassen
  Computing-Ressourcen **76**
  Drosseln von Aufgaben **76**
Anpassen des Gastbetriebssystems **67**
Anpassen von Gastbetriebssystemen
  Arbeitsgruppen- und Domänenseite **70**
  Computerinformationen **67**
  DNS **69**
  Netzwerkadapter **69**
  SID **67**
  Windows-Lizenz **68**
  WINS **69**
  Zeitzone **69**
Anpassung **30**
Anzeigen der Aufgabenzusammenfassung für die Konvertierung **78**
Anzeigen der Protokolldateien **93**
Anzeigen des Fortschritts einer Aufgabe **92**
Aufgaben bearbeiten **90**
Aufgaben filtern **94**
Aufgaben hinzufügen **90**
Aufgaben zur Liste hinzufügen **90**
Aufgaben, Konfiguration senden **88**
Aufgaben, verwalten **89**
Aufgabenmanager
  Anzahl der gleichzeitigen Aufgaben **90**
  Aufgaben abbrechen **90, 91**
  Aufgaben hinzufügen **90**
  Bearbeiten von Aufgaben **91**
  Filtern nach mehreren Kriterien **95**
  Filtern von Aufgaben nach Status **94**
  Filtern von Aufgaben nach Verlauf **94**
  Fortschritt der Aufgabe anzeigen **92**
  Kombinierte Filterung **95**
  Löschen von Aufgaben **91**
  Überprüfen des Fortschritts von Aufgaben **92**
Auswählen der Konfigurationsquellen
  VMware Desktop VMs **82**
  VMware Infrastructure VMs **81**

B

Bearbeiten der Anzahl der Prozessoren **63**
Bearbeiten von Aufgaben **90**
Befehlszeilenbefehle **36**
Berechtigungen, Konfigurieren von Berechtigungen für vCenter-Benutzer **26**
Betriebssysteme, Unterstützung **21**

C

Client **8**
Cold-Klonen
  Boot-CD **15**
  Definition **9**
Converter Standalone
  Ändern der Installation in Windows **37**
  Installation des Clients in Windows **33**
  Installation des Servers und des Agenten in Windows **33**
  Installation in Windows **33**
  Reparieren in Windows **39**
Converter Standalone-Agent deinstallieren **77**
Converter Standalone-Remoteserver **40**

D

Deinstallation von VMware vCenter Converter Standalone, In Windows **39**
Deinstallieren **33**
Dienste
  Im Ziel **73**
  In Quelle **74**
Doppelte ID **19**
Drittanbieter-VM, Quelle **47**
Drosseln der Konvertierung **76**
Drosseln von Konvertierungsaufgaben **76**
Dual-Boot-Systeme **9**

E

Einfache Dateifreigabe, deaktivieren **30**
Einführung **7**
Eingeschaltete Quellmaschine **43, 44**
Einrichten des Ziels
  Arbeitsgruppen **70**

Computerinformationen **67**
DNS **69**
Domänendetails **70**
Gastbetriebssystem **67**
Netzwerkadapter **69**
SID **67**
Windows-Lizenz **68**
WINS **69**
Zeitzone **69**
Einrichten von SID **85**
Einschalten der Zielmaschine **75**
Erstellen einer erweiterbaren Festplatte auf einem gehosteten Ziel **59**
Erstellen einer erweiterbaren Festplatte auf einem verwalteten Ziel **58**
Erweiterte Anpassung
Entfernen von Prüfpunkten für die Systemwiederherstellung **71**
Gastbetriebssystem **67**
Synchronisieren der Quelle mit dem Ziel **74**
VMware Tools installieren **71**
ESX-Host
Quelle **23**
Unterstützung **23**
Ziel **26**
ESX-VM, Quelle **45**
Exportieren
In gehostete Formate **49, 51**
In verwaltete Formate **49**
Exportieren aller Protokolldateien **93**
Exportieren einer einzelnen Aufgabenprotokolldatei **93**

F

Feedback **5**
Fehler, in Protokolldateien anzeigen **93**
Festlegen eines Festplatten-Controllers **64**
Festplatte
2-GB-Split **17**
Flach **17**
Nicht vorab zugeteilt **17, 59**
Schnell bereitgestellt **17, 58**
Festplatten hinzufügen **56**
Festplatten-Controller **64**
Festplatten, Modi beim Klonen von
Festplattenbasiertes Klonen, definiertes **16**
Verknüpfte Klone, Definition **17**
Vollständige Klone, Definition **17**
Volume-basiertes Klonen, Definition **16**
Festplattenbasiertes Klonen **15, 16, 57–59, 61**
Fortschrittsanzeige **92**

G

Gastbetriebssystem anpassen **67**
Gastbetriebssystem, Anpassung **67**
Gastbetriebssystem, Konfiguration
Arbeitsgruppe **87**
Computerinformationen **85**
DNS **86**
Domäne **87**
Netzwerkadapter **86**
SID **85**
Windows-Lizenz **85**
WINS **86**
Zeitzone **86**
Gehostete VM, Quelle **46**
Gehostete Ziele
Fusion **51**
konvertieren **51**
VMware Server **51**
Workstation **51**
Glossar **5**
GUID-Partitionstabelle (GPT), Festplatten **16**

H

Hilfs-VM **66**
Hinzufügen einer Festplatte **55, 56**
Hot-Klonen
Definition **9**
Linux-Quellen **13**
Windows-Quellen **11**
Hot-Klonen, Synchronisierung **74**
Hyper-V Server-VM, Quelle **48**
Hyper-V, Quelle **23**

I

Importieren von Maschinen
Auswählen einer Quellmaschine **42**
Konfigurieren der Hardware **52**
Speicherort anpassen **50**
Installation von Converter Standalone, in Windows **33**
Installation von VMware vCenter Converter Standalone, Windows, Befehlszeileninstallation **36**
Installieren **33**
Installieren von VMware Tools **71, 84**
IPng-Unterstützung **26**
IPv6-Unterstützung **26**

K

klonen
Cold-Klonen, Definition **9**
festplattenbasiert **15**
Festplattenbasiertes Klonen **16**

Hot-Klonen, Definition **9**
Verknüpfte Klone **17**
Vollständige Klone **17**
volume-basiert **15**
Volume-basiertes Klonen **16**
Komponenten **8**
Konfiguration, Aufgabe senden **88**
Konfigurationsoptionen **83**
konfigurieren
Aktualisieren von Treibern **88**
Arbeitsgruppe **87**
Auswählen einer Quelle **81**
Auswählen einer VMware Fusion-Quelle **81**
Auswählen einer VMware Player-Quelle **81**
Auswählen einer VMware Server-Quelle **81**
Auswählen einer Workstation-Quelle **81**
Domänendetails **87**
Entfernen von Prüfpunkten für die Systemwiederherstellung **88**
Gastbetriebssystem **84**
Installieren von VMware Tools **84**
Speicherorte der Sysprep-Dateien **30, 80**
Zeitzone **86**
Konfigurieren der Hardware
Bearbeiten der Anzahl der Prozessoren **63**
Festlegen eines Festplatten-Controllers **64**
Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen **65**
Konfigurieren des Hilfs-VM-Netzwerks **66**
Zuteilen von Arbeitsspeicher **63**
Konfigurieren der Hardware der Zielmaschine **52**
Konfigurieren der Konvertierungsaufgabe **72**
Konfigurieren der Netzwerkeinstellungen **65**
Konfigurieren der Software **66**
Konfigurieren von Berechtigungen für vCenter-Benutzer **26**
Konvertieren
Vorhandene System-Images **18**
Vorhandene virtuelle Maschinen **18**
Konvertieren von Maschinen **41**
Konvertieren, eingeschaltete Maschinen **74**
Konvertierung, Aufgabenzusammenfassung anzeigen **78**
Konvertierungsassistent starten **42**
Konvertierungsaufgaben
bearbeiten **91**
Maximale Anzahl der laufenden Aufgaben **90**
senden **78**
Starten **42**
verwalten **89**
Zusammenfassung anzeigen **78**
Konvertierungseinschränkungen
Drittanbieter-Images, Einschränkungen **25**
Eingeschaltete Maschine, Einschränkungen **24**
Konfigurationseinschränkungen **25**
Linux-Gastbetriebssystem, Einschränkungen **25**
Virtuelle Maschinen **25**
Virtuelle Maschinen oder System-Images von Drittanbietern **25**
VSS-Snapshots **31**
Windows-Gastbetriebssystem, Einschränkungen **25**
Konvertierungseinschränkungen für eingeschaltete Maschinen **24**
Kopieren aller Festplatten **61**
Kopieren von Festplatten oder Volumes
Ändern der Größe eines Volumes **53**
Erstellen einer erweiterbaren Festplatte auf einem gehosteten Ziel **59**
Erstellen einer erweiterbaren Festplatte auf einem verwalteten Ziel **58**
Kopieren aller Festplatten **61**
Löschen einer Festplatte **60**
Verschieben einer Festplatte auf einen anderen Datenspeicher **57**
Verschieben eines Volumes auf eine andere virtuelle Festplatte **55**
Verschieben eines Volumes auf einen anderen Datenspeicher **56**
Volume überspringen **54**

L

Live-Klonen, *, siehe* Hot-Klonen
Löschen einer Festplatte **60**
Löschen von Aufgaben **91**

M

Maximale Anzahl an Aufgaben **90**
MBR-Festplatten (Master Boot Record) **16**
Microsoft Virtual PC, Quelle **23**
Microsoft Virtual Server, Quelle **23**
Modi beim Klonen **15**

N

Netzwerkeinstellungen **65, 66**
neu konfigurieren, Starten des Assistenten **80**
Neukonfiguration des Systems **9**
Nicht vorab zugeteilte Festplatten **59**

O

Offline-Klonen, *, siehe* Cold-Klonen
Online-Klonen, *, siehe* Hot-Klonen

P

Parallels Desktop, Quelle **23**
Portanforderungen **27**
Protokolldateien, exportieren und anzeigen **93**
Protokolle, Speicherort **93**

Q

Quelldienste anhalten **74**
Quellen auswählen
  Drittanbieter-VM **47**
  Eingeschaltete Linux-Maschine **44**
  Eingeschaltete Maschine **43**
  Eingeschaltete Windows-Maschine **43**
  Gehostete virtuelle Maschine **46**
  Hyper-V Server-VM **48**
  vCenter Server-VM **45**
  Virtuelle ESX-Maschine **45**
Quellmaschine
  Ausschalten **75**
  Converter Standalone-Agent deinstallieren **77**
Quellmaschine ausschalten **75**

R

reparieren **37**

S

Schnell bereitgestellte Festplatte **58**
Schnell bereitgestellte Zielfestplatten **8**
Server **8**
Snapshots, Einschränkungen **31**
Speicherort anpassen **50**
Speicherplatzanforderungen für die Installation **23**
Starten
  Konvertierung **42**
  Konvertierungsassistent **42**
Starten des Neukonfigurationsassistenten **80**
Steuern der Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Aufgaben **90**
StorageCraft ShadowProtect, Quelle **23**
Symantec LiveState Recovery, Quelle **23**
Synchronisieren der Quelle mit dem Ziel **74**
Sysprep **30**
System-Images, Vorhandene konvertieren **18**
Systemanforderungen
  Speicherplatzanforderungen für die Installation **23**
  TCP/IP- und UDP-Port-Anforderungen **27**
  Unterstützte Betriebssysteme **21**
  Windows-Betriebssysteme **29**

T

TCP/IP- und UDP-Port-Anforderungen **27**

U

Unterstützte Betriebssysteme **21**
Unterstützte Quelltypen
  Acronis True Image **23**
  Eingeschaltete Maschinen **23**
  ESX-Unterstützung **23**
  Hyper-V **23**
  Microsoft Virtual PC-Unterstützung **23**
  Microsoft Virtual Server-Unterstützung **23**
  Parallels Desktop **23**
  StorageCraft ShadowProtect **23**
  Symantec LiveState Recovery **23**
  vCenter Server **23**
  Virtual Iron **23**
  VirtualCenter-Unterstützung **23**
  Virtuelle VMware-Maschinen **23**
  VMware Fusion-Unterstützung **23**
  VMware Server-Unterstützung **23**
  Workstation-Unterstützung **23**
  Xen **23**
Unterstützte Zieltypen
  ESX-Host **26**
  vCenter Server **26**
  VirtualCenter **26**
  Virtuelle Appliances **26**
  VMware Fusion **26**
  VMware Player **26**
  VMware Server **26**
  Workstation **26**
Unterstützung **5**

V

vCenter Converter
  Aufgaben **8**
  Migration mit **8**
vCenter Server, Ziel **26**
vCenter Server-Unterstützung **23**
vCenter Server-VM, Quelle **45**
vCenter-Berechtigungen **26**
Verbinden mit einem Converter Standalone-Remoteserver **40**
Verknüpfte Klone **15**
Verknüpfte Klone, Definition **17**
Verschieben einer Festplatte auf einen anderen Datenspeicher **57**
Verschieben eines Volumes auf eine andere virtuelle Festplatte **55**
Verschieben eines Volumes auf einen anderen Datenspeicher **56**
Versionsunterstützung **23**
Verwalten von Aufgaben
  abbrechen **90, 91**

Ändern der Anzahl der angezeigten Aufgaben **94**
Aufgabenansicht **89**
Filtern nach mehreren Kriterien **95**
Filtern von Aufgaben nach Status **94**
Filtern von Aufgaben nach Verlauf **94**
Hinzufügen zur Aufgabenliste **90**
löschen **91**
Überprüfen des Fortschritts einer Aufgabe **92**
Virtual Iron, Quelle **23**
VirtualCenter
Quelle **23**
Unterstützung **23**
Ziel **26**
virtuelle Festplatte **55, 56**
Virtuelle Festplatte hinzufügen **56**
virtuelle Hardware
CPU-Probleme **19**
Ethernet-Adapter, Probleme **19**
Festplattengeräte, Probleme **19**
Grafikkarte, Probleme **19**
Virtuelle Maschinen
Konvertierungseinschränkungen **25**
Vorhandene konvertieren **18**
Ziel auf demselben Netzwerk wie Quelle **18**
Virtuelle vCenter Server-Maschinen **45**
Virtuelle Windows-Maschinen konfigurieren **79**
VMware Fusion
Quelle **23**
Unterstützung **23**
Ziel **26**
VMware Player
Quelle **23**
Unterstützung **23**
Ziel **26**
VMware Server
Quelle **23**
Unterstützung **23**
Ziel **26**
VMware Tools **71**
VMware vCenter Converter Standalone
Befehlszeileninstallation in Windows **36**
Deinstallation in Windows **39**
Installation des Remotezugriffs in Windows **34**
VMware vCenter Converter-Boot-CD **8**
VMware-gehostete Produkte, Unterstützung **23**
VMware-verwaltete Produkte, Unterstützung **23**
Vollständige Klone, Definition **17**
Volume überspringen **54**
Volume-basiertes Klonen **15, 53–56, 58–60**
Volume-basiertes Klonen, Definition **16**
Volume, unterstützte Typen **15, 16**
Volumes ausschließen **54**
Volumes verschieben **56**
Volumes, Größenanpassung **53**
VSS-Snapshots, Einschränkungen **31**

W

Windows, einfache Dateifreigabe **30**
Windows XP, Deaktivieren der einfachen Dateifreigabe **30**
Windows XP, Überprüfen der Blockierung durch Windows-Firewall **29**
Worker **8**
Workstation
Quelle **23**
Unterstützung **23**
Ziel **26**

X

Xen, Quelle **23**

Z

Zeitzone, Konfiguration **86**
Ziel
ESX-Host **26**
vCenter Server **26**
VirtualCenter **26**
VMware Fusion **26**
VMware Player **26**
VMware Server **26**
Workstation **26**
Ziel einrichten
Arbeitsgruppen **70**
Computerinformationen **67**
DNS **69**
Domänendetails **70**
Gastbetriebssystem **67**
Netzwerkadapter **69**
SID **67**
Windows-Lizenz **68**
WINS **69**
Zeitzone **69**
Zieldienste, Startmodus **73**
Zielgruppe **5**
Zielmaschine
benennen **50**
Einschalten **75**
Ordner **50**
Zu kopierende Daten **53**
Zuteilen von Arbeitsspeicher **63**